

# Aide pour le logiciel SASPlanet

Texte inspiré du Wiki (<http://www.sasgis.org/wikisasiya/doku.php>), francisé et mis à niveau pour la version 151111. L'essentiel des images est de ma production. Il y a seulement quelques images récupérées du Wiki, celles qui étaient neutres comme pour la fusion des polygones.

Le plan repose sur la découverte du logiciel, par étapes, de façon visuelle pour voir où sont les outils. Le logiciel comprend de nombreuses fonctions, toutes ne sont pas détaillées dans cette aide. Elle sera augmentée ultérieurement pour préciser toutes les fonctions. Pour celui qui ne connaît pas le logiciel, le plus simple est de prendre les pages dans l'ordre. Il y a de nombreux liens pour se déplacer dans le texte rapidement, trop peut-être ?

Comme les versions du logiciel évoluent rapidement, plus vite que les MAJ de l'aide, il y a, parfois, un décalage entre les images de l'aide et la réalité. De même pour la précision de la traduction qui va (je l'espère) en s'améliorant. La dernière version de la traduction est toujours présente dans la dernière version du logiciel (même la nightly). Les images seront réactualisées dès que possible.

## Plan

### [Informations générales et première installation](#)

- Ce qu'est ce logiciel
- Configuration logicielle requise
- [Téléchargement](#)
- [Première installation](#)

### [L'interface utilisateur](#)

- [Vue générale](#)
- [Barre des menus](#)
  - [Onglet "Opérations"](#)
  - [Onglet "Affichage"](#)
  - [Onglet "Source"](#)
  - [Onglet "Cartes"](#)
  - [Onglet "Couches"](#)
  - [Onglet "Favoris"](#)
  - [Onglet "Marqueurs"](#)
  - [Onglet "GPS"](#)
  - [Onglet "Paramètres"](#)
  - [Onglet "Aide"](#)
- [Barre d'outils généraux](#)
- [Barre d'état](#)
- [Vue d'ensemble de la carte](#)
- [Déplacer la carte](#)
- [Clic droit sur l'écran](#)

### [Créer une carte](#)

- Comprendre les ZMP
- Définir une zone avec le gestionnaire de sélection
- Créer la carte avec la fenêtre du gestionnaire de sélection

### [Télécharger les dalles](#)

### [Supprimer les dalles](#)

### [Garder en mémoire une sélection](#)

### [Gérer les marqueurs](#)

- [Créer un marqueur](#)
- [Afficher/Masquer les marqueurs](#)
- [Editer un marqueur](#)
- [Supprimer un marqueur](#)
- [Supprimer tous les marqueurs \(d'une catégorie\) en même temps](#)
- [Supprimer tous les marqueurs en même temps](#)
- [Contrôler et modifier les propriétés des marqueurs](#)
- [Exporter des marqueurs](#)
- [Importer des marqueurs](#)

### [Le fichier SASPlanet.ini](#)

## Informations générales et première installation

### - Ce qu'est ce logiciel :

SAS.Planet (SASPlanet) - programme conçu pour visionner, télécharger sur le disque dur des images satellites haute résolution et des cartes classiques, offre un service Google Earth, Google Maps, DigitalGlobe, "Kosmosnimki", Yandex, Yahoo! Maps, VirtualEarth, Gurtam, OpenStreetMap, eAtlas, iPhone cartes, des cartes de l'état-major général, et d'autres. Toutes les cartes téléchargées resteront dans l'ordinateur, et on peut les voir même sans connexion Internet. Toutes les cartes possible, satellites, paysage, ainsi que les cartes de la Lune et de Mars.

Le téléchargement de cartes se fait après le choix d'une certaine région (de forme variable selon les besoins), et dans divers zooms de la carte. Les cartes fournies par SASPlanet sont fréquemment mises à jour et téléchargées avec chaque nouveau programme. Il est possible de créer ses propres cartes.

En plus de la visualisation et du téléchargement, le programme met en œuvre les fonctionnalités suivantes :

- Travail avec un récepteur GPS ;
- Mesure des directions ;
- Mesure des distances ;
- Cartographie avec fichiers KML ;
- Service d'aide Panoramio ;
- Cartes de remplissage des dalles (cette fonction permet de voir la zone sur la carte déjà téléchargée dans le cache, ou à l'inverse, non disponible) ;
- Préservation de la carte en une seule image, affichable et manipulable dans un programme graphique, et également utilisable dans d'autres applications SIG, pour lesquelles le programme va créer un fichier de référence. Les formats sont :
  - JPEG ;
  - PNG ;
  - BMP ;
  - ECW ;
  - JPEG2000 ;
  - KMZ ;
  - RAW ;
- Marquage des endroits intéressants pour ensuite facilement les visualiser sur la carte ;
- Vue d'ensemble de la carte (aide à trouver facilement l'emplacement de la place consultée, et permet de passer rapidement à tout autre endroit sur la carte) ;
- Vue de la carte en mode plein écran ce qui est particulièrement pratique quand la résolution d'écran est faible ;
- Conversion d'une couche unique vers toutes les précédentes (permettra de réduire considérablement le trafic internet, par exemple, télécharger une ville dans l'échelle 18, et obtenir tous les zooms précédents sur cette base) ;
- Capacité d'exporter des cartes dans les formats :
  - iPhone (version 2.2 et au delà, 128x128) ;
  - iPhone (version jusqu'à 2.2, 64x64) ;
  - KML (pour Google Earth) ;
  - Mobile Yandex.Maps (version 3) ;
  - Mobile Yandex.Maps (version 3.91 et au delà) ;
  - AUX pour LizardTech GeoExpress Serveur ;
  - Compression en ZIP ;
  - Compression en TAR ;
  - JNX, carte raster pour Garmin ;
  - Ogf2, carte pour SmartComGPS 1.5x ;
  - Cache empaqueté pour SAS4WinCE/SAS4Android ;
  - RMaps (SQLite) ;
  - OruxMaps (SQLite) ;
  - MBTiles 1.2 (SQLite) ;
- Chargement et affichage des objets Wikimapia ;
- Lieux signifiés par Google et Yandex ;
- Ajout de cartes personnalisées.

### - Configuration logicielle requise :

Le programme ne nécessite pas d'installation, il est prêt à travailler. Pour fonctionner correctement, il nécessite :

- Windows 2000 ou supérieur
  - CPU : 2.8 GHz
  - RAM : 1,5 Go
  - Mémoire vidéo : 128 Mo
  - Moniteur, clavier, souris
- Internet Explorer version 6 ou supérieur
- Le programme peut également être exécuté sur les systèmes Linux ou Mac (programme de travail possible, mais pas garanti) :
  - + Linux [vin](#)
  - + MacOS [PlayOnMac](#)

### - Téléchargement :

Le programme SAS.Planet (stable, de test et anciennes versions) : <http://sasgis.org/download/>

Le paquet de cartes de départ (mises à jour régulièrement) : [https://bitbucket.org/sas\\_team/sas.maps/get/tip.zip](https://bitbucket.org/sas_team/sas.maps/get/tip.zip)

Un jeu supplémentaire de cartes (mises à jour régulièrement) : [https://bitbucket.org/sas\\_team/sas.plus.maps/get/tip.zip](https://bitbucket.org/sas_team/sas.plus.maps/get/tip.zip)  
Les cartes personnelles sont à placer dans le répertoire SASPlanet\maps\.

## - Première installation :

Cliquer à droite sur l'archive et extraire directement vers "nom de l'archive".

Le programme stable est emballé ce qui n'est pas le cas des versions bêta (attention à ne pas extraire en vrac)

C'est tout, le logiciel ne demande aucune autre manipulation pour être fonctionnel !

Double-clic sur **SASPlanet.exe** et le programme démarre.

[Retour à l'accueil](#)

## L'interface utilisateur

### - Vue générale

1 = [Barre des menus](#)

2 = [Barre d'outils généraux](#)

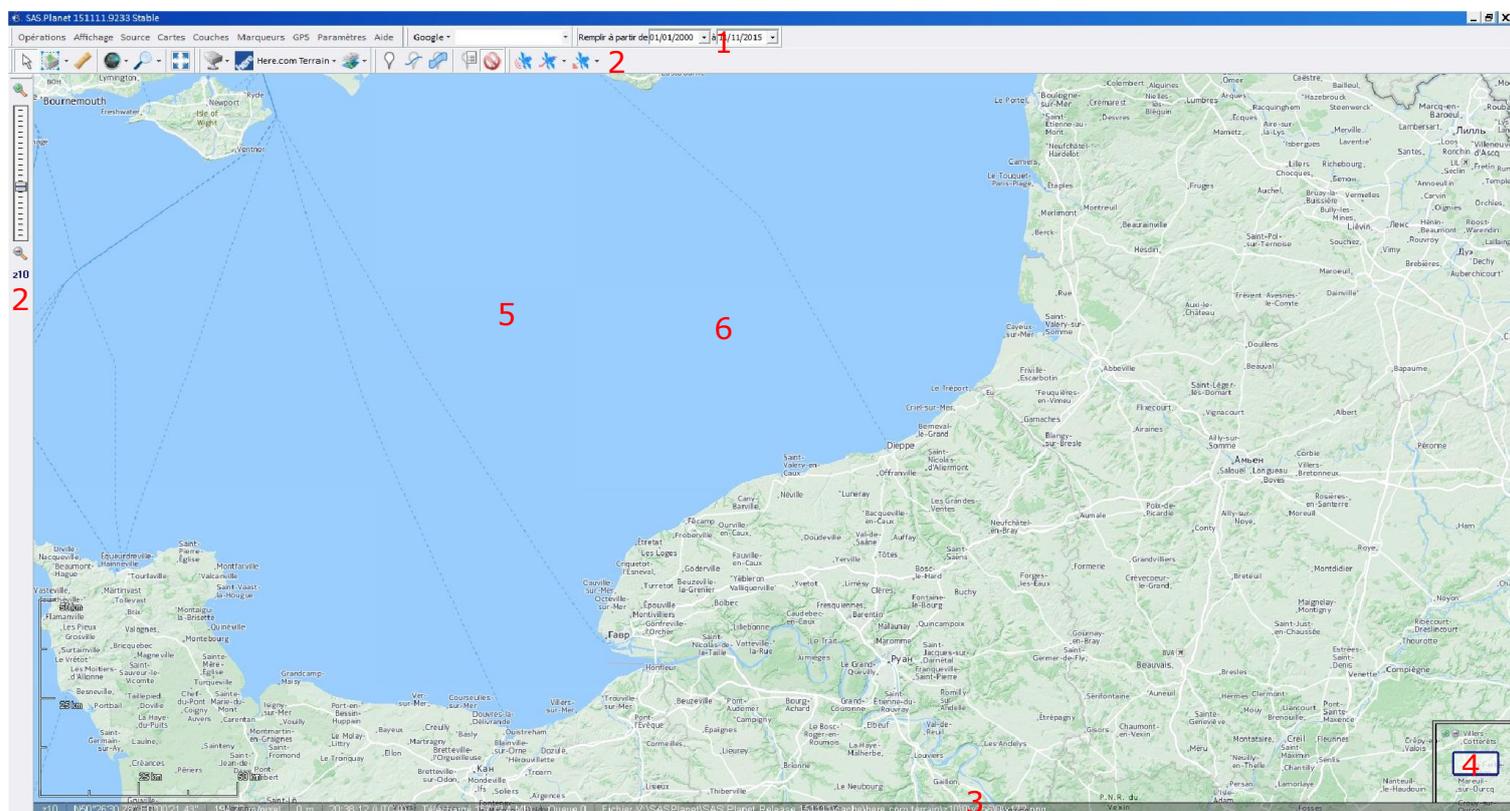
3 = [Barre d'état](#)

4 = [Vue d'ensemble de la carte](#)

5 = [Déplacer la carte](#)

6 = [Utilisation du clic droit](#)

La barre des menus et la barre d'outils généraux sont déplaçables à l'aide de la poignée placée au début de l'outil. Il est possible ainsi de gagner de la surface d'affichage. La plupart des outils généraux peuvent être également supprimés de l'écran (voir l'onglet "[Affichage](#)").



[Retour à l'accueil](#)

### - Barre des menus

[Onglet "Opérations"](#)

[Créer un raccourci](#)

[Ouvrir](#)

[Zoom plus grand](#)

[Zoom plus petit](#)

[Aller vers ...](#)

[Calcul de distance](#)

[Gestionnaire de sélection](#)

[Gestionnaire de cache \(conversion\)](#)

[Quitter](#)

[Onglet "Affichage"](#)

[Barres d'outils généraux](#)

[Outils de l'interface](#)  
[Afficher les dalles en cache](#)  
[Limites des dalles](#)  
[Limites de Genshtab](#)  
[Grille Latitude\Longitude](#)  
[Projection affichée](#)  
[Cartes récemment affichées](#)  
[Plein écran](#)  
[Centrage vers le pointeur \(double clic\)](#)  
[Création de grands zooms pour les cartes](#)  
[Création de grands zooms pour les couches](#)  
[Zoom plus progressif](#)  
[Mouvement inertiel](#)  
[Cercle azimutal](#)  
[Mode nuit \(couleurs inversées\)](#)  
[Dernière sélection](#)  
[Flèche de navigation](#)

#### [Onglet "Source"](#)

[Cache](#)  
[Internet](#)  
[Cache & Internet](#)

#### [Onglet "Cartes"](#)

#### [Onglet "Couches"](#)

#### [Onglet "Favoris"](#)

#### [Onglet "Marqueurs"](#)

[Ajouter une balise](#)  
[Ajouter une piste](#)  
[Ajouter un polygone](#)  
[Gestionnaire de marqueurs](#)  
[Afficher/Masquer tous les marqueurs](#)  
[Afficher le nom des balises](#)  
[Positionnement d'une nouvelle balise](#)  
[Fusionner les polygones](#)  
[Les opérations logiques avec des polygones](#)

#### [Onglet "GPS"](#)

[Se connecter au récepteur GPS](#)  
[Afficher la piste du GPS](#)  
[Suivre la position du GPS](#)  
[Position du GPS centrée](#)  
[Ajouter une balise](#)  
[Enregistrer la piste dans la base de données](#)  
[Supprimer la piste](#)  
[Options générales](#)

#### [Onglet "Paramètres"](#)

[Paramètres de la carte](#)  
[Paramètres de la couche](#)  
[Fichiers du zmp](#)  
[Options générales](#)  
[Options de l'affichage de l'interface](#)  
[Langue](#)

#### [Onglet "Aide"](#)

- [Aide en ligne \(en russe\)](#)
- [A propos](#)
- [Site Web \(en russe\)](#)
- [Problèmes de logiciel \(en russe\)](#)
- [Forum \(en russe\)](#)
- [PascalScript IDE](#)
- [Recherche des mises à jour](#)
- [Installation de la mise à jour](#)
- [Récupérer, de l'ancienne version](#)
- [Trois cas particuliers à étudier](#)

[Retour à l'accueil](#)

## Onglet "Opérations"



[Créer un raccourci](#)

[Ouvrir](#)

[Zoom plus grand](#)

[Zoom plus petit](#)

[Aller vers ...](#)

[Calcul de distance](#)

[Gestionnaire de sélection](#)

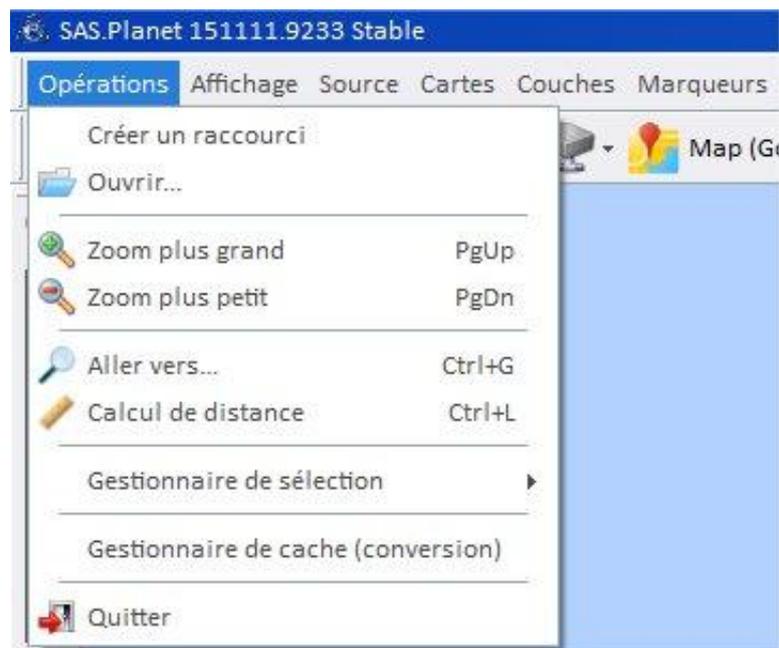
- [Sélection rectangulaire](#)
- [Sélection polygonale](#)
- [Sélection polyligne](#)
- [Sélection par coordonnées](#)
- [Aire visible](#)
- [Dernière sélection](#)
- [Editer la dernière sélection](#)
- [Charger un fichier .hlg](#)

Fenêtre du [Gestionnaire de sélection](#)

- [Télécharger](#)
- [Assembler](#)
- [Générer](#)
- [Supprimer](#)
- [Exporter](#)
- [Copier](#)

[Gestionnaire de cache \(conversion\)](#)

[Quitter](#)



**Créer un raccourci** : pour mémoriser la carte, le zoom, les coordonnées du centre de la carte. L'enregistrement du raccourci permet d'exécuter le programme pour naviguer rapidement vers le point désiré sur la carte. Mais il est impossible d'y accéder par l'intérieur du programme, il faut l'utiliser comme n'importe quel raccourci Windows.

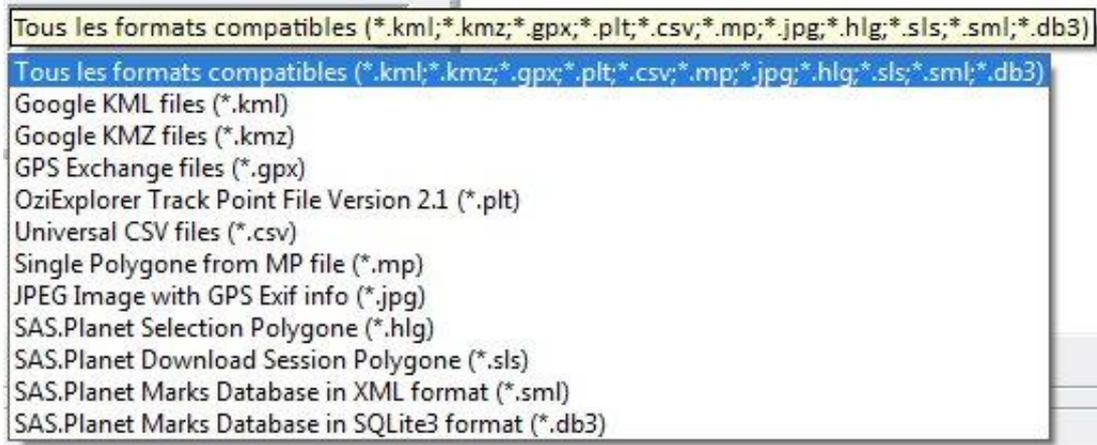
## Ouvrir :

Ceci correspond exactement à la rubrique : [Importer des marqueurs](#)

Le programme permet l'importation des fichiers dans les formats suivants :

- **KML** (format non compressé Google) ;
- **KMZ** (format compressé Google) ;
- **GPX** (GPS Exchange Format, piste) ;
- **PLT** (Fichier de balise d'OziExplorer) ;
- **CSV** (Fichier Universel CSV) ;
- **MP** (Simple Polygone de fichier MP) ;
- **JPG** (JPEG avec géoréférencement) ;
- **HLG** (Sélection de polygone de SASPlanet) ;

- **SLS** (Session de téléchargement de SASPlanet) ;
- **SML** (XML, format de base de données du programme SASPlanet) ;
- **DB3** (SQLite3, format de base de données du programme SASPlanet).



**Zoom plus grand** : pour détailler la carte. Touche de raccourci "PageHaut".

**Zoom plus petit** : opération inverse. Touche de raccourci "PageBas".

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Opérations"](#)

**Aller vers ...** : pour aller au point spécifié.

Le point peut être un marqueur enregistré ("**Marqueurs**") ou un nom cherché dans un moteur de recherche type Google ou Yandex, etc ("**Recherche**"), ainsi que les coordonnées ("**les coordonnées du point**").

#### Recherche d'un marqueur



#### Recherche par coordonnées

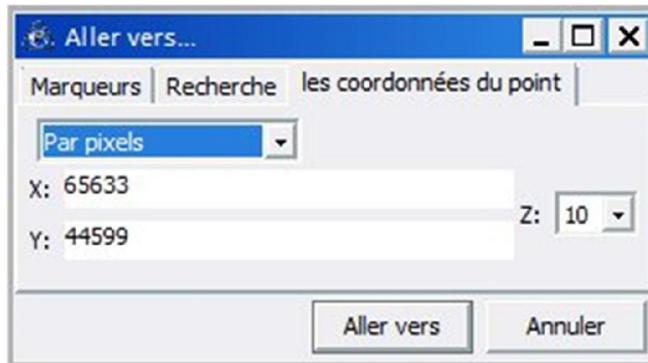
Celles-ci peuvent être demandées par coordonnées géographiques, par pixels (zoom précisé) ou par dalle (zoom précisé).

Ces coordonnées sont obtenues directement si on centre le point (ce sont celles qui s'affichent dans la fenêtre). Pour cela, il faut d'abord, dans l'onglet "**Affichage**", cocher la case "**Centrage vers le pointeur (double clic)**". Pour centrer le point, il faut faire un double clic gauche.

Sinon, faire un "**clic droit**", "**Copier vers la mémoire...**", "**les coordonnées du point**".

Bon, mais ce n'est guère utile puisque on sait centrer ce point.

La recherche par coordonnées est plus utile quand on n'a pas ce point sous la souris. Mais il faut connaître ces coordonnées !



### Recherche par des services extérieurs

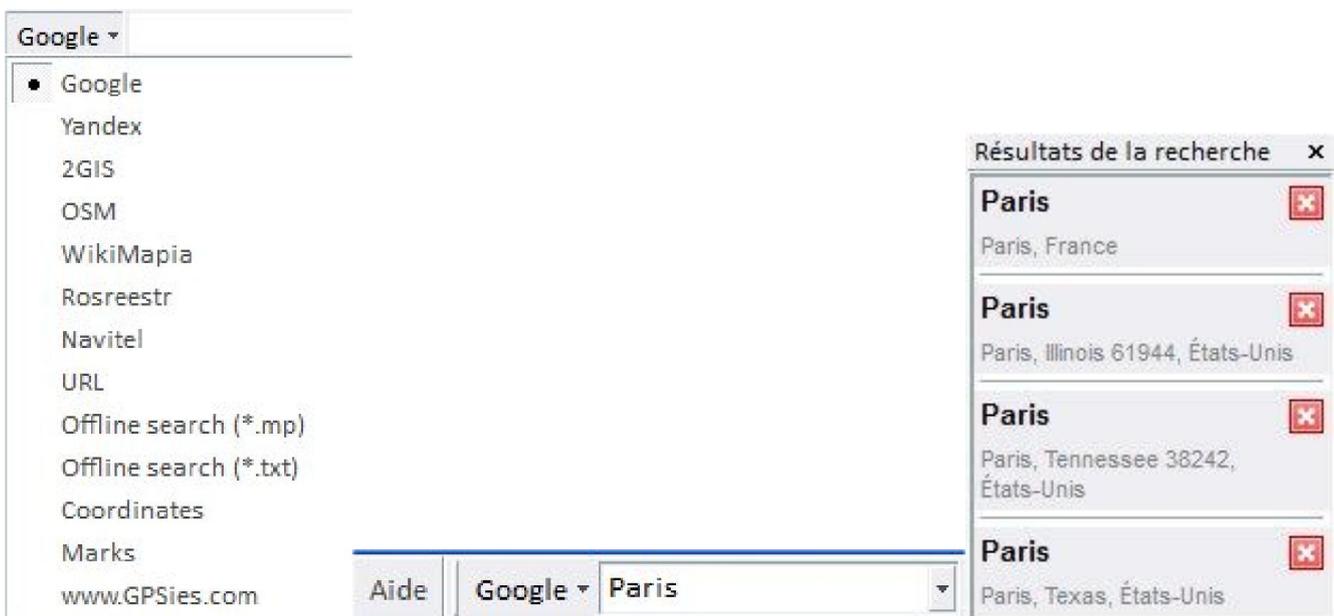
Il ya une possibilité sans quitter le programme, d'effectuer une recherche en utilisant les services populaires (Google, Yandex, WikiMapia...).



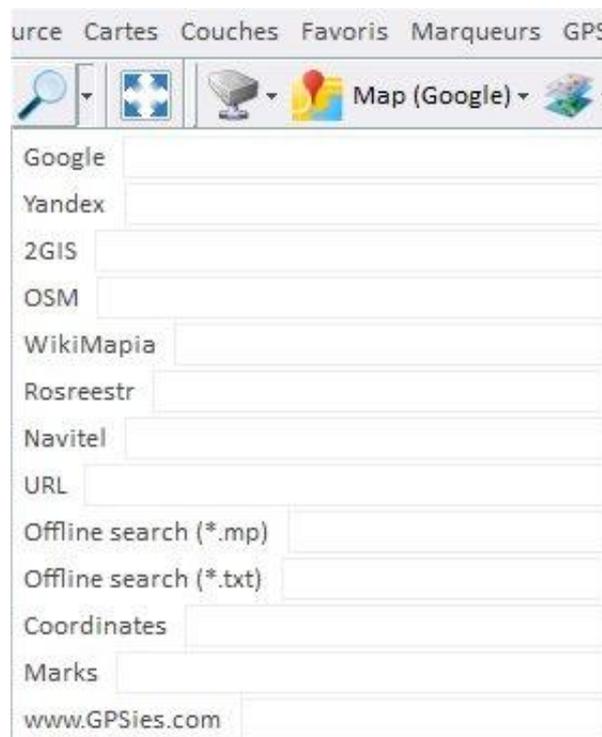
S'il y a plusieurs résultats pour "**Recherche**", ils sont visibles sur le coté gauche. Un clic dans la bonne case, sur le nom, permet de positionner le point sur la carte.

La recherche par moteur de recherche, peut aussi se faire avec la fenêtre placée, dans la barre des menus, à côté de "**Aide**" ("**Affichage**," "**Barre d'outils généraux**," "**Recherche**"). Faire "**Entrée**". Le point recherché sera placé comme dans le cas "**Aller vers ...**"

S'il y a plusieurs résultats, ils sont visibles sur le coté gauche. Un clic dans la bonne case, sur le nom, permet de positionner le point sur la carte.



La fonction "**Aller vers ...**" est aussi présente dans "**Barre d'outils généraux**", "**Outils de base**".



### Rechercher dans une base de données locales Geonames

Le programme a la capacité de recherche des établissements sur la base de données locales, sans aller en ligne. Pour ce faire :

- Créer un dossier **\UserData\txt** dans le répertoire de SAS.Planet.
- Télécharger le pays souhaité ici :  
<http://download.geonames.org/export/dump/>  
[http://download.geonames.org/export/dump\\_traduit](http://download.geonames.org/export/dump_traduit)
- Dézipper dans le dossier **\UserData\txt**.
- Après cela, redémarrer le programme et dans la liste de la recherche sélectionner "Offline search (\*.txt)".

### Recherche dans des cartes vectorielles de format polonais

Le programme a la capacité de recherche dans une carte vectorielle [du format polonais](#) sans aller en ligne. Pour ce faire :

- Créer un dossier **\UserData\mp** dans le répertoire de SAS.Planet.
- Télécharger le pays souhaité ici :  
<http://navitel.osm.rambler.ru/>  
[http://navitel.osm.rambler.ru\\_traduit](http://navitel.osm.rambler.ru_traduit)  
  
<http://gis-lab.info/data/mp/>  
[http://gis-lab.info/data/mp\\_traduit](http://gis-lab.info/data/mp_traduit)

- Copier la carte de format polonais dans le dossier **\UserData\mp\**.
  - Redémarrer le programme et dans la liste de la recherche, sélectionner "Offline recherche (\* .mp)".
- Je n'ai pas réussi à obtenir un résultat !

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Opérations"](#)

**Calcul de distance** : pour mesurer la distance en ligne droite entre des points. Le nombre de points n'est pas limité. La distance est mesurée d'abord entre les deux premiers points puis entre le point ajouté et le premier, le total et l'azimut étant pour le tout dernier point. Utiliser le clic gauche.

La petite fenêtre permet de supprimer le point surligné (petit carré rouge) avec un clic gauche, de masquer ou d'afficher la légende des points ainsi que de grossir la zone en mode plein écran.

Lorsque la fenêtre est fermée, tous les points, segments et légendes sont supprimés.

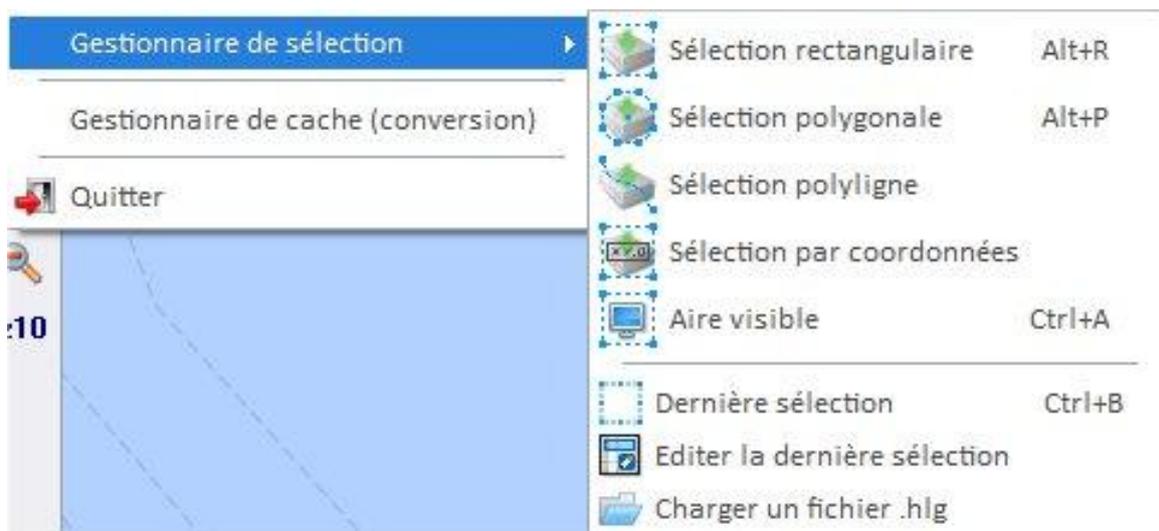
Il est également possible d'utiliser l'outil "**Calcul de distance**" placé dans "**Barre d'outils généraux**", "**Outils de base**".



**Gestionnaire de sélection** : pour choisir la zone de sélection sur la carte.

- [Sélection rectangulaire](#)
- [Sélection polygonale](#)
- [Sélection polyligne](#)
- [Sélection par coordonnées](#)
- [Aire visible](#)
- [Dernière sélection](#)
- [Editer la dernière sélection](#)
- [Charger un fichier .hlg](#)

Fenêtre du **Gestionnaire de sélection** : pour créer ensuite une carte.



- **Sélection rectangulaire** : un clic gauche pour positionner un coin (n'importe lequel), faire glisser sans appuyer et terminer avec un clic gauche pour positionner le coin opposé. Le cadre bleu qui correspond disparaît et la fenêtre du "**Gestionnaire de sélection**" s'ouvre.



Il est possible de caler la sélection sur les grilles de limites des dalles.

Pour que l'opération soit claire, il vaut mieux afficher les limites des dalles avec [Limites des dalles](#).

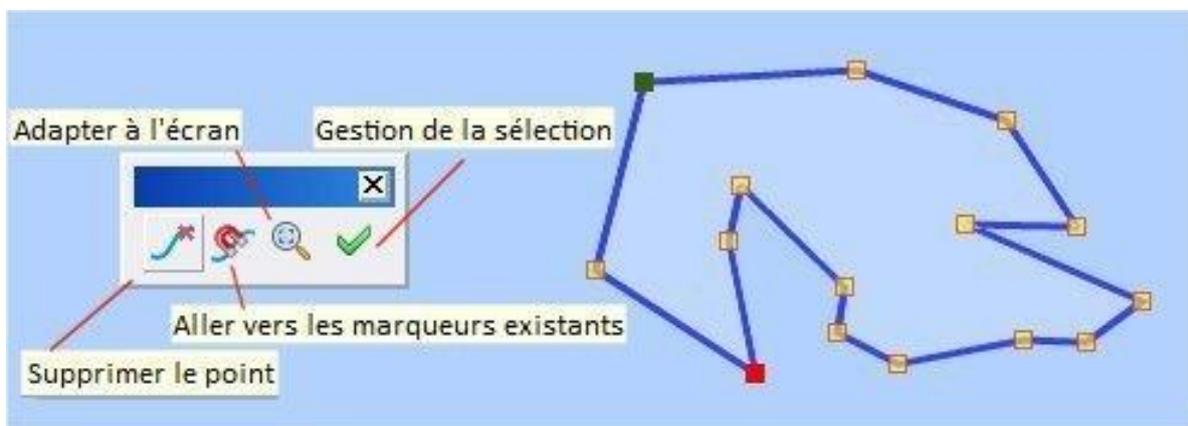
Choisir un ou plusieurs zooms. Le réglage de la couleur du trait se fait avec l'outil [Grilles](#).

Avant de commencer le dessin du cadre, appuyer sur la touche Maj et garder appuyé jusqu'à la fin de l'opération.

Cliquer sur une dalle et, en gardant le curseur à l'intérieur du cadre bleu qui se forme tout seul en suivant les contours de la dalle, déplacer le cadre en le poussant, selon deux directions, à l'opposé du premier cadre.

Cliquer à nouveau, en restant à l'intérieur du cadre et en gardant la touche Maj enfoncée.

- **Sélection polygonale** : un clic gauche pour positionner le premier point, un second clic gauche pour le second point, etc. Dès le troisième point le polygone se ferme et apparaît une petite fenêtre. Il est aisé de modifier la forme en sélectionnant un point avec le clic gauche et de glisser en laissant appuyé. La fenêtre permet de supprimer le point surligné (petit carré rouge) avec un clic gauche, d'aller vers les marqueurs (mais ça ne marche pas) ainsi que de grossir la zone en mode plein écran. La coche verte permet de valider.



- **Sélection polyligne** : une polyligne est une séquence de segments reliés entre eux qui forment un objet unique. Utiliser le clic gauche. Mêmes remarques que pour le polygone. Seul le rayon est à préciser (distance par rapport au trait).



**Remarque** : une piste, créée dans le logiciel ou téléchargée est aussi une polyligne. Pour l'utiliser comme sélection, cliquer (droite) sur le tracé de cette piste et ouvrir le menu contextuel. Choisir Gestionnaire de sélection. Une fenêtre s'ouvre. Renseigner le rayon.



- **Sélection par coordonnées** : indiquer les coordonnées du coin supérieur gauche et du coin inférieur droit d'une zone rectangulaire. Coordonnées soit géographiques, soit par pixels, soit par dalle. Voir la rubrique "[Aller vers ...](#)".

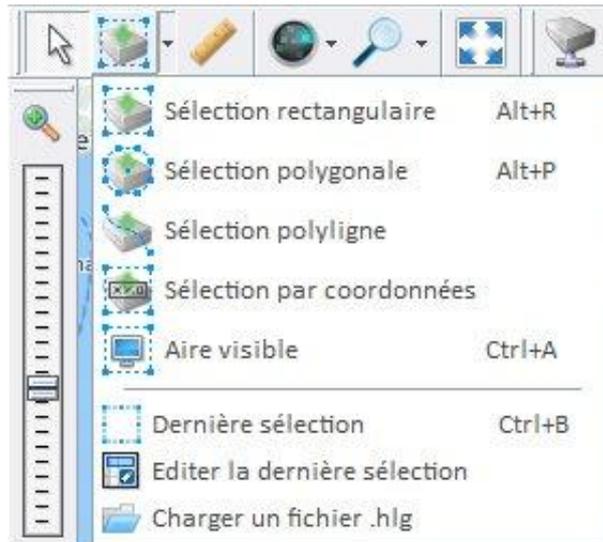
- **Aire visible** : toute l'aire visible sera prise en compte.

- **Dernière sélection** : pour redonner la sélection déjà faite. Pour la visualiser avant traitement sans la modifier, utiliser : "**Affichage**", "**Dernière sélection**" ; pour la visualiser avant traitement et pouvoir la modifier, utiliser la rubrique suivante. Permet aussi de supprimer les dalles voir : [Supprimer](#).

- **Editer la dernière sélection** : pour visualiser la dernière sélection et permettre de la modifier. La méthode utilisée est exactement celle de "[Sélection polygonale](#)".

- **Charger un fichier .hlg** : pour charger un fichier déjà enregistré au format .hlg. L'obtention de ce type de fichier est expliquée quelques lignes plus bas.

Il est également possible d'utiliser l'outil "**Gestionnaire de sélection**" placé dans "**Barre d'outils généraux**", "**Outils de base**".



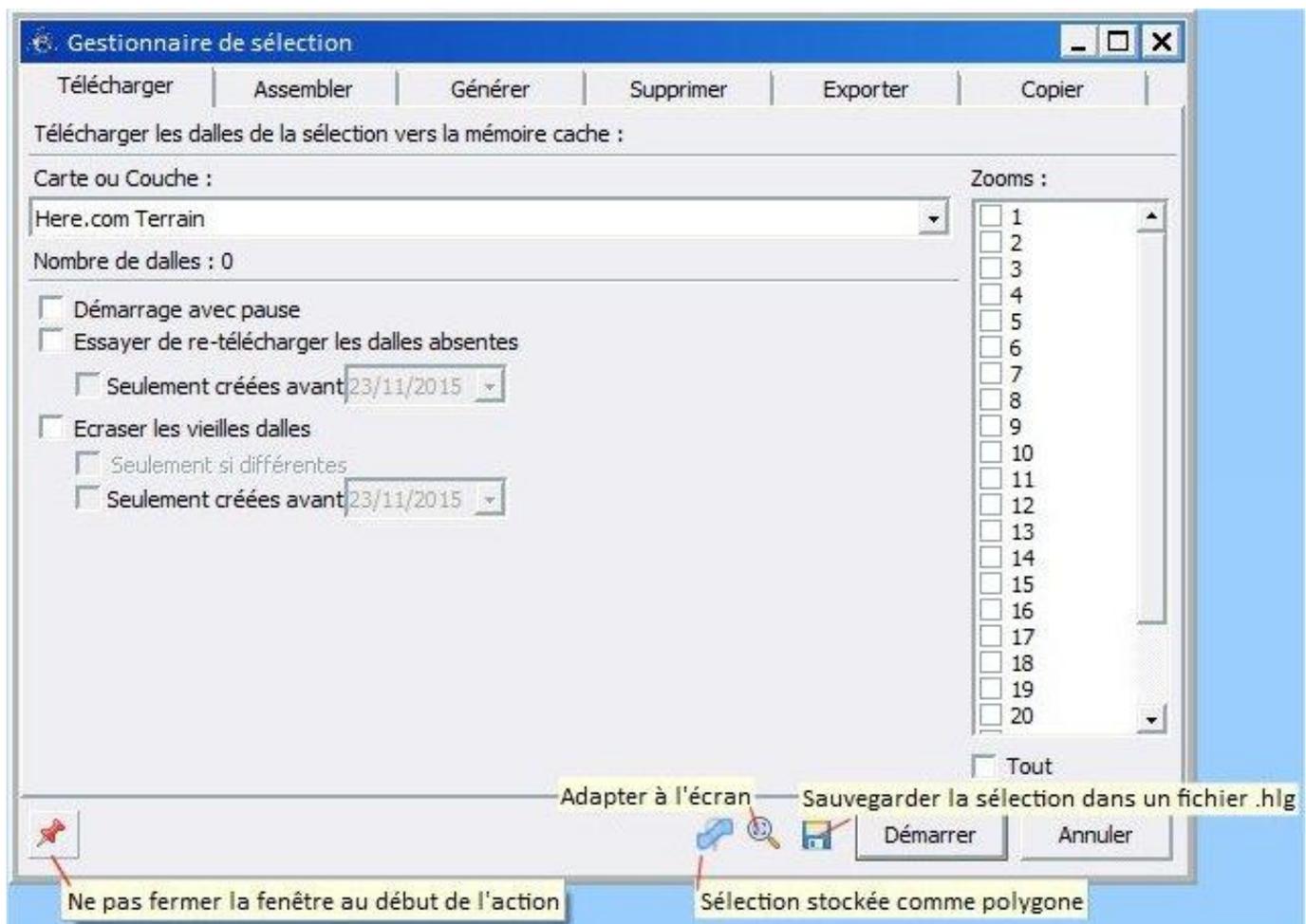
[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Opérations"](#)

Après la sélection retenue, s'ouvre une fenêtre "**Gestionnaire de sélection**" :  
Voir aussi le "**Gestionnaire de sélection**" dans les **Outils de base**".

Fenêtre du **Gestionnaire de sélection** :

- [Télécharger](#)
- [Assembler](#)
- [Générer](#)
- [Supprimer](#)
- [Exporter](#)
- [Copier](#)



Un double clic (gauche) dans la zone vierge du zoom coche le zoom en face et tous les zooms placés au dessus.

Ex : cliquer en face du 18, tous les zooms de 1 à 18 sont sélectionnés.

En cliquant sur la disquette, la sélection actuelle sera enregistrée dans un fichier .hlg.

La mémoire de cette sélection est donc récupérable.

En cliquant sur le polygone, la sélection actuelle sera enregistrée comme polygone.

Cette opération permet aussi d'opérer une fusion avec d'autres polygones.

La punaise : enfoncer pour réaliser l'action affichée par l'info-bulle (**Ne pas fermer la fenêtre au début de l'action**).

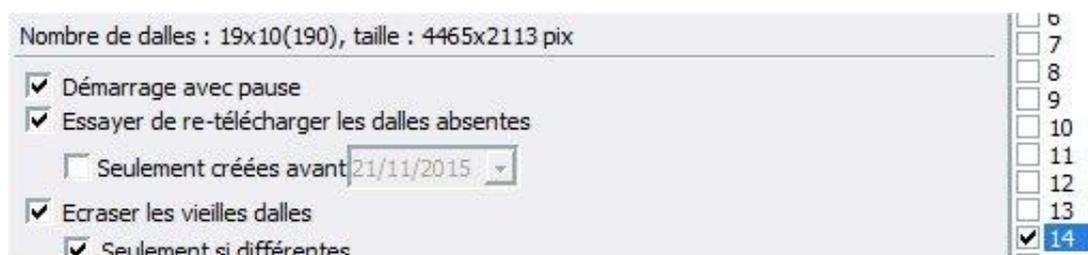
### - Télécharger

Après le choix de la sélection (la zone à télécharger) :

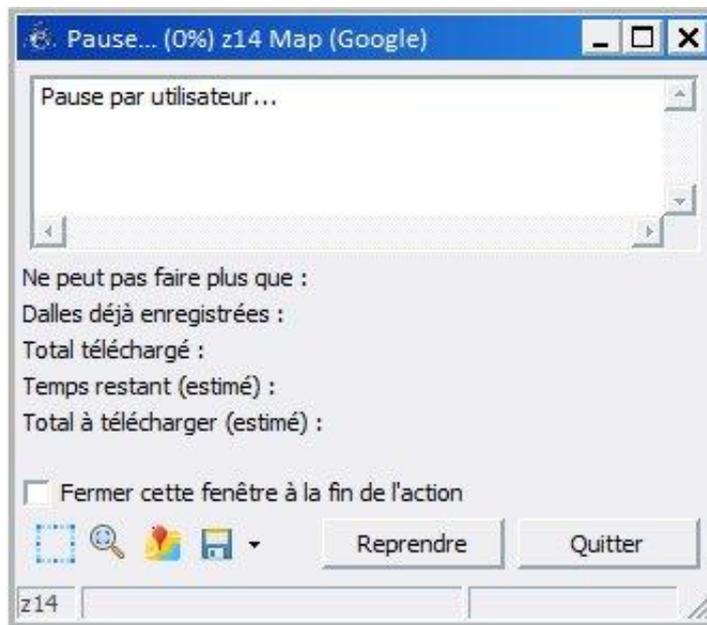
- Choisir une carte ou une couche.
- Choisir le ou les zooms souhaités.
- Choisir, éventuellement, un départ avec pause.
- Laisser coché : **Essayer de re-télécharger les dalles manquantes.**
- Laisser coché : **Ecraser les vieilles dalles** (choisir l'option).
- Démarrer.

Exemple avec un seul zoom, la taille de la carte, en pixels, est fournie.

Le programme calcule le nombre de fichiers qui entrent dans la zone sélectionnée dans l'échelle choisie et la taille en pixels (résolution).



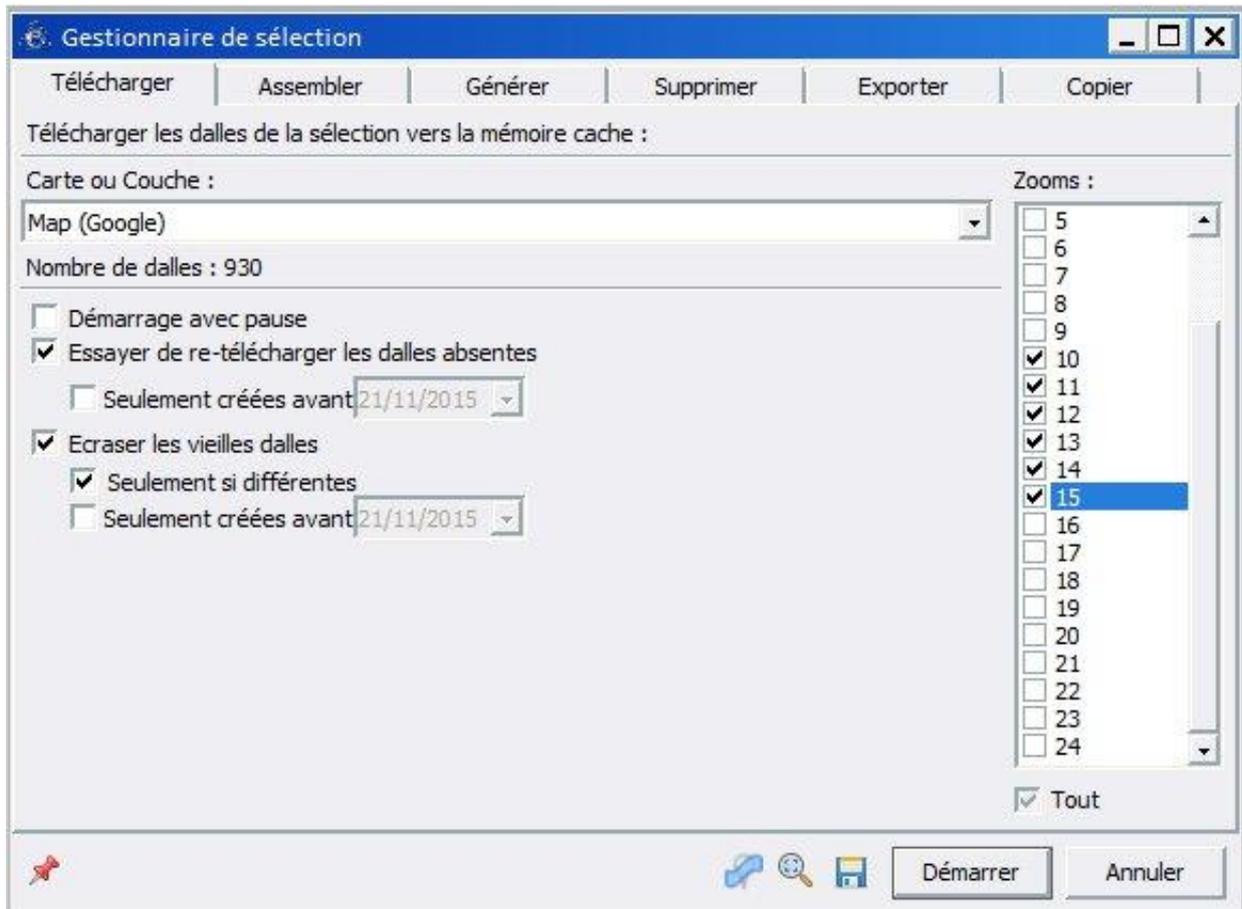
Départ avec pause :



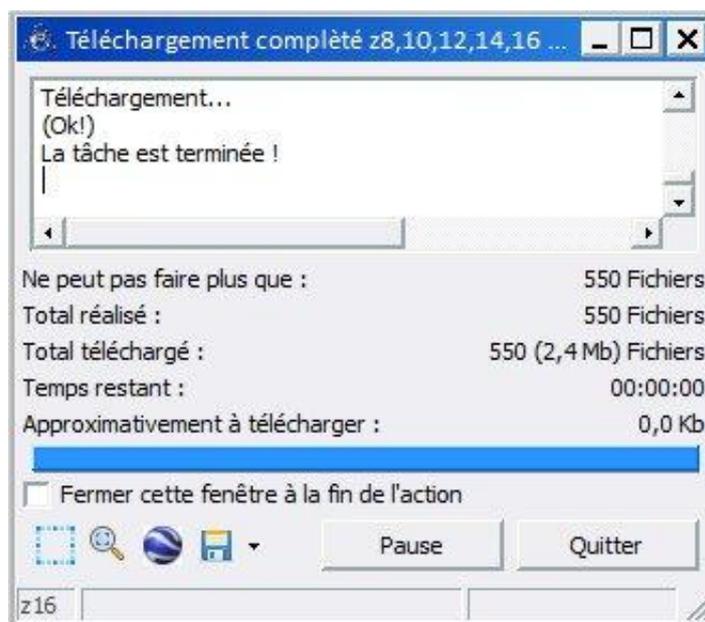
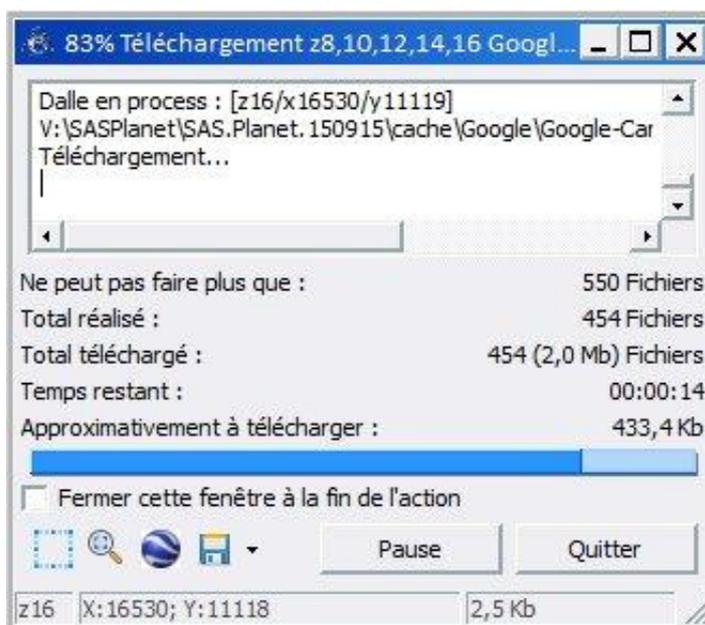
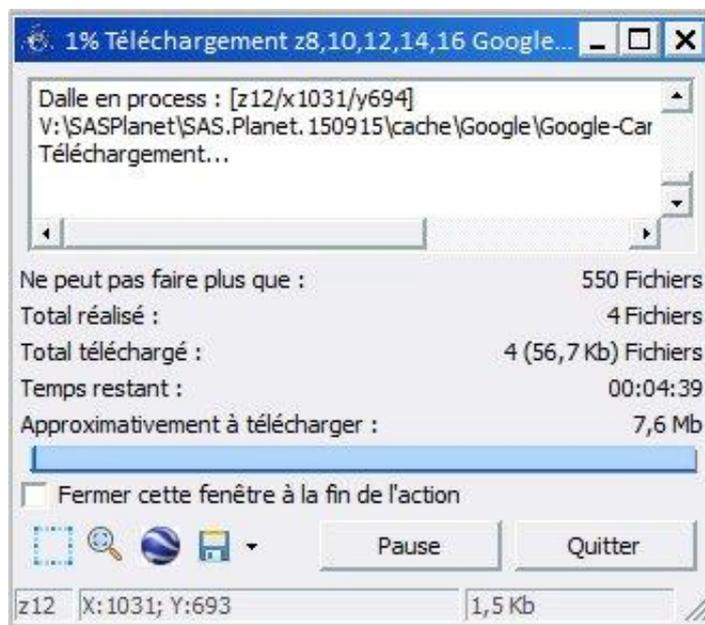
En passant la souris sur les icones du bas, on trouve :

- Gestionnaire de sélection (retour) ;
- Plein écran, pour la zone téléchargée ;
- Symbole de la carte ;
- Disquette permettant de "**Sauvegarder la session courante**" sous forme de fichier "**Session de téléchargement (\*.sls)**". Ce fichier peut être utilisé par le logiciel pour reprendre la téléchargement.

Exemple avec sélection de plusieurs zooms.



Autre exemple de téléchargement :



Répéter l'opération pour chaque carte ou couche nécessaire dans l'étape suivante, pour avoir toutes les dalles en mémoire au moment de l'assemblage. Sinon, le risque est d'avoir des trous ou un remplissage avec des dalles de plus petit zoom, donc de qualité médiocre.

Il est facile de vérifier la présence des dalles avec la fonction [Afficher les dalles en cache](#).

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Opérations"](#)

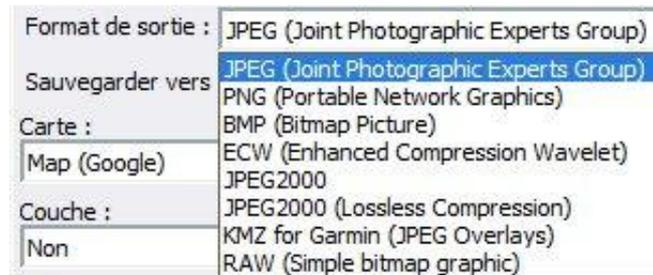
[Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#)

#### - Assembler

Permet d'obtenir des fichiers de sortie :

**JPEG, PNG, BMP, ECW, JPEG2000, KMZ, RAW**

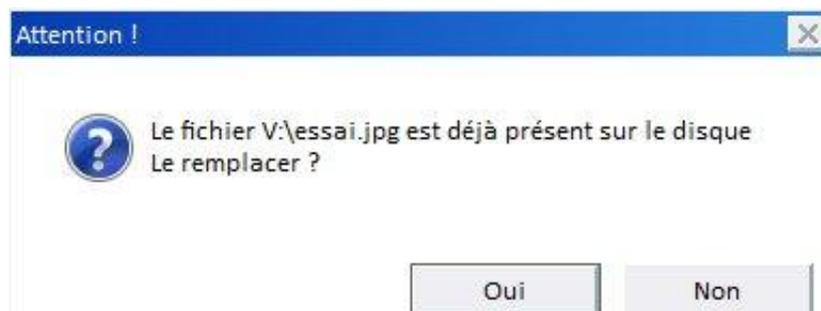
Mêmes opérations pour ces divers formats, à quelques détails près.

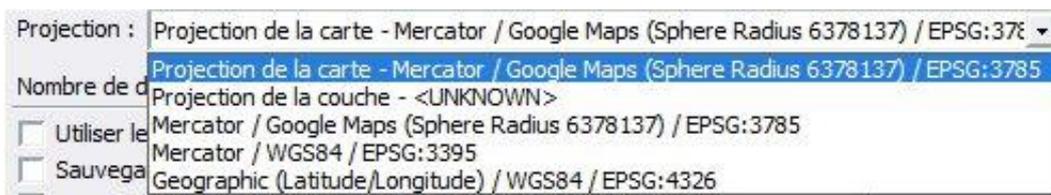
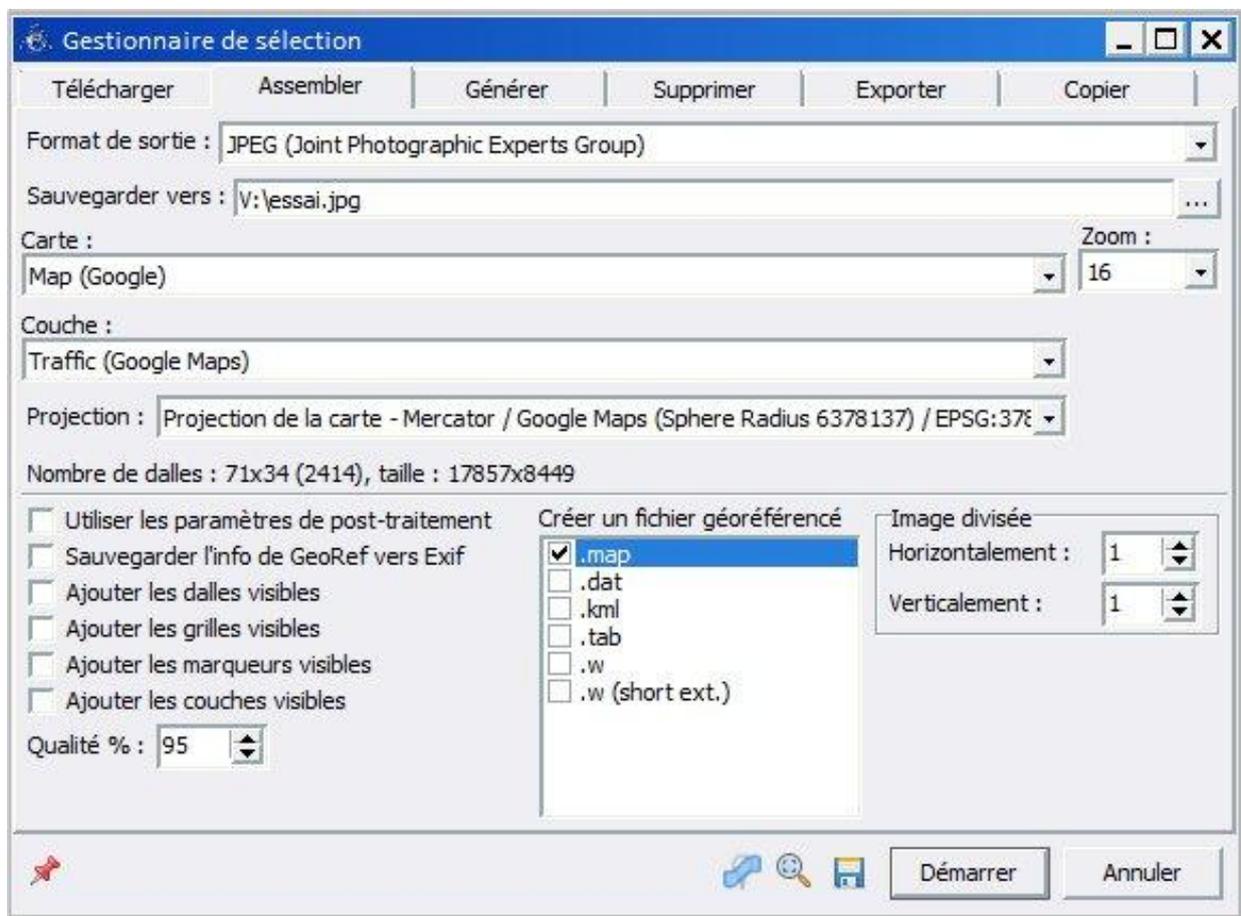


Ne pas oublier **Sauvegarder vers**, sinon, message d'erreur :



Si sauvegarde sur le même fichier :





Après le choix de la sélection (la zone qui a été téléchargée) :

- Choisir une carte seule ou une couche seule ou bien une carte et une couche, à partir des listes déroulantes.
- Choisir le zoom souhaité (un seul à la fois). Pour d'autres fichiers avec d'autres zooms, il faut répéter les opérations.
- Choisir, éventuellement, dans les options disponibles.

**Utiliser les paramètres de post-traitement** : modifier le gamma et le contraste lors de l'assemblage. Le réglage se fait dans **Onglet "Paramètres", "Options générales", "Divers"**. L'outil est "**Image après modification**". Si l'option est sélectionnée, les paramètres de contraste et gamma configurés pour afficher les images sur l'écran seront appliqués à l'image résultante. Dans le cas contraire, on garde l'image d'origine.

**Sauvegarder l'info de GeoRef vers Exif** : stocker les images en format Exif. Pour une utilisation ultérieure dans le programme de Global Mapper, ne pas prendre cette option.

**Qualité (pour JPEG et ECW)** : degré de "compression" de l'image : plus la valeur, l'image résultante est plus proche de l'original, mais la taille du fichier est plus grande.

**Créer un fichier géoréférencé** : sauf exception, les types de fichiers spécifiés doivent être créés avec le fichier image. Le fichier géoréférencé permet de géopositionner l'image dans le logiciel adapté à sa lecture.

**Image divisée** : indiquer le nombre de morceaux, verticalement et horizontalement, pour la découpe de l'image résultante. Cela va créer un nombre correspondant de fichiers. Pour le nom de fichier spécifié, seront ajoutés les suffixes «\_x-y», où x est le numéro de pièce horizontale et y est le numéro de pièce verticale.

Attention, pour les couches, il y a deux possibilités :

- Choisir une Couche (donc une seule).
- Ajouter les couches visibles (donc autant qu'on veut).
- Combiner les deux ?

Départ.

Il est fortement recommandé avant l'assemblage de grandes images de tester le processus sur un petit fragment pour déterminer les paramètres corrects.

Suivi des opérations (autre exemple) :



### Image divisée

En choisissant les valeurs de découpe avant l'assemblage, on obtient plusieurs fichiers plus petits.



[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Opérations"](#)

[Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#)

### - Générer

#### Générer des zooms plus petits pour la sélection en cours.

Cette fonction permet de ne pas télécharger les dalles pour les petits zooms.

L'intérêt est discutable, sauf à avoir une liaison Internet calamiteuse, car l'ordinateur doit créer les dalles non téléchargées. Souvent les cartes ayant une esthétique différente entre les petits et les grands zooms, il est possible de choisir entre l'original et la copie (qui ressemblera aux cartes des grands zooms) !

Arguments :

Il est possible de réduire le nombre de dalles téléchargées.

Si, par exemple, pour la zone de sélection, le nombre de dalles pour z10 est 1, sachant qu'on multiplie par 4 à chaque zoom, z19 contient 262 144 dalles. Le nombre total de dalles téléchargées de z10 à z19 est alors de 349 525.

En prenant ce zoom comme modèle pour les plus petits, on peut économiser sur le téléchargement  $349\,525 - 262\,144 = 87\,381$  dalles, ce qui n'est pas mal. Sauf qu'on a rarement des cartes avec des zooms 19.

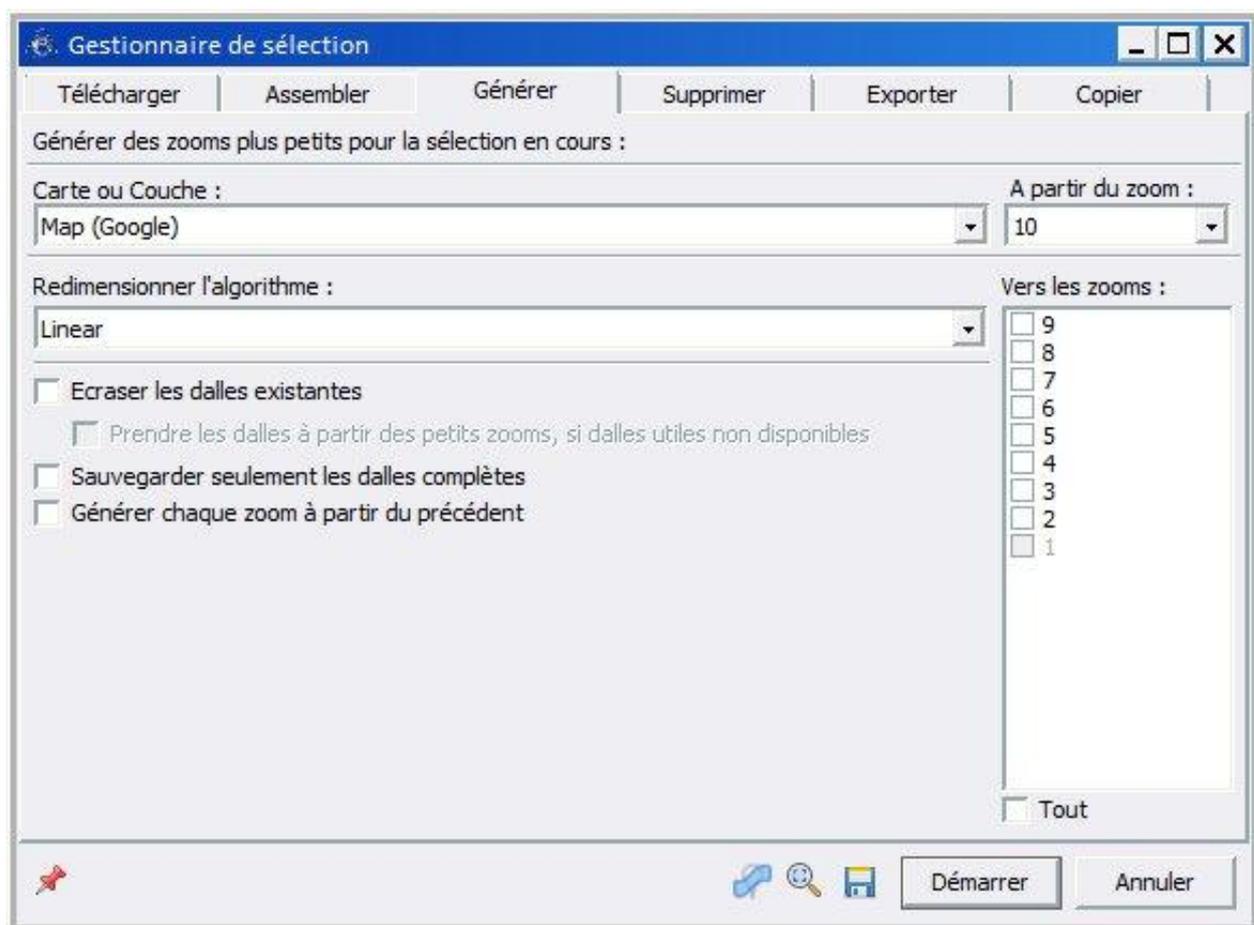
Il faut penser à cette étape avant de faire le téléchargement si on veut vraiment faire des économies sur le téléchargement.

Il est possible d'avoir des cartes de petits zooms plus lisibles.

Peut-être pas pour les toutes premières cartes où l'information sera écrasée, mais certainement pour des zooms intermédiaires.

Il est possible d'avoir des cartes de petits zooms avec une autre esthétique.

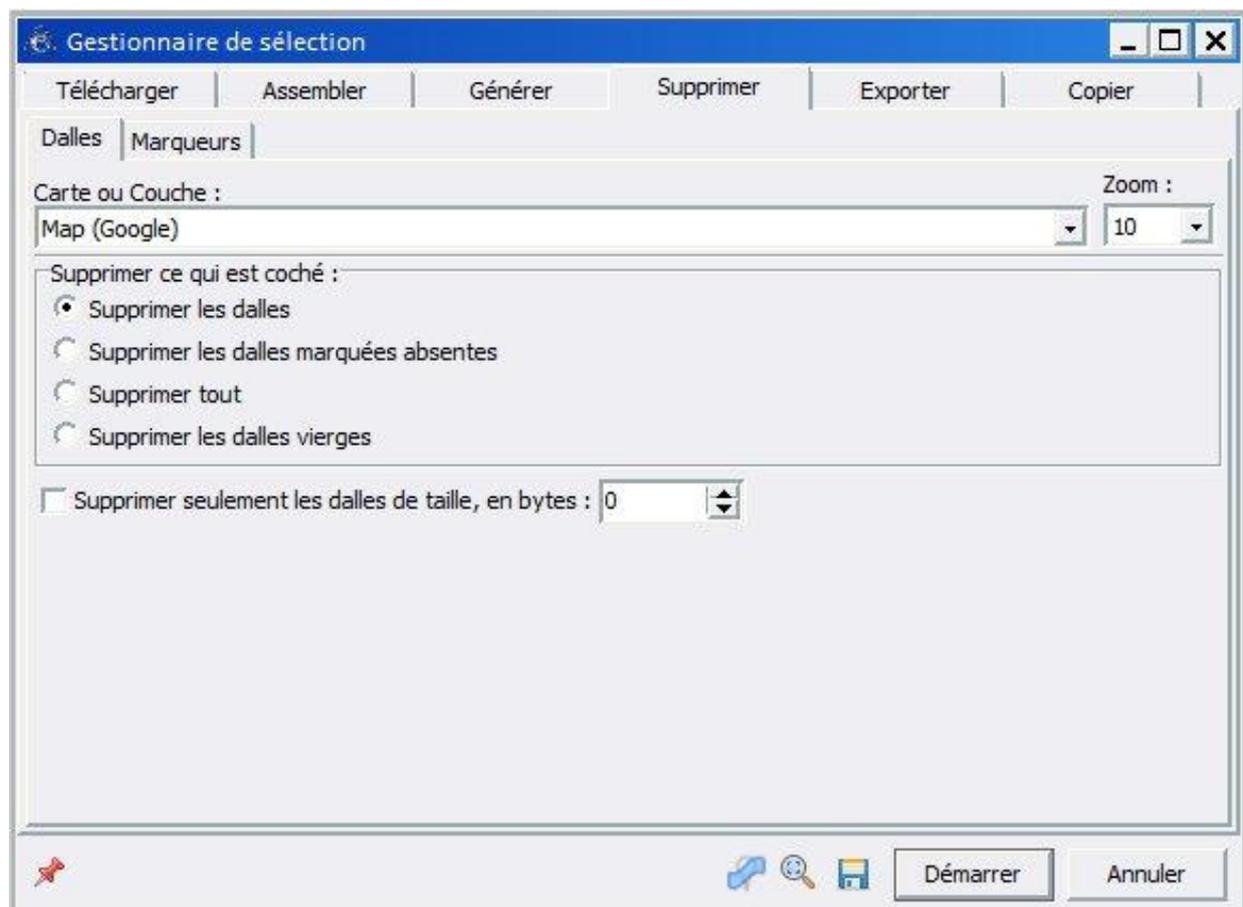
- Choisir une carte ou une couche ;
- Choisir le zoom de référence ;
- Choisir le ou les zooms qui seront générés ;
- Redimensionner l'algorithme pour adapter les grands zooms aux plus petits. La sélection de l'algorithme dépend des préférences des utilisateurs. Pour déterminer si elle fait sens, il faut essayer divers algorithmes et comparer les résultats ;
- Générer chaque zoom à partir du précédent fait gagner du temps de calcul ;
- Prendre les dalles à partir des petits zooms, à choisir seulement si le téléchargement du zoom de référence est incomplet. Dans ce cas, il y a utilisation des dalles d'autres zooms, sinon, il y a seulement la couleur du fond.



## - Supprimer

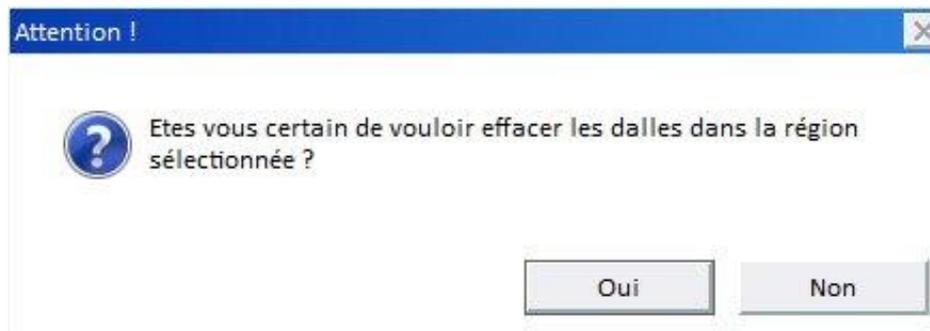
### - Dalles

Permet, pour une carte et un zoom donné, dans la zone sélectionnée, de supprimer les dalles. Il est possible de préciser une taille de dalle.



Les rubriques sont claires :

**Supprimer les dalles** c'est-à-dire les dalles normales.



**Supprimer les dalles marquées absentes** ou .tne (tile not exist = fantôme). Elles manquent comme normales mais sont présentes comme fantômes (fichiers .tne).

**Supprimer tout**

**Supprimer les dalles vierges** c'est-à-dire les dalles blanches ou d'après le modèle fourni dans le fichier zmp.

- **EmptyTiles** : c'est un répertoire contenant les échantillons de dalles, qui ne sont pas téléchargées à partir du serveur (par exemple, dalles entièrement transparentes). Dans certains cas, le serveur donne "Factice" dans un format différent du format des dalles classiques, par exemple, les dalles classiques sont en .jpg, et les "Factice" en .png. SAS.Planet réécrit toutes les dalles dans le format de référence.



- **Marqueurs**



Permet, dans la zone sélectionnée, de supprimer les marqueurs.

La première rubrique correspond aux balises, la seconde aux pistes, la troisième aux polygones.

J'ai souvent le problème pour la traduction quand une rubrique n'est pas correctement séparée d'où mot inadéquat.

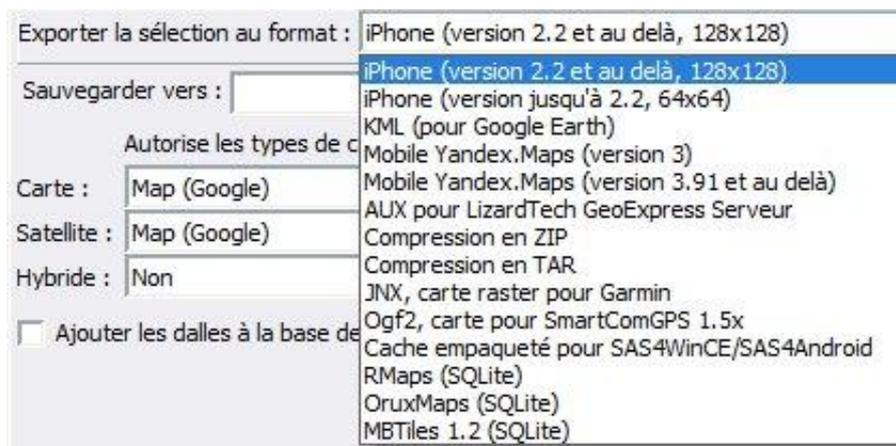
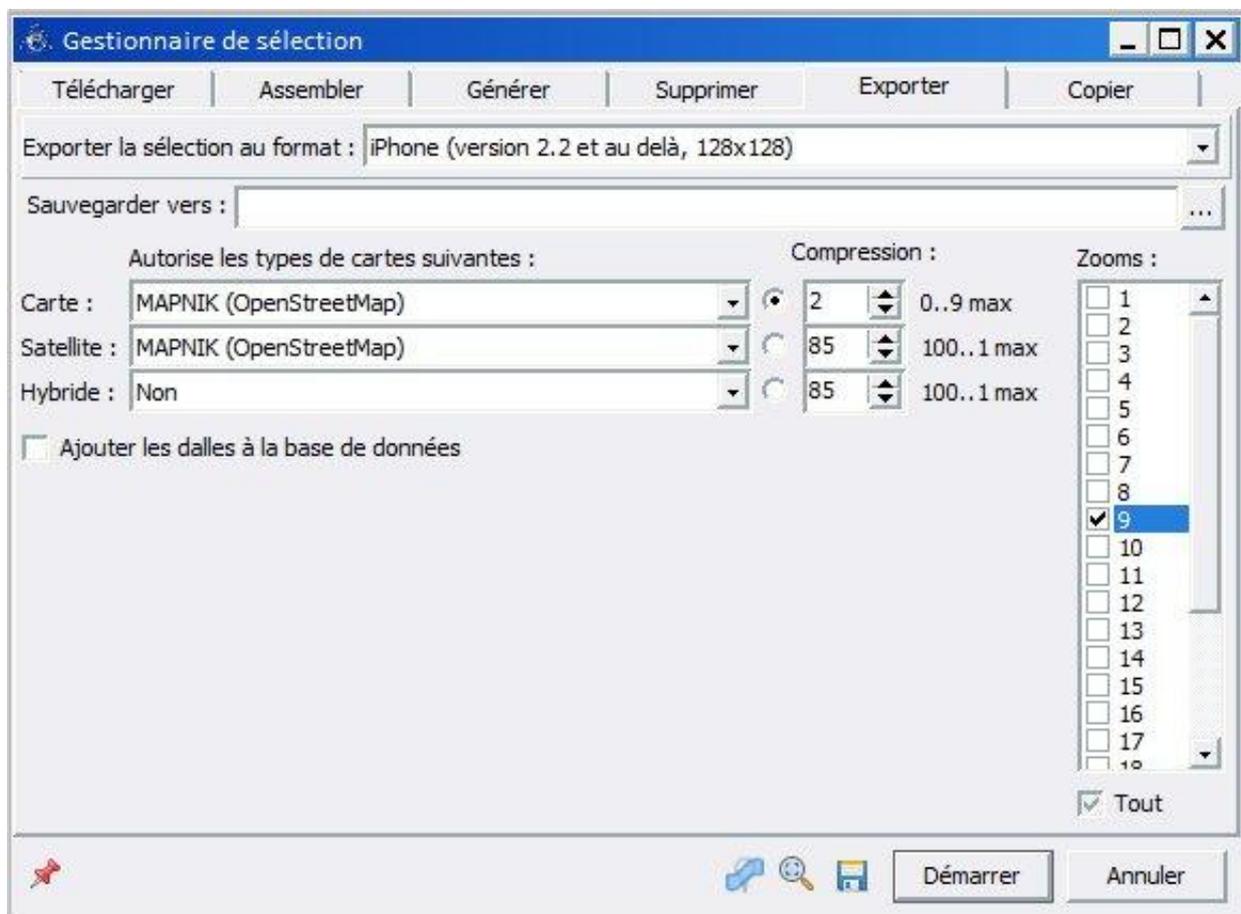
[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Opérations"](#)

[Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#)

- **Exporter**

Choisir, selon le type de carte de sortie souhaitée, une carte, une ou plusieurs couches, un ou plusieurs zooms. Régler les paramètres, faire des essais.



**Exporter** : pour obtenir une carte utilisable dans divers cas de figure :

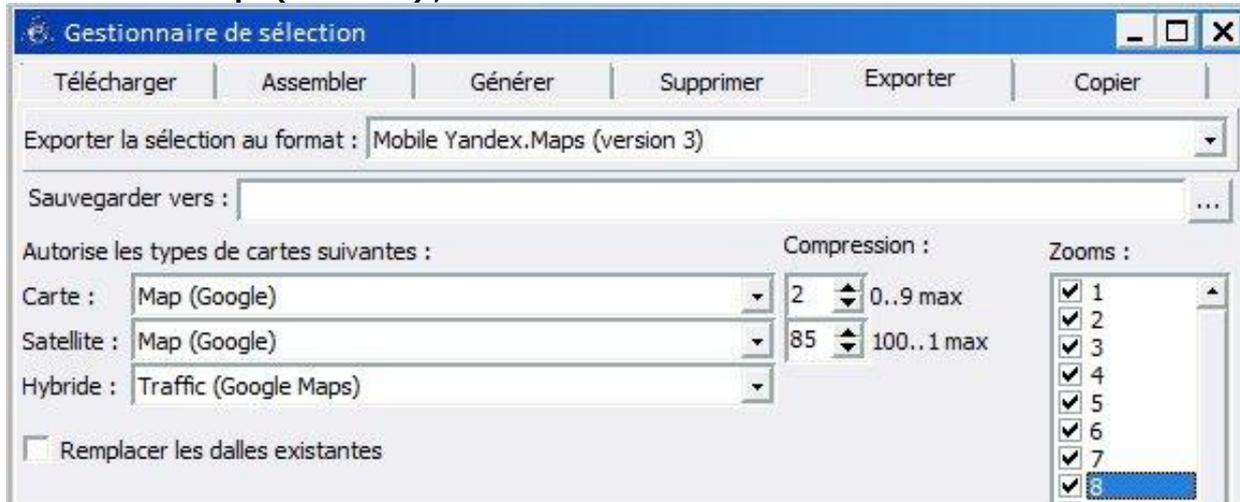
- **iPhone (version 2.2 et au delà, 128x128) ;**
- **iPhone (version jusqu'à 2.2, 64x64) ;**



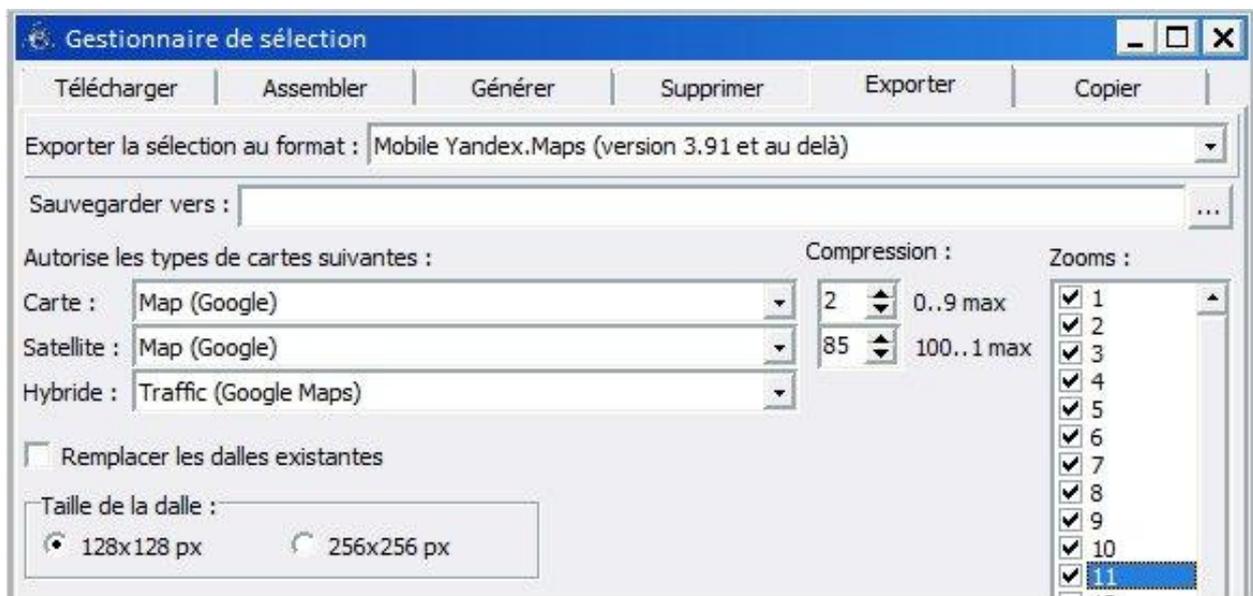
**- KML (pour Google Earth) ;**



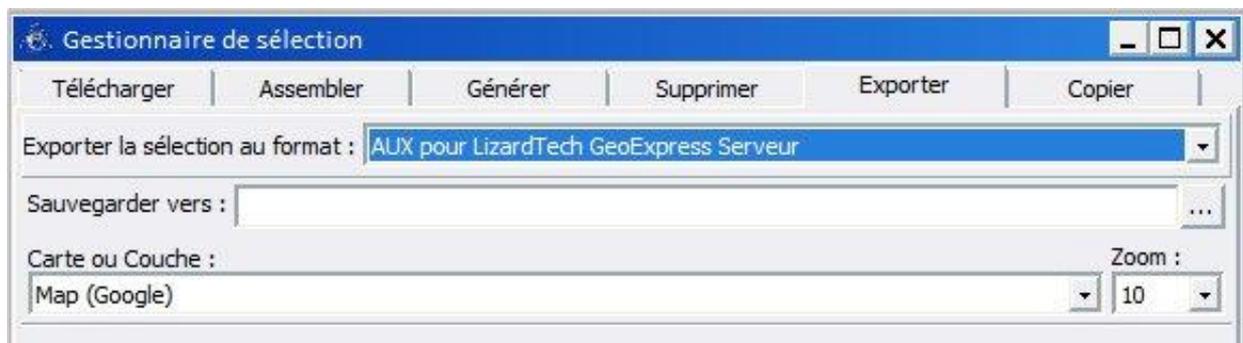
**- Mobile Yandex.Maps (version 3) ;**



**- Mobile Yandex.Maps (version 3.91 et au delà) ;**



- **AUX pour LizardTech GeoExpress Serveur ;**



[Retour à l'accueil](#)

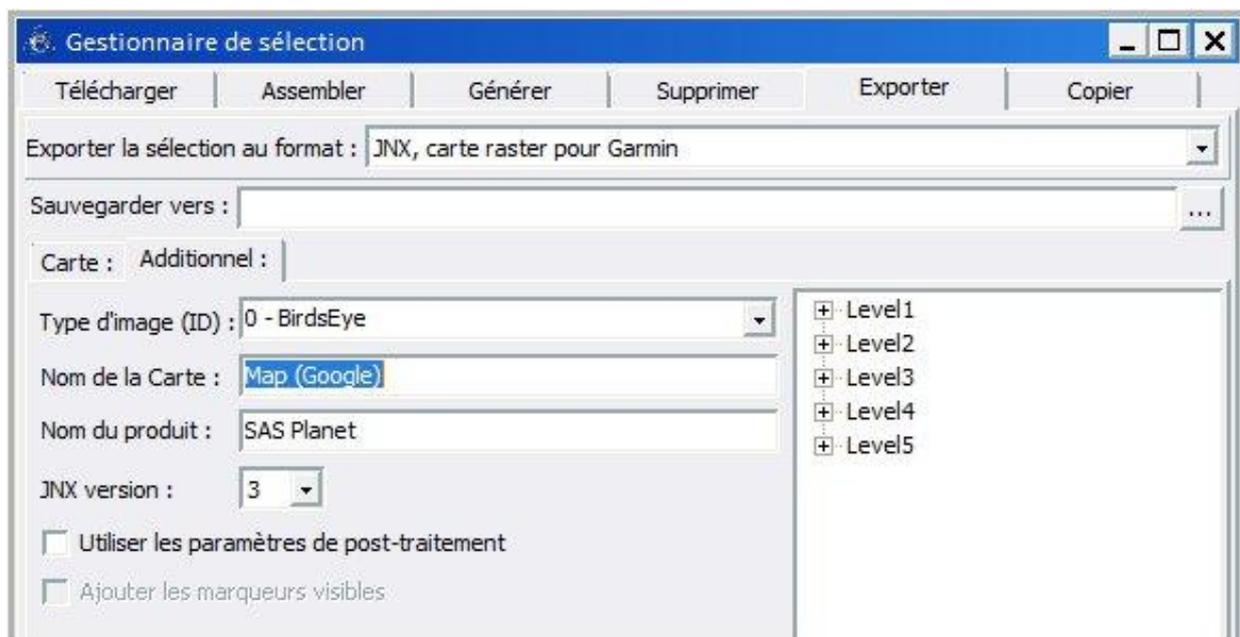
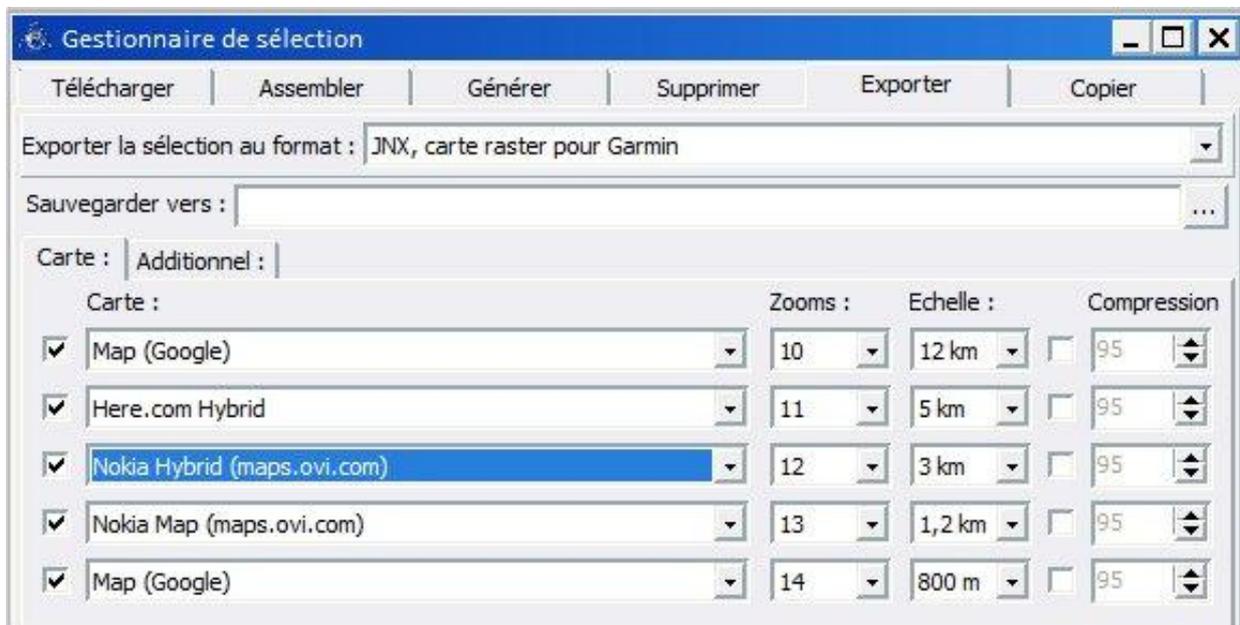
[Onglet "Opérations"](#)

[Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#)

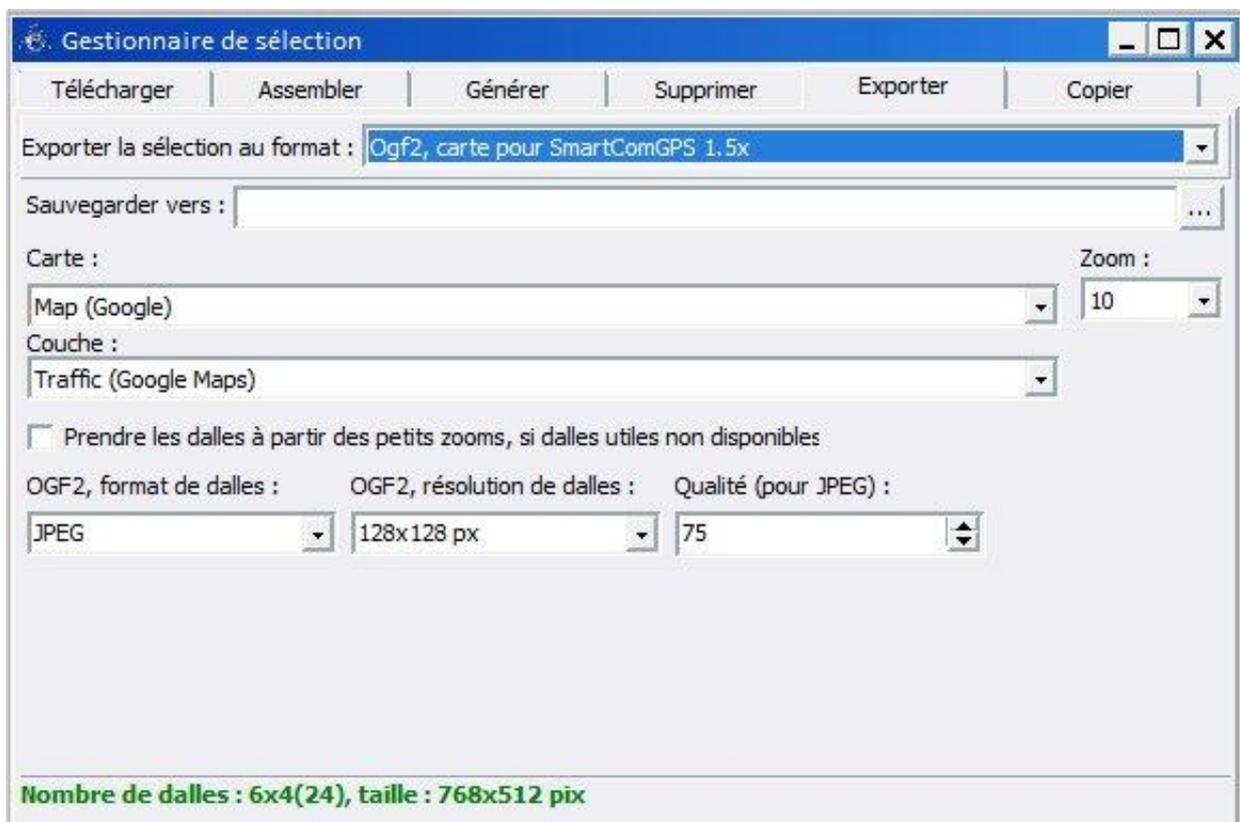
- **Compression en ZIP ;**
- **Compression en TAR ;**



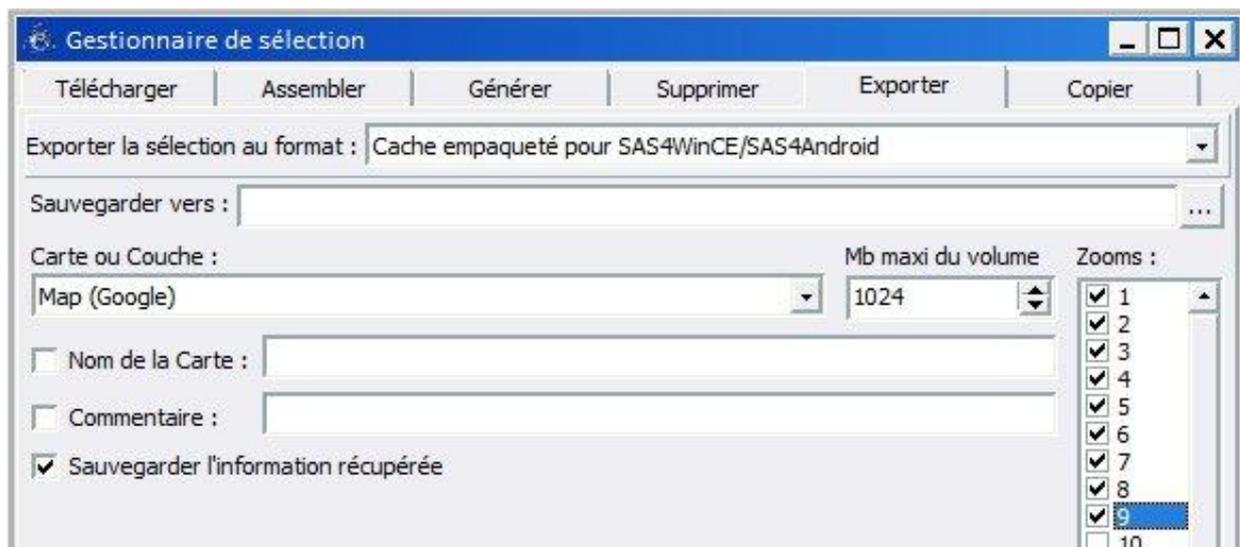
- **JNX, carte raster pour Garmin ;**



- Ogf2, carte pour SmartComGPS 1.5x ;



**- Cache empaqueté pour SAS4WinCE/SAS4Android ;**



**Cache empaqueté pour SAS4WinCE/SAS4Android :** Le programme SAS4WinCE et SAS4Android a une section distincte sur un [autre site](#). Ici, il est seulement question de l'exportation de fichiers de cache.

Le "**Nom de la carte**", "**Commentaire**" et "**Sauvegarder l'information récupérée**" sont facultatifs. La "**taille du volume**" spécifie la taille maximale des fichiers générés par l'exportation.

Après avoir sélectionné les paramètres d'exportation souhaités, cliquer sur "Démarrer". Après un certain temps, les fichiers de cache seront empaquetés. Ils auront des noms qui correspondent au nom de la carte sélectionnée, et classés par dxx, où XX est le numéro du volume, en commençant par 00. En outre, il y aura un fichier avec .inx comme extension car le fichier est indexé.

Les fichiers empaquetés qui seront utilisés sur l'appareil ou un logiciel SAS4WinCE/SAS4Android doivent être copiés sur le support (clé usb). **Des dossiers distincts par cache empaqueté doivent être faits, les fichiers sont alors placés dans la racine du programme correspondant au répertoire du cache.**

Pour être en mesure de naviguer sans récepteur GPS, il est recommandé d'avoir au moins une carte, "Monde" sur une petite échelle (Z3 ... Z5).

Lorsqu'une grande surface ("Monde entier") est sélectionnée, le processus d'exportation peut être très long, car le programme va vérifier toutes les dalles sur tous les zooms sélectionnés, même si elles ne sont pas là. Pour cette carte générale (le monde entier sur une petite échelle), faire un cache empaqueté séparément. Le programme

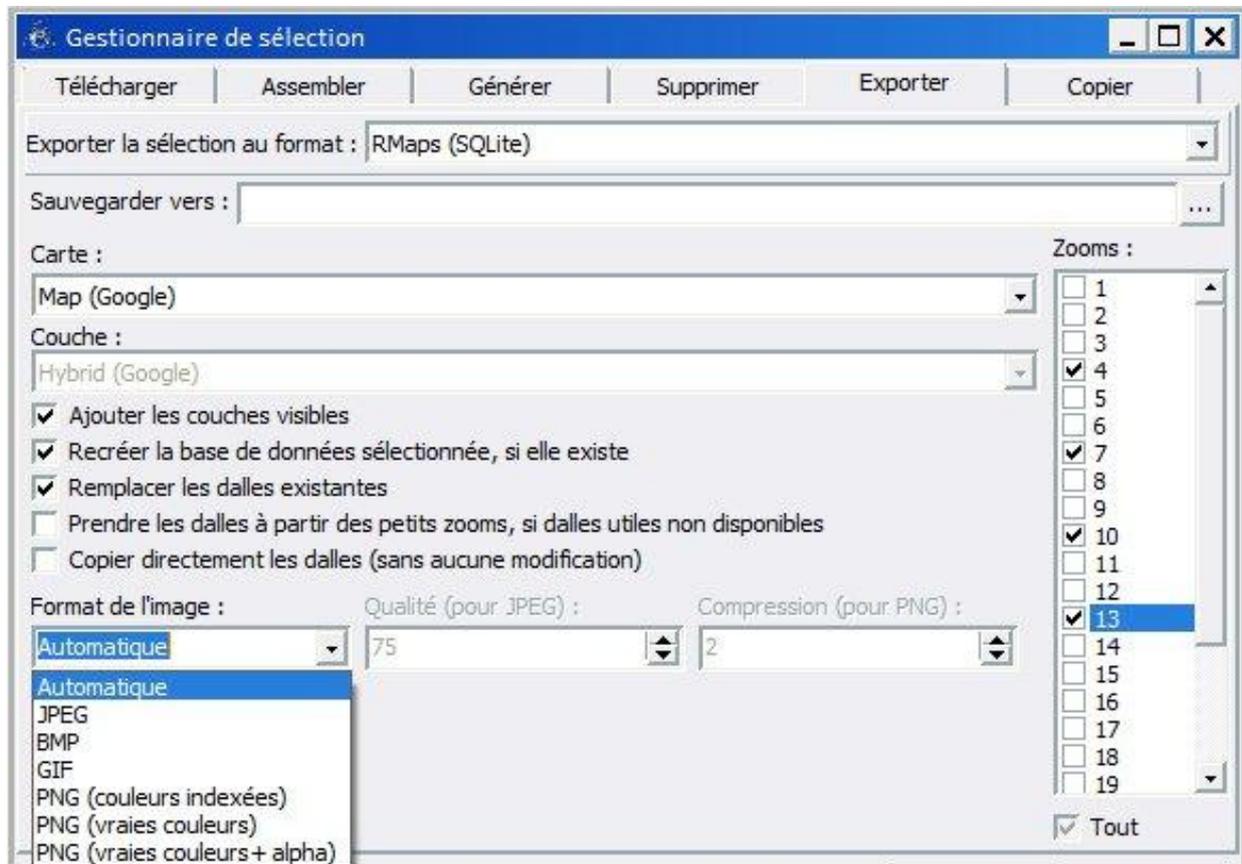
SAS4WinCE / Android a la possibilité de rechercher des cartes "optimales" au début, et de se connecter automatiquement à la carte générale, si les coordonnées du curseur ne sont pas précises. Ne pas oublier de créer une nouvelle entrée dans la configuration pour cette carte.

Dans le cache, il y a des images individuelles, et non des régions entières, en particulier si le revêtement est clairsemé. Il est plus facile de manipuler des images isolées que de prendre tout le cache.

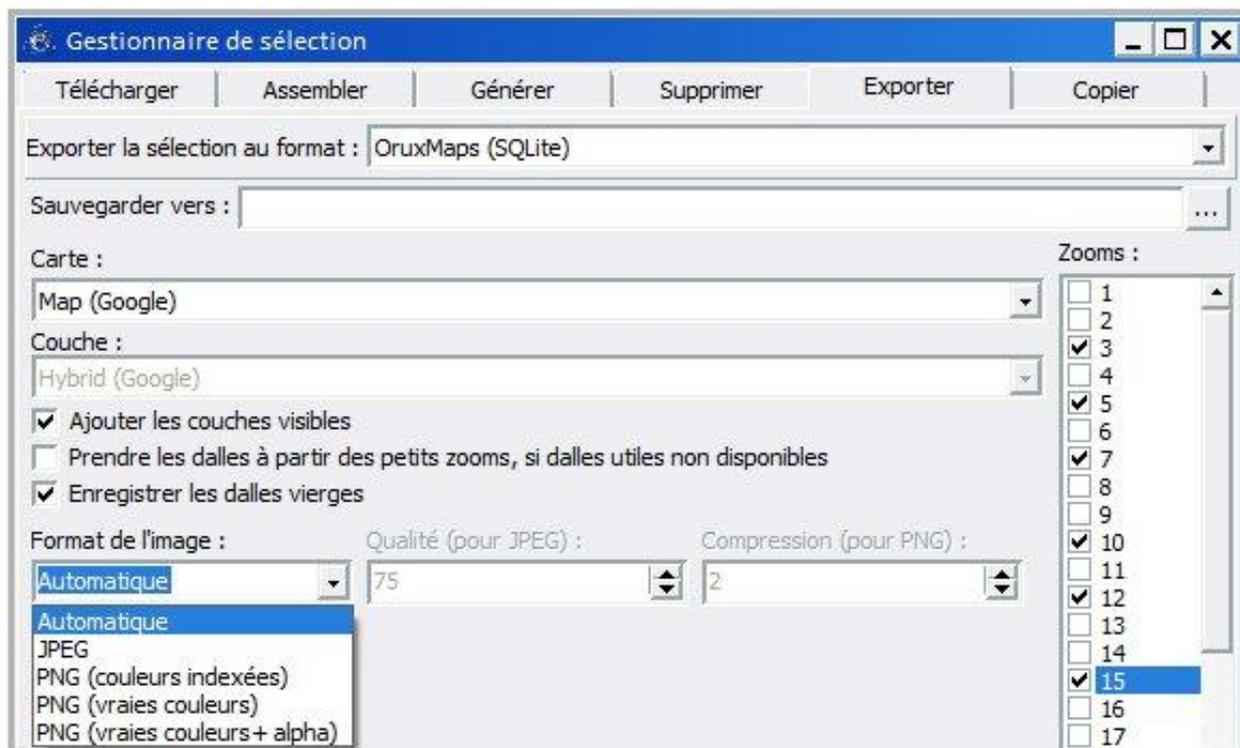
#### - RMaps (SQLite) ;

Depuis la version SAS.Planet.Nightly.151230.9300, il y a une amélioration pour la création des cartes. Comme pour la rubrique "Assembler", "Ajouter les couches visibles" est possible dans la rubrique "Exporter" pour les cartes de type MBTiles, OruxMaps, RMaps.

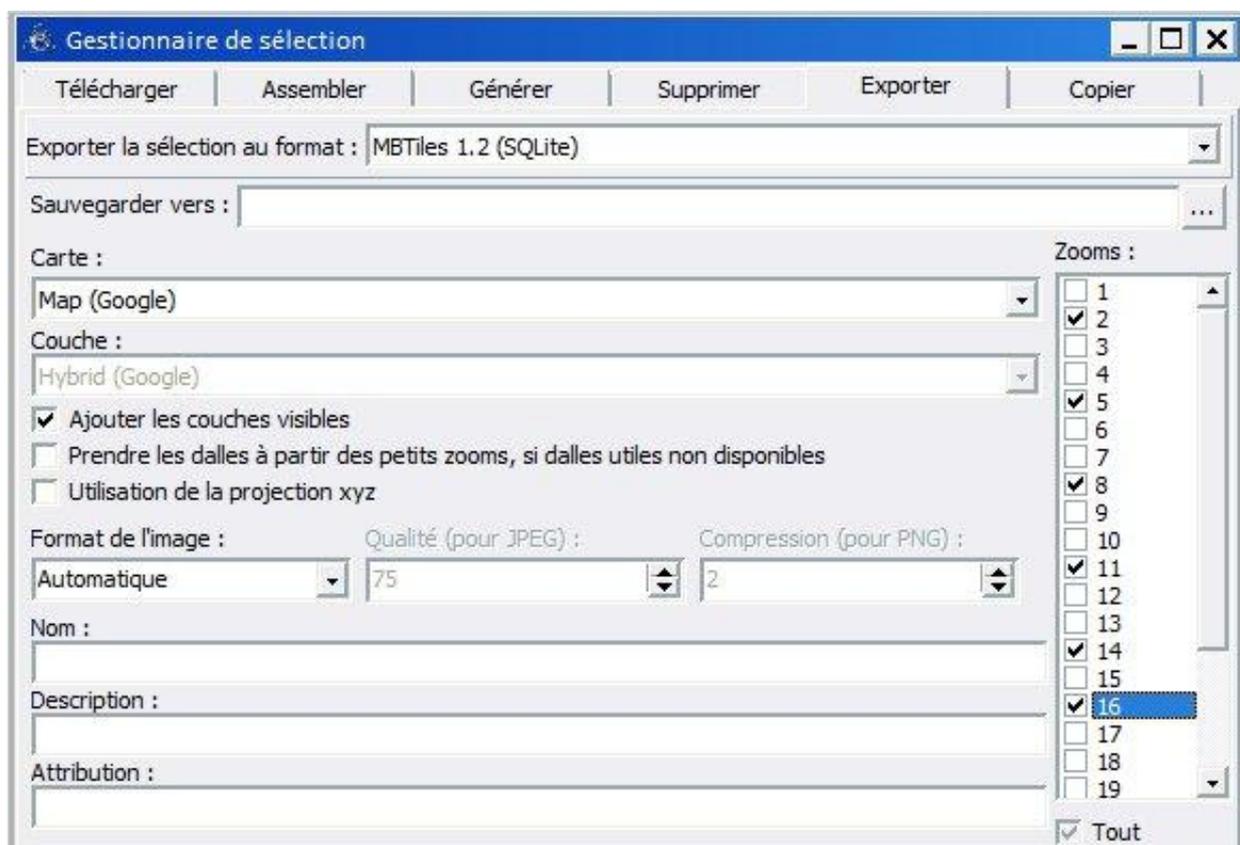
On peut donc associer une carte de base avec plusieurs couches.



#### - OruxMaps (SQLite) ;



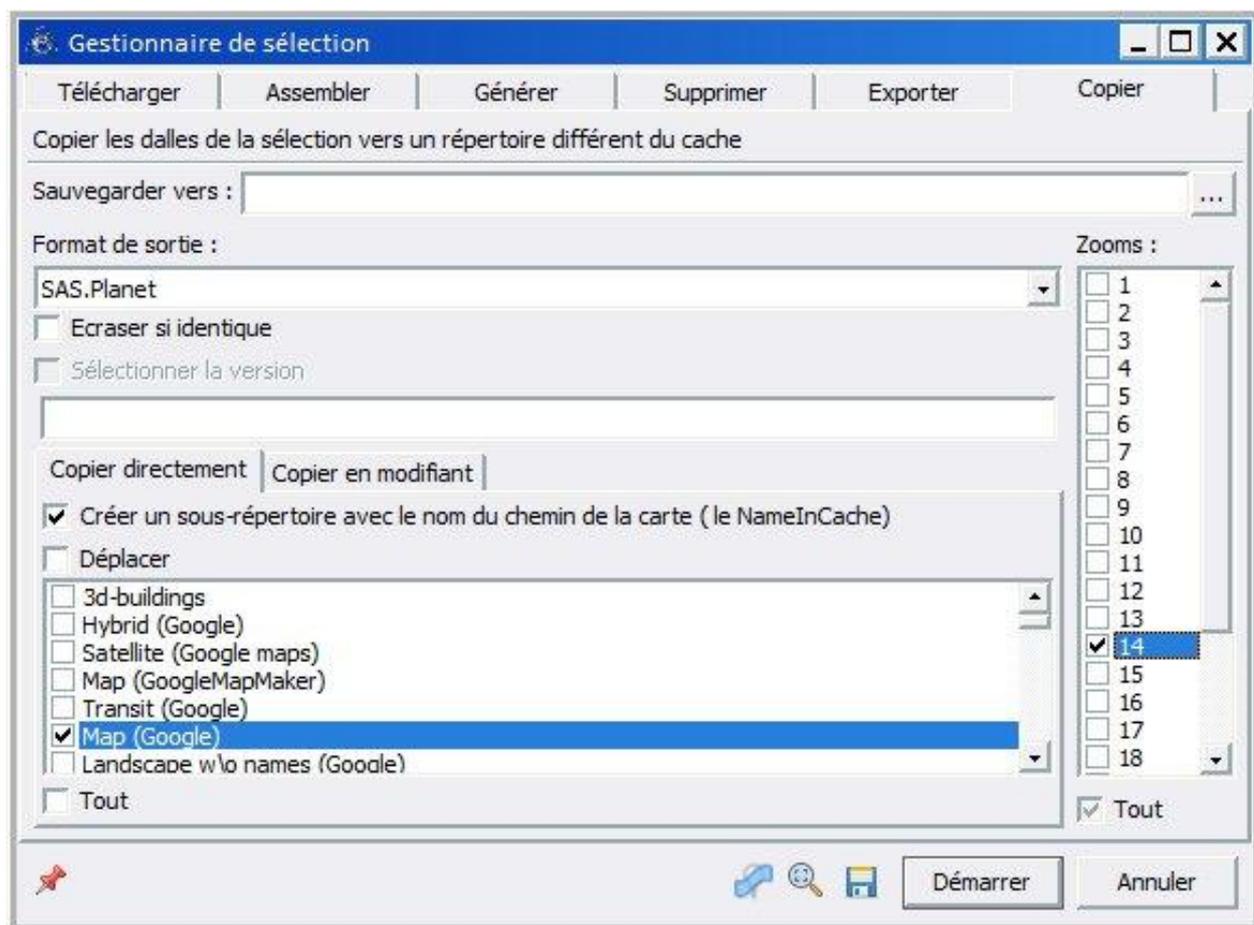
**- MBTiles 1.2 (SQLite) ;**



[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Opérations"](#)  
[Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#)

**- Copier**

Permet de copier les dalles de la sélection, pour un ou plusieurs zooms, vers un répertoire différent du cache. Il est possible de demander un format différent, ce qui revient à faire (à peu près) comme dans la rubrique [conversion](#).



**Copier directement** n'entraîne pas de modifications des dalles.

**Copier en modifiant** signifie que les dalles résultantes vont être différentes.

Il est possible de demander un autre format d'image.

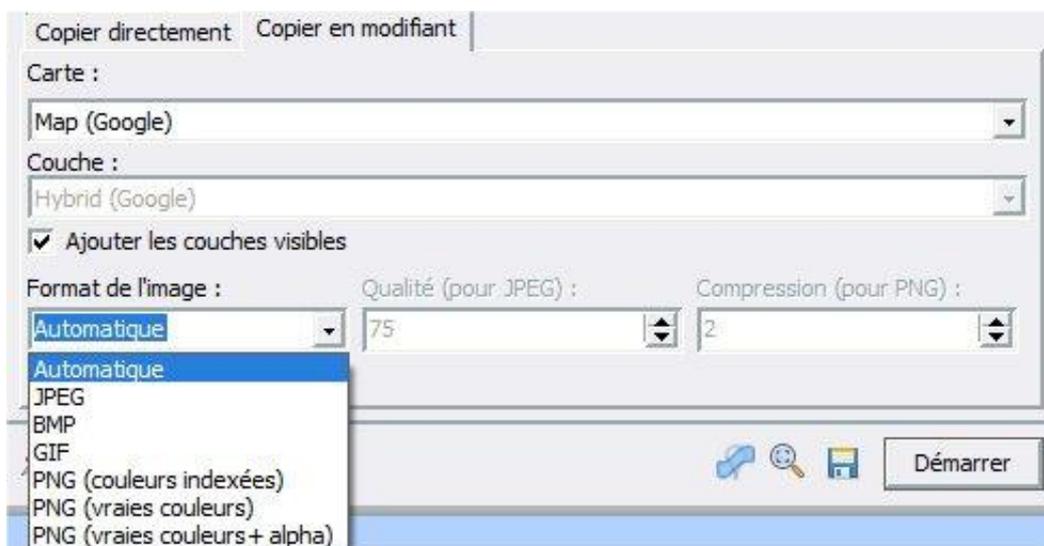
L'intérêt majeur, à mes yeux, repose sur l'addition d'une couche à la carte.

Le résultat montre une dalle hybride résultant de la fusion de la carte et de la couche.

Ces dalles sont utilisables pour la création de cartes.

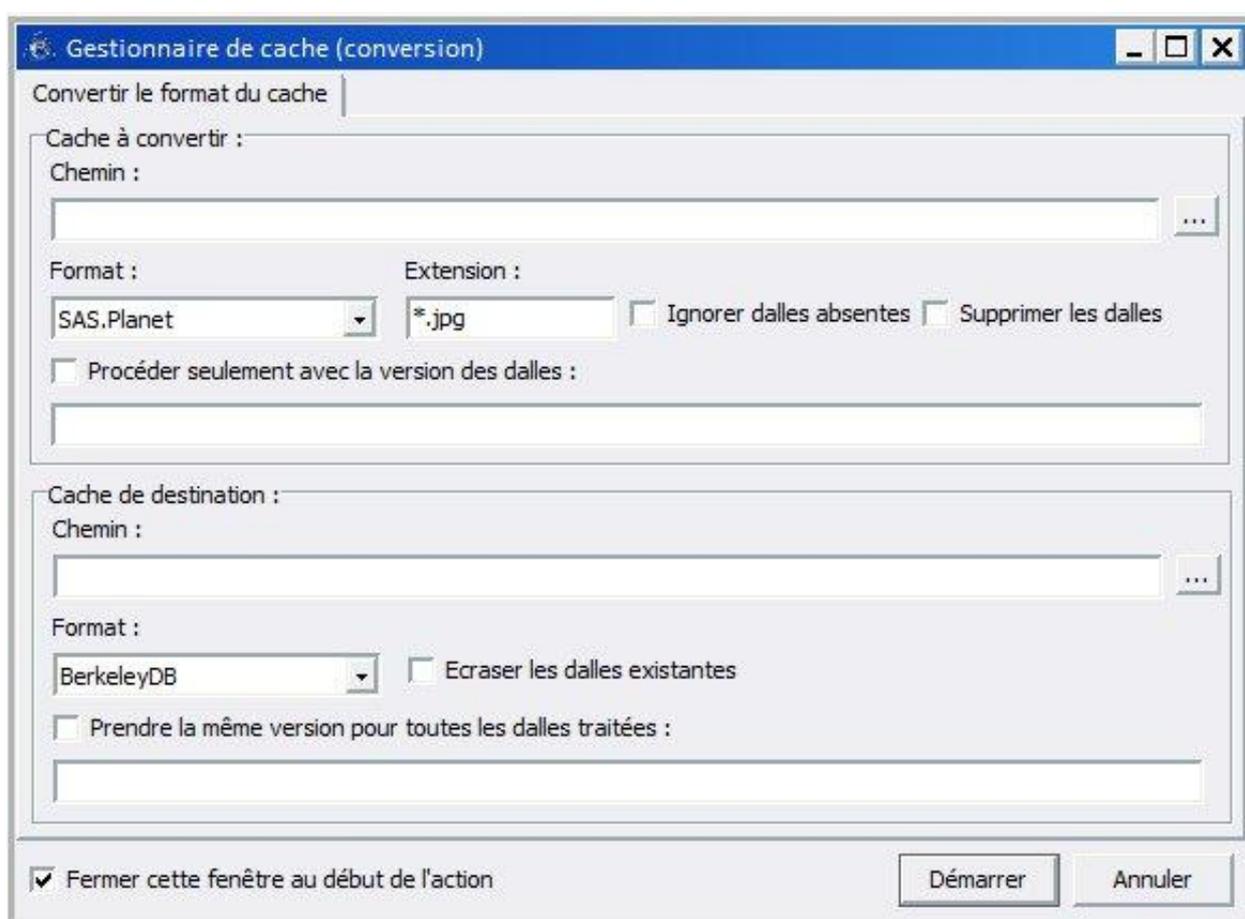
Depuis la version SAS.Planet.Nightly.151230.9300, il y a une amélioration pour la création des cartes. Comme pour la rubrique "Assembler", "Ajouter les couches visibles" est possible dans la rubrique "Copier".

On peut donc associer une carte de base avec plusieurs couches.



[Retour à l'accueil](#)

**Gestionnaire de cache (conversion)** : pour convertir le cache.



**Quitter** : pour fermer le programme.

[Retour à l'accueil](#)

[Retour à la barre des menus](#)

**Onglet "Opérations"**

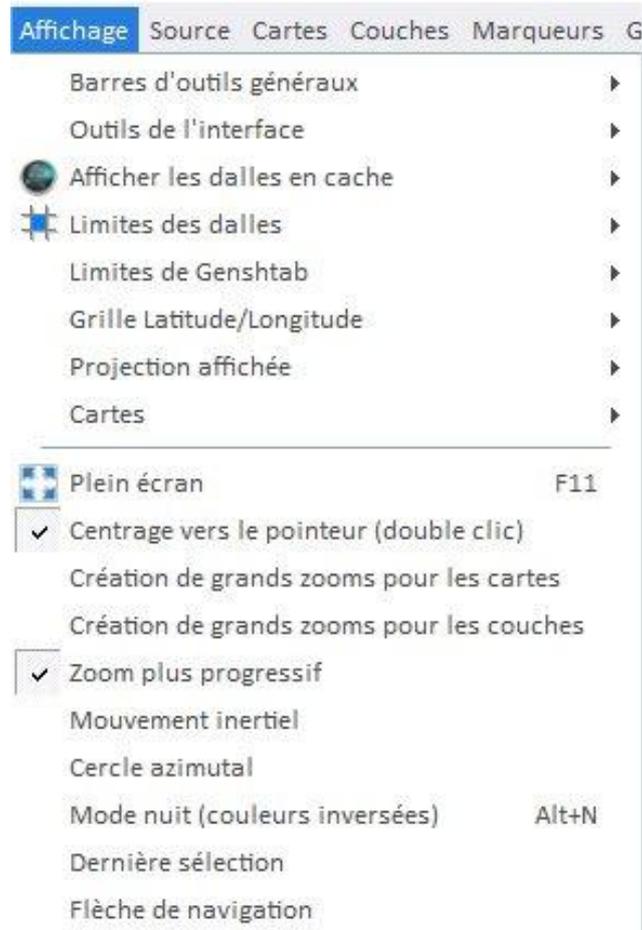
[Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#)

**Onglet "Affichage"**

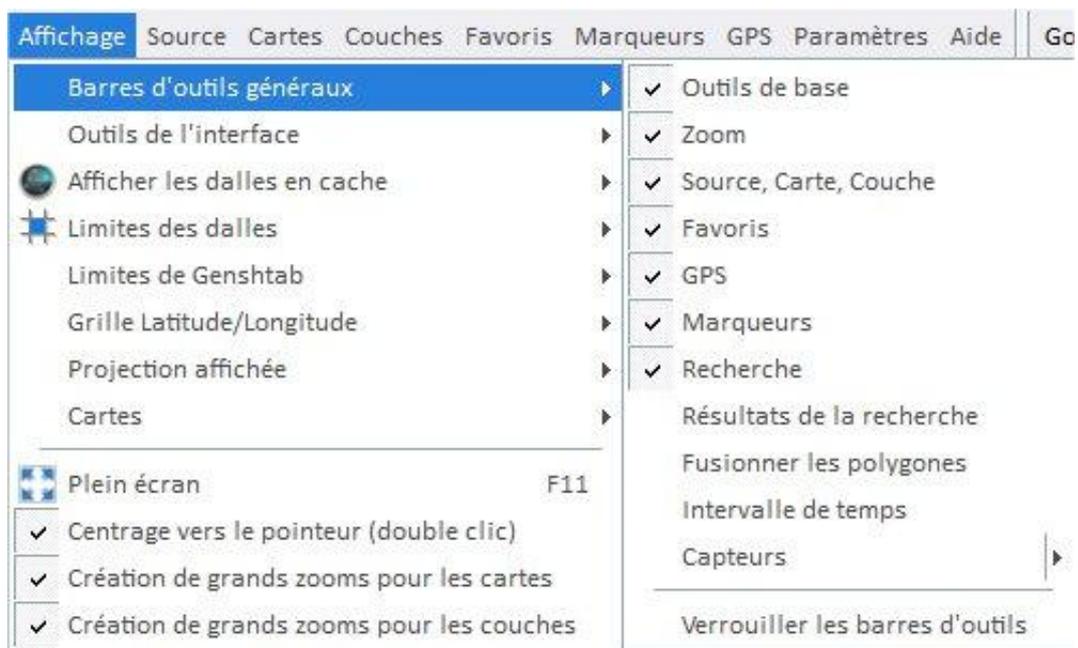


[Barres d'outils généraux](#)

[Outils de l'interface](#)  
[Afficher les dalles en cache](#)  
[Limites des dalles](#)  
[Limites de Genshtab](#)  
[Grille Latitude\Longitude](#)  
[Projection affichée](#)  
[Cartes récemment affichées](#)  
[Plein écran](#)  
[Centrage vers le pointeur \(double clic\)](#)  
[Création de grands zooms pour les cartes](#)  
[Création de grands zooms pour les couches](#)  
[Zoom plus progressif](#)  
[Mouvement inertiel](#)  
[Cercle azimutal](#)  
[Mode nuit \(couleurs inversées\)](#)  
[Dernière sélection](#)  
[Flèche de navigation](#)



**Barres d'outils généraux** : pour sélectionner les barres d'outils qui seront affichées.



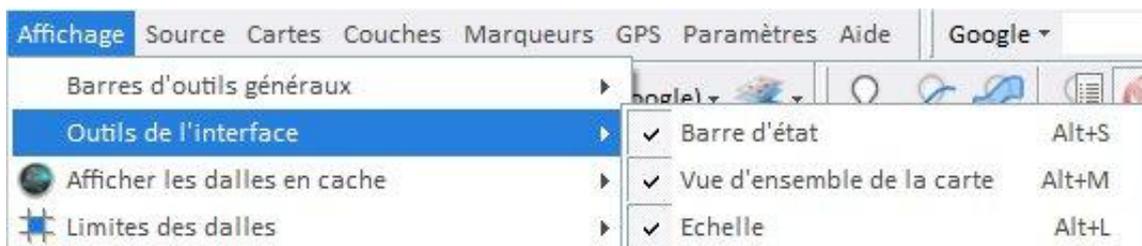
Il est également possible d'afficher la liste des outils, en cliquant à droite sur la **Barre des menus**, sur la barre d'échelle à gauche et sur les **Barres d'outils généraux**.



**Outils de l'interface** : pour sélectionner des outils pour l'interface.

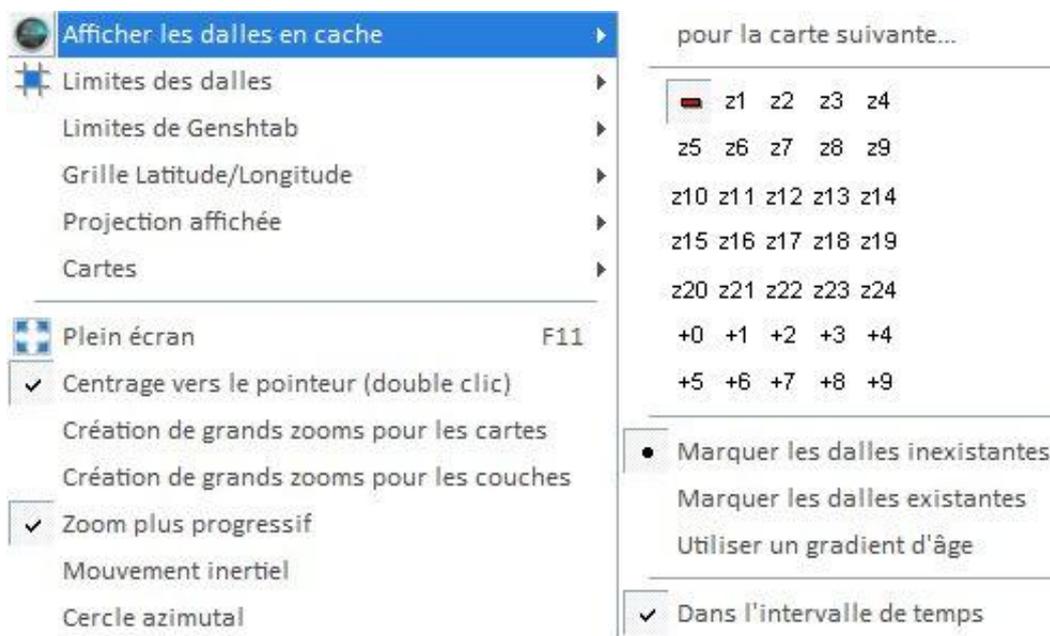
Le réglage de ces outils se fait là :

[Options de l'affichage de l'interface](#)



[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Affichage"](#)

**Afficher les dalles en cache :**



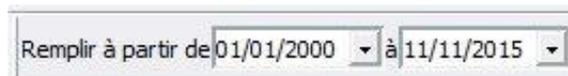
- **Marquer les dalles inexistantes** : pour afficher directement les dalles en cache de la carte choisie, par zoom sélectionné et montrer des carrés gris là où ces dalles sont absentes.



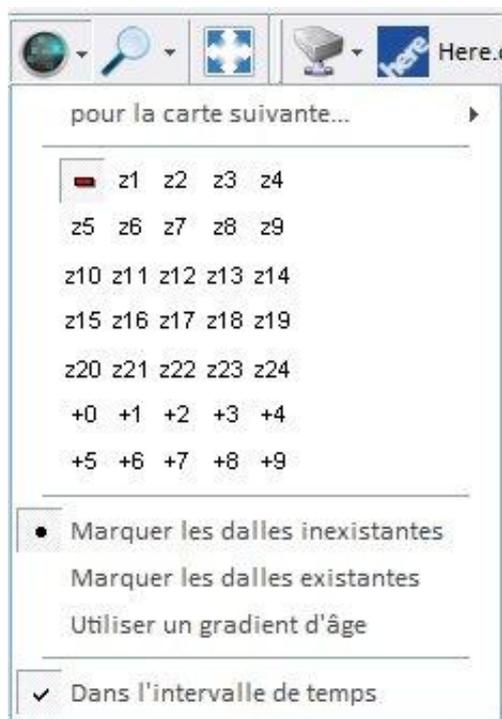
- **Marquer les dalles existantes** : pour afficher les dalles en cache de la carte choisie, par zoom sélectionné, en gris et montrer des zones claires là où ces dalles sont absentes.



- **Dans l'intervalle de temps** : pour marquer les dalles par âge.



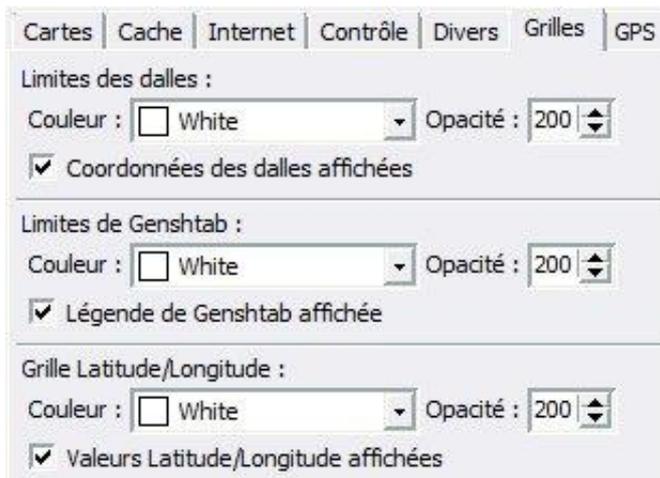
Il est également possible d'utiliser l'outil "**Afficher les dalles en cache**" placé dans "**Barre d'outils généraux**", "**Outils de base**".

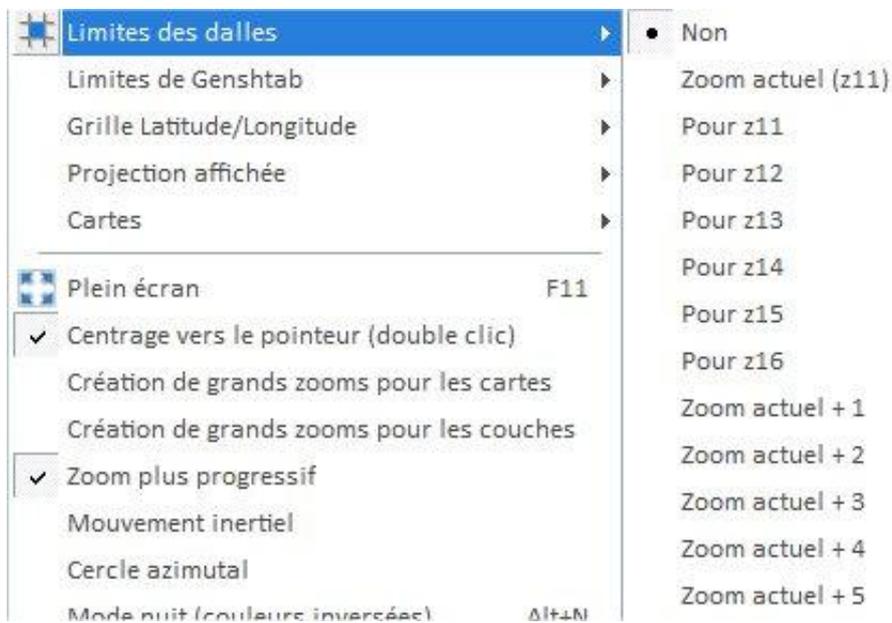


[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Affichage"](#)

**Limites des dalles** : pour afficher les limites des dalles pour les divers zooms. On peut demander un zoom tout seul ou le zoom actuel avec 1 à 5 zooms supplémentaires.

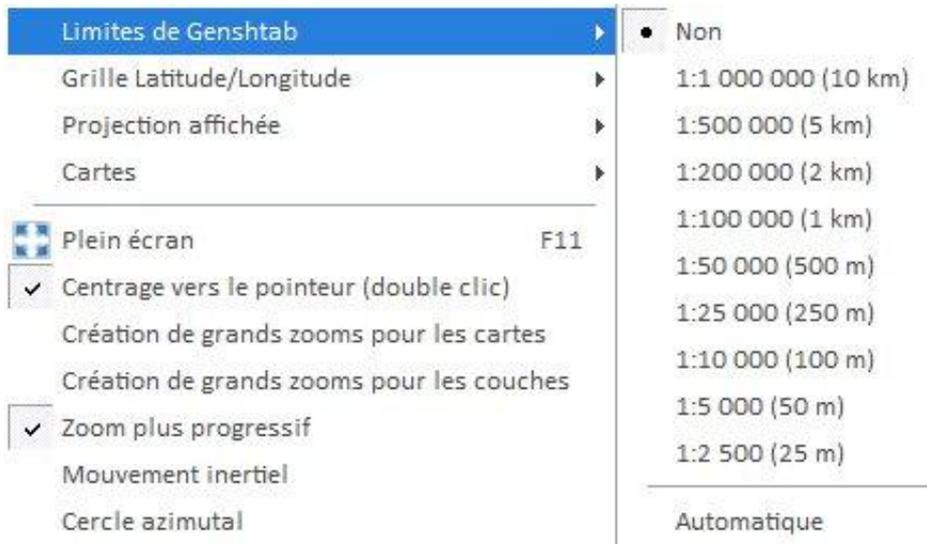
Il est possible d'avoir les coordonnées des dalles horizontalement et verticalement ainsi que de modifier la couleur des grilles. Mais il faut changer de menu et aller à "**Paramètres**" puis "**Options générales**" puis "**Grilles**".





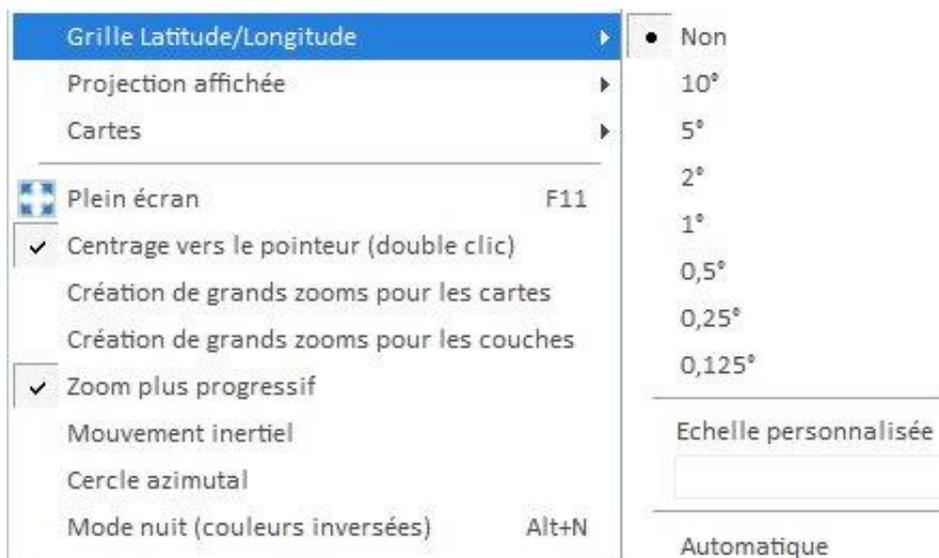
**Limites de Genshtab** : pour afficher la position des cartes de l'état-major général à diverses échelles. Genshtab correspond aux cartes militaires russes.

Il est possible d'avoir la légende ainsi que de modifier la couleur des grilles. Mais il faut changer de menu et aller à "**Paramètres**" puis "**Options générales**" puis "**Grilles**". Voir image un peu plus haut.



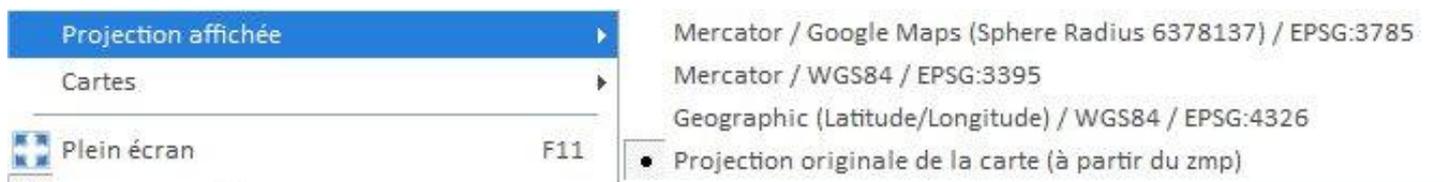
**Grille Latitude\Longitude** : pour afficher la grille latitude\longitude à diverses échelles. On peut afficher une grille avec des valeurs personnalisées. Pour avoir la base, mettre d'abord une échelle quelconque ce qui va afficher sa valeur dans la fenêtre "**Echelle personnalisée**". Indiquer alors la valeur voulue et valider par Entrée.

Il est possible d'avoir les valeurs de latitude et longitude ainsi que de modifier la couleur des grilles. Mais il faut changer de menu et aller à "**Paramètres**" puis "**Options générales**" puis "**Grilles**". Voir image un peu plus haut.



[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Affichage"](#)

**Projection affichée** : pour choisir, parmi les 4 possibilités, la projection utilisée pour la carte affichée.



**Cartes récemment affichées** : pour se déplacer dans les cartes récemment ouvertes.



**Plein écran** : pour afficher la carte sur tout l'écran, en cachant la barre d'outils. Le pointeur vers le haut de l'écran fait apparaître automatiquement la barre d'outils. Utilise le raccourci F11 pour entrer et sortir du mode plein écran.

**Centrage vers le pointeur (double clic)** : pour positionner le pointeur de la souris, sur la carte, comme centre de l'écran après un double-clic. Est utile pour positionner une balise à cet endroit.

**Création de grands zooms pour les cartes** : pour construire une image de la carte à partir des petits zooms en l'absence de dalles dans le cache pour les zooms plus grands. La qualité de l'image se détériore !

**Création de grands zooms pour les couches** : la même option que la précédente, mais concerne les couches.

**Zoom plus progressif** : pour afficher des cartes ou des couches de façon plus progressive d'un zoom à l'autre, quand les dalles sont présentes.

**Mouvement inertiel** : pour déplacer la carte en maintenant appuyé le bouton gauche de la souris, la carte suivant alors les mouvements de la souris. Si le mouvement de déplacement est très rapide et que l'option mouvement inertiel est validée, au moment où le bouton est relâché, la carte continuera de se déplacer et ce d'autant plus que la vitesse de la souris sera élevé. Sans l'option validée, la carte s'arrêtera instantanément.

**Cercle azimutal** : pour afficher une boussole au centre de l'écran.

**Mode nuit (couleurs inversées)** : pour inverser toutes les couleurs de la carte. Le raccourci utilise Alt+N.

**Dernière sélection** : pour afficher la dernière sélection.

**Flèche de navigation** : pour afficher une flèche rouge qui indique le sens de déplacement du GPS.

[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Affichage"](#)  
[Retour à la barre des menus](#)

## Onglet "Source"



### [Cache](#) [Internet](#) [Cache & Internet](#)



Concerne le téléchargement des dalles à l'écran et leur l'affichage. Ce téléchargement se déroule en regardant, donc pour le seul zoom utilisé.

Pour télécharger d'autres surfaces que l'écran et d'autres zooms, utiliser la fonction [Gestionnaire de sélection](#)  
Puis, Télécharger dans la [Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#)

**Cache** : pour que les dalles affichées à l'écran viennent uniquement à partir du cache. En l'absence de dalles en cache, il y a un champ vide.

**Internet** : pour que les dalles affichées sur l'écran viennent uniquement à partir d'Internet. Le téléchargement va se produire indépendamment du fait que des dalles sont dans le cache.

Toutes les dalles visibles à l'écran vont remplacer celles du cache.

Les dalles téléchargées en premier sont celles du centre de l'écran, puis de plus en plus loin du centre en suivant une spirale ce qui permet d'afficher une image globale rapidement.

Il est possible d'agir sur une variable pour augmenter la surface à télécharger :

Dans **Onglet "Paramètres"** prendre **"Options générales"** puis enfin [Divers](#)

**Téléchargement de dalles hors écran** : réglable de -2 à 24. Permet d'augmenter ou de diminuer virtuellement la taille de l'écran d'affichage, en ne déplaçant pas la carte sur l'écran. Cette option affecte la quantité de dalles téléchargées en arrière-plan. Avec une valeur positive, la surface de la carte téléchargée est alors plus grande que celle de l'écran ce qui accélère l'affichage quand on se déplace. Option à privilégier si le débit internet est bon. Il est recommandé de ne pas mettre une grande valeur.

**Cache & Internet** : pour afficher les dalles affichées sur l'écran, d'abord à partir du cache, et, en leur absence, téléchargées à partir d'Internet.

### Utilisation de la mémoire cache

Dans le cas où l'utilisateur souhaite visualiser uniquement des images de cartes ou des fragments, mais pas de les stocker sur le disque, il peut utiliser la mémoire en mode cache. Tout fonctionnera comme d'habitude, mais seulement jusqu'à la fin du programme. Les dalles seront téléchargées et stockées dans la RAM. Après la fermeture du programme, la mémoire sera libérée et les données seront perdues.

Pour activer le cache dans la RAM, aller dans **Onglet "Paramètres"**, [Cache](#) et sélectionner, pour le type de cache par défaut "RAM". Ne pas oublier de revenir, ensuite, au type original de cache, de sorte que, plus tard, les dalles soient enregistrées sur le disque. Ne pas télécharger de grande surface en mode automatique lors d'un type de cache "RAM".

La sélection de la source peut également être exécutée à l'aide de l'outil **"Source"** dans **"Source, Carte, Couche"**.



[Retour à l'accueil](#)  
[Retour à la barre des menus](#)

## Onglet "Cartes"



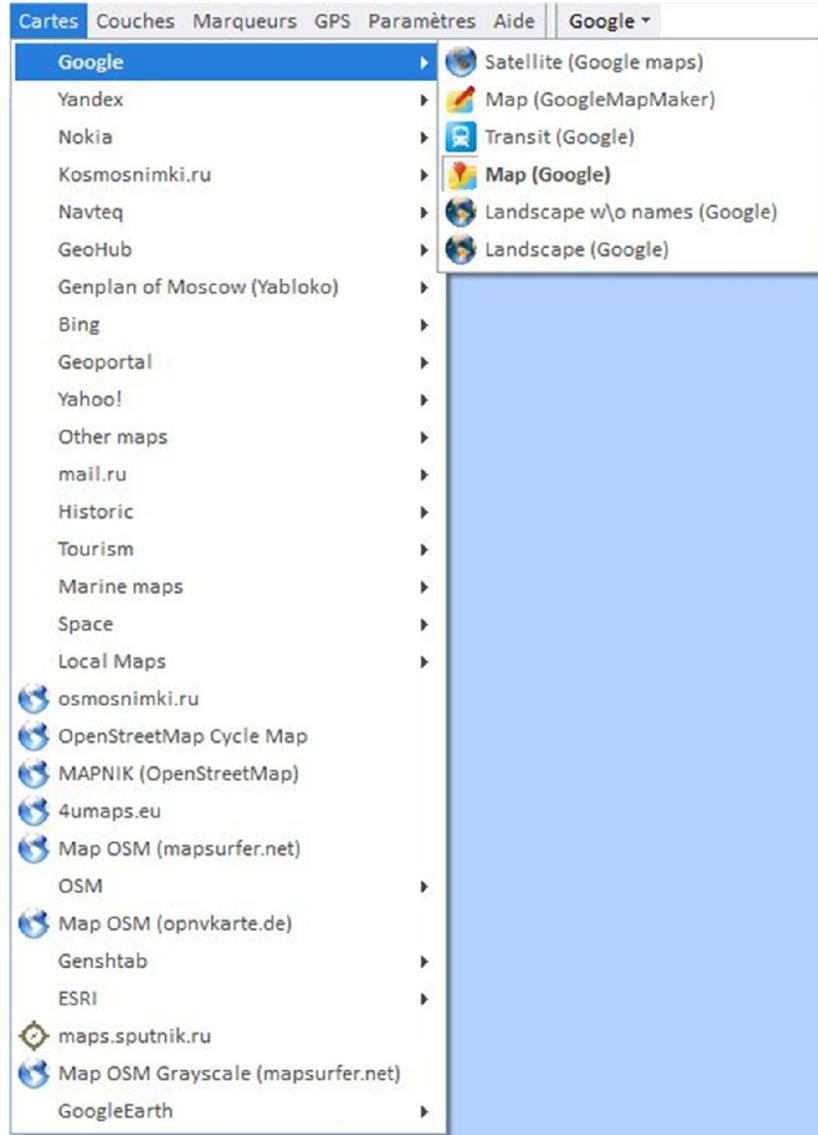
Voici la liste des cartes fournies avec le logiciel.

Pour activer une carte, cliquer sur son nom. Le nom d'une carte active apparait en gras.

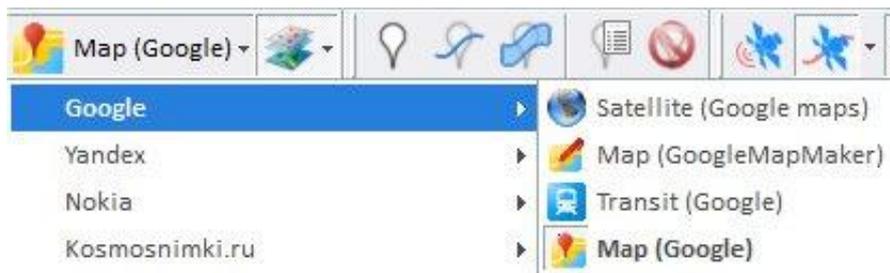
Contrairement aux couches, il est impossible d'activer plusieurs cartes en même temps, ce qui est logique puisqu'elles ne sont pas transparentes.

Une carte active est toujours présente à l'écran. Son nom est visible dans la fenêtre de l'outil "**Cartes**" dans "**Source, Carte, Couche**".

Pour en changer, cliquer sur un autre nom de carte.



La sélection d'une carte peut également être effectuée en utilisant l'outil "**Cartes**" dans "**Source, Carte, Couche**".



[Retour à l'accueil](#)

[Retour à la barre des menus](#)

**Onglet "Couches"**



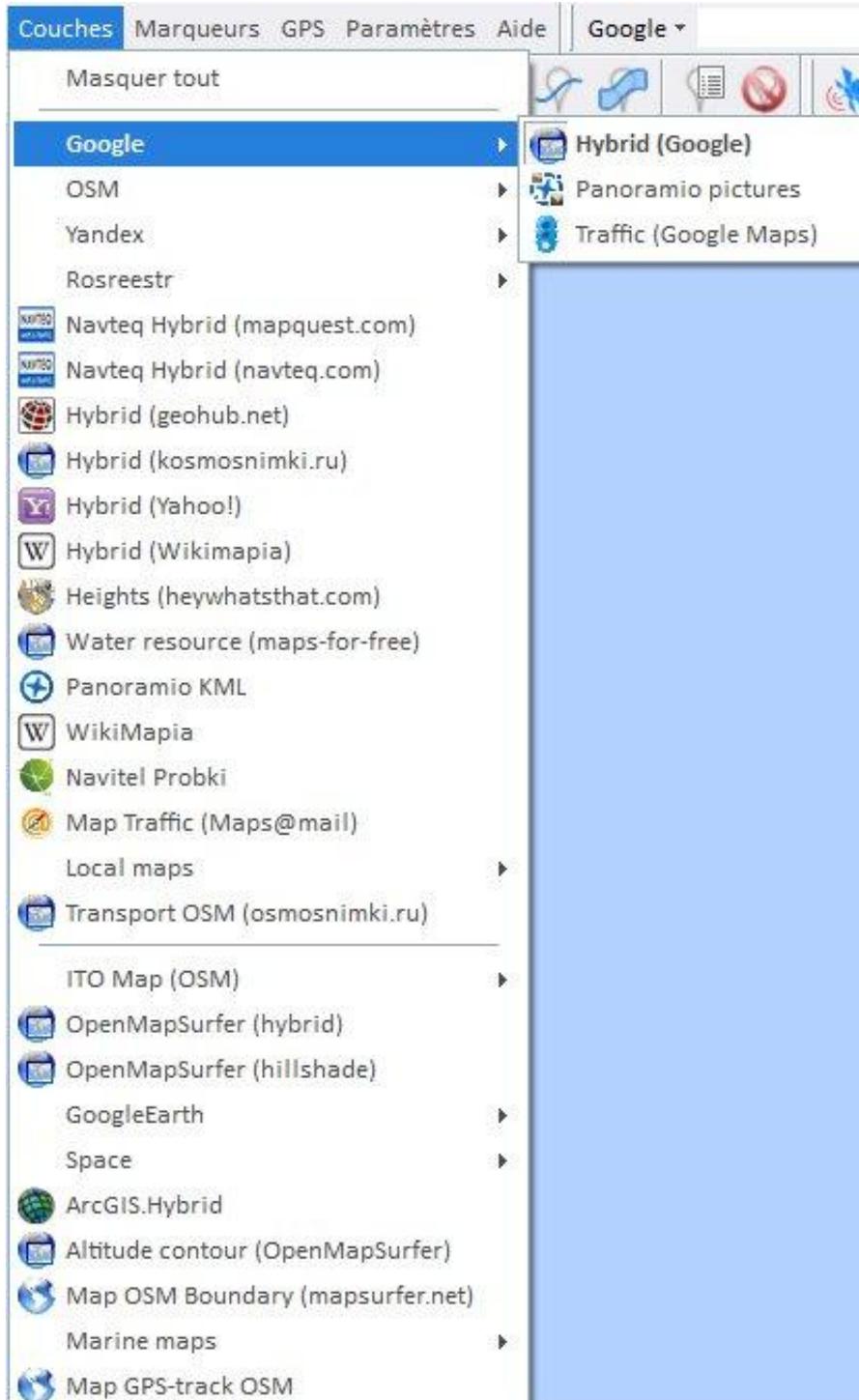
Voici la liste des couches fournies avec le logiciel.

Une couche doit être transparente pour ne pas masquer la carte sur laquelle elle se superpose.

Pour activer une couche, cliquer sur son nom. Le nom d'une couche active apparait en gras.

Contrairement aux cartes, il est possible d'activer plusieurs couches en même temps.

Pour en désactiver une seule, cliquer sur son nom ; pour les désactiver toutes, cliquer sur "**Masquer tout**".



La sélection d'une couche peut également être effectuée en utilisant l'outil "**Couches**" dans "**Source, Carte, Couche**".



[Retour à l'accueil](#)

[Retour à la barre des menus](#)

## Onglet "Favoris"



En cliquant sur "**Favoris**" dans la **Barre des menus**, on accède au sous-menu de cet outil.



L'accès à l'outil "**Favoris**" peut également être effectué en cliquant sur l'étoile dans les **Barres d'outils généraux**.



Ajouter

A screenshot of the 'Ajouter aux favoris' dialog box. The dialog has a title bar with a close button. The main area contains the following fields and options:

- Nom : 1
- Carte : Satellite (Google maps)
- Couches :
  - Hybrid (Google)
  - Hybrid (Yandex.Maps)
  - Hybrid (kosmosnimki.ru)
  - Hybrid (Yahoo!)
  - Hybrid (Wikimapia)
  - Water resource (maps-for-free)
  - Panoramio KML
  - WikiMapia
  - Traffic (Yandex.Maps)
  - Map Traffic (Maps@mail)
  - Traffic (Google Maps)
- Tout (1 of 17)
- Cacher les couches non sélectionnées
- Zoom : 8
- Raccourci clavier : Aucun

At the bottom are 'Ajouter' and 'Annuler' buttons.

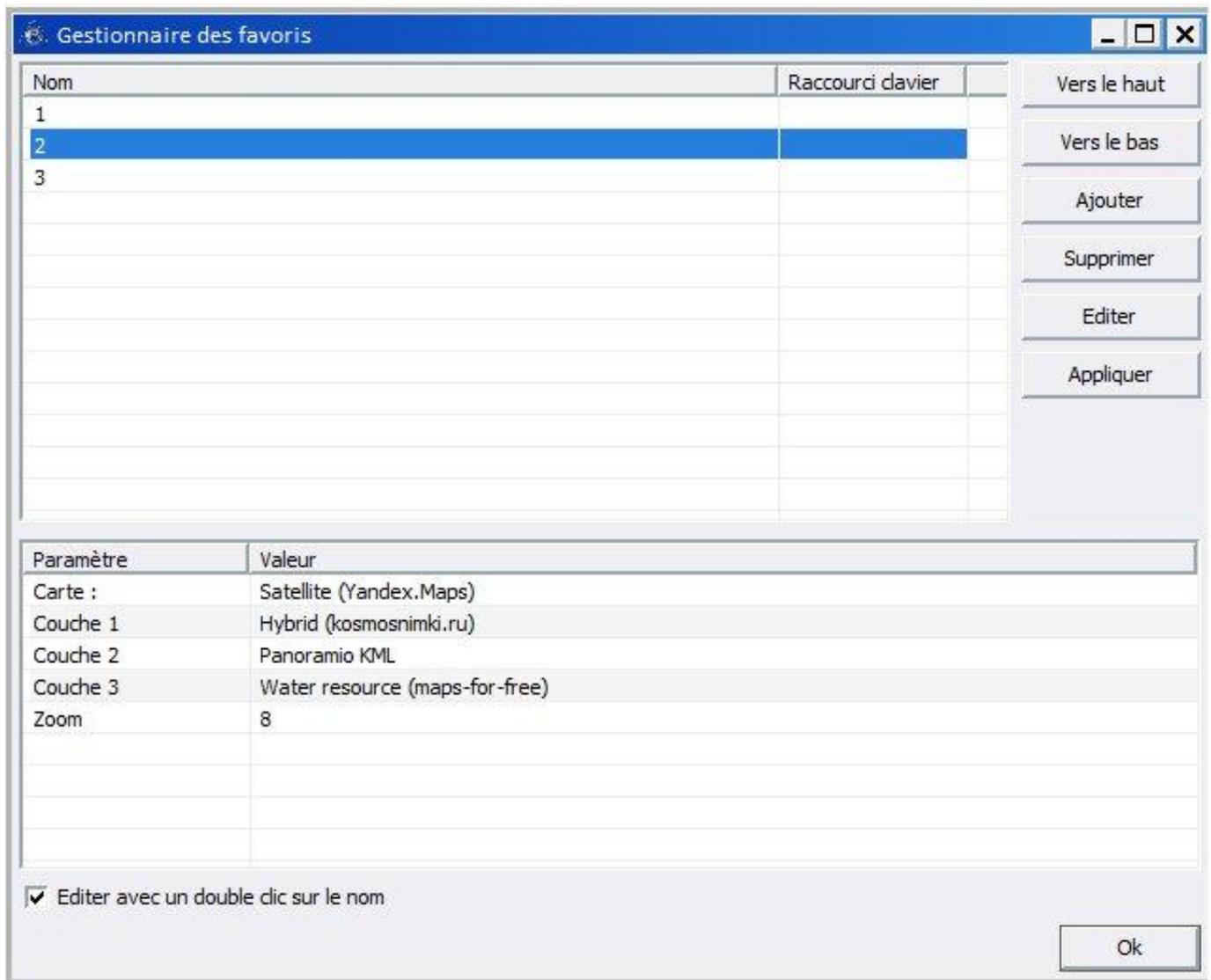
En cas d'oubli du nom, message d'erreur !



Lorsque des favoris sont enregistrés, ils deviennent directement accessibles par l'outil "**Favoris**".



Gérer





[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Favoris"](#)

[Retour à la barre des menus](#)

## Onglet "Marqueurs"



[Ajouter une balise](#)

[Ajouter une piste](#)

[Ajouter un polygone](#)

[Gestionnaire de marqueurs](#)

[Afficher/Masquer les marqueurs](#)

[Afficher le nom des balises](#)

[Positionnement d'une nouvelle balise](#)

[Fusionner les polygones](#)

[Les opérations logiques avec des polygones](#)



**Ajouter une balise** : cliquer, à gauche, à l'emplacement souhaité. Une flèche rouge indique cet endroit. Une boîte de dialogue s'ouvre. Renseigner. Valider.

Dans cette fenêtre, indiquer :

- le nom de la catégorie, dans laquelle la balise créée sera rangée.

Il est possible de créer des sous-catégories en écrivant, dans le champ "Catégorie", les noms séparés par des "\", par exemple "2015\12" ;

- le nom de la balise ;

- l'icône de la balise, à choisir dans la liste (répertoire "MarksIcons" du logiciel) ;

- les coordonnées (ou géographiques ou par pixels ou par dalle) de la balise (indication automatique) ;

- la description de la balise. Si on ne met rien, il y aura le jour et l'heure ;

- la couleur du texte ;

- la taille de la police ;

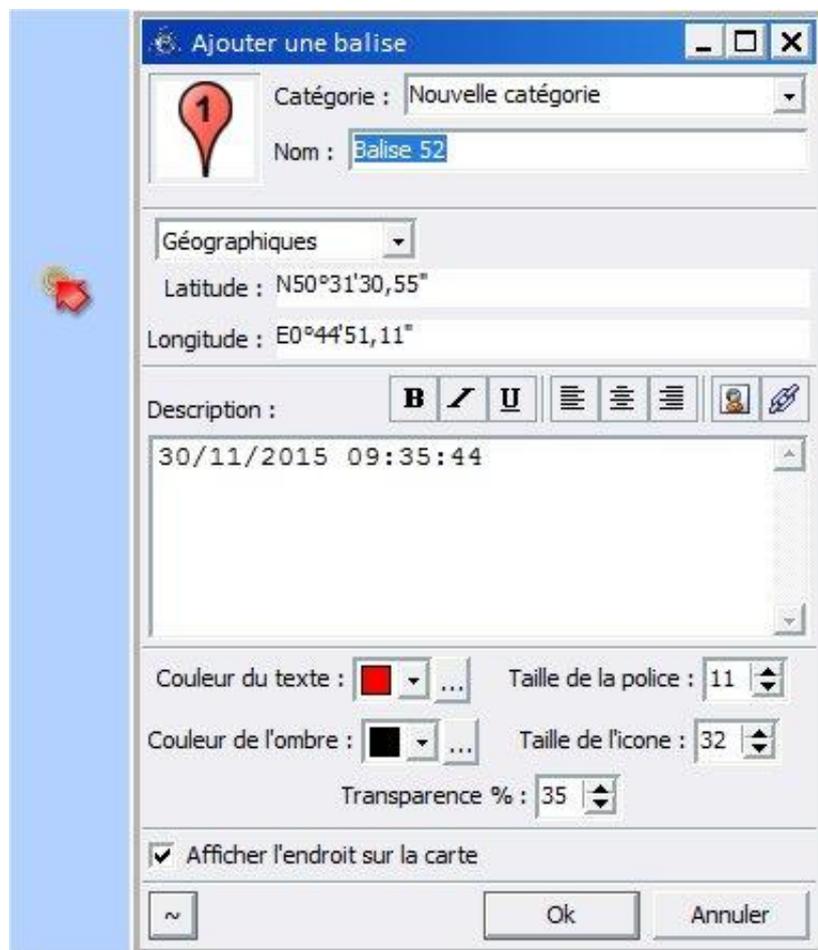
- la couleur de l'ombre ;

- la taille de l'icône ;

- la transparence (opacité en %) : plus la valeur est petite, plus le texte est opaque et plus la valeur est grande et plus le texte est transparent ;

- la visibilité de la balise sur la carte.

- le symbole  permet d'**Enregistrer ces paramètres comme paramètres par défaut.**



**Ajouter une piste** : pour créer la piste, faire comme pour le [calcul de distance](#) ou la [sélection polyligne](#). Mêmes symboles que le calcul de distance. Seule particularité, le calcul de route (à pied, bicyclette, voiture).



Il est possible de :

- supprimer le dernier point entré (trait ondulé avec croix rouge) ;
- afficher/masquer la légende des points (trait ondulé avec rectangle) ;
- aller vers les marqueurs existants (trait ondulé avec aimant) ;
- positionner la piste plein écran (loupe) ;
- calculer l'itinéraire (trait avec repères) ;
- sauvegarder (disquette) ;

Une boîte de dialogue s'ouvre. Renseigner. Valider.

Dans cette fenêtre, indiquer :

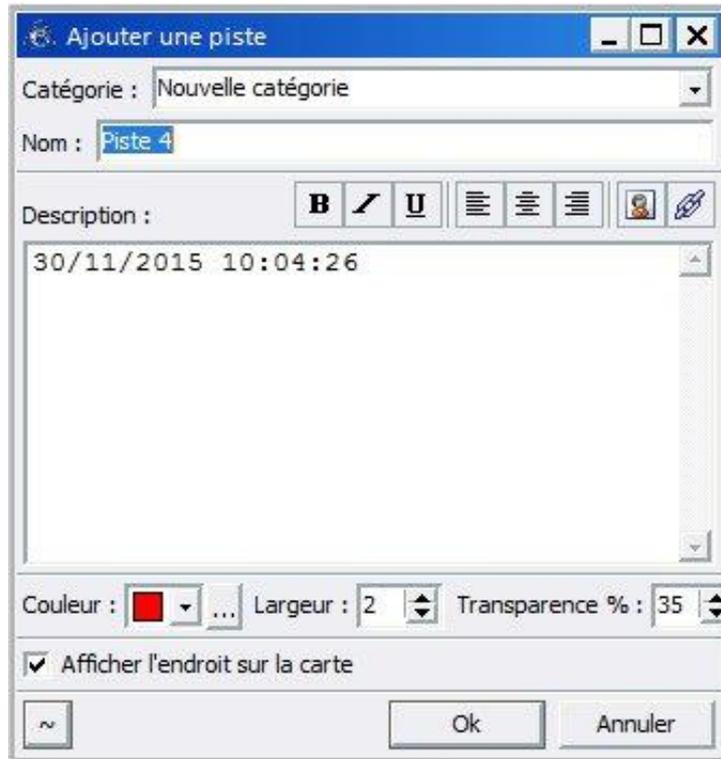
- le nom de la catégorie, dans laquelle la piste créée sera rangée.

Il est possible de créer des sous-catégories en écrivant, dans le champ "Catégorie", les noms séparés par des "\", par exemple "2015\12" ;

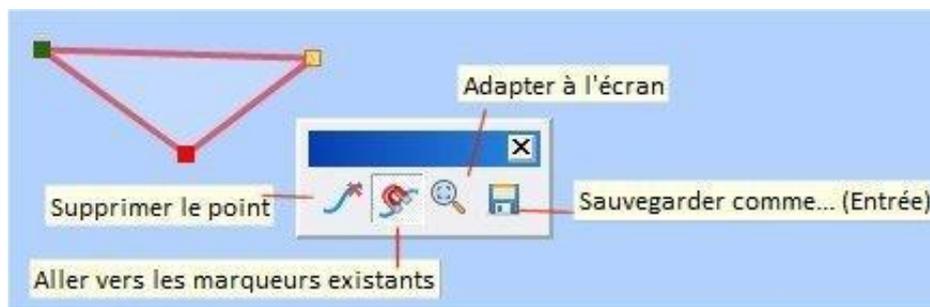
- le nom de la piste ;
- la description de la piste. Si on ne met rien, il y aura le jour et l'heure ;
- la couleur du trait de la piste ;
- la largeur du trait de la piste ;

- la transparence (opacité en %) : plus la valeur est petite, plus le trait est opaque et plus la valeur est grande et plus le trait est transparent ;
- la visibilité de la piste sur la carte.

- le symbole  permet d'**Enregistrer ces paramètres comme paramètres par défaut.**



**Ajouter un polygone** : pour créer le polygone, faire comme pour la [sélection polygonale](#).



Il est possible de :

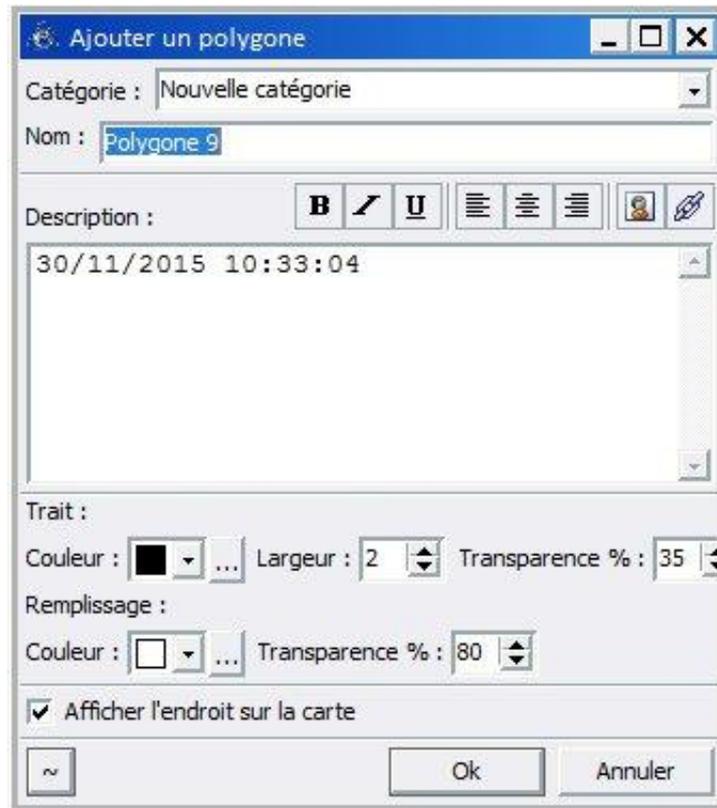
- supprimer le dernier point entré (trait ondulé avec croix rouge) ;
- aller vers les marqueurs existants (trait ondulé avec aimant) ;
- positionner la piste plein écran (loupe) ;
- sauvegarder (disquette) ;

Une boîte de dialogue s'ouvre. Renseigner. Valider.

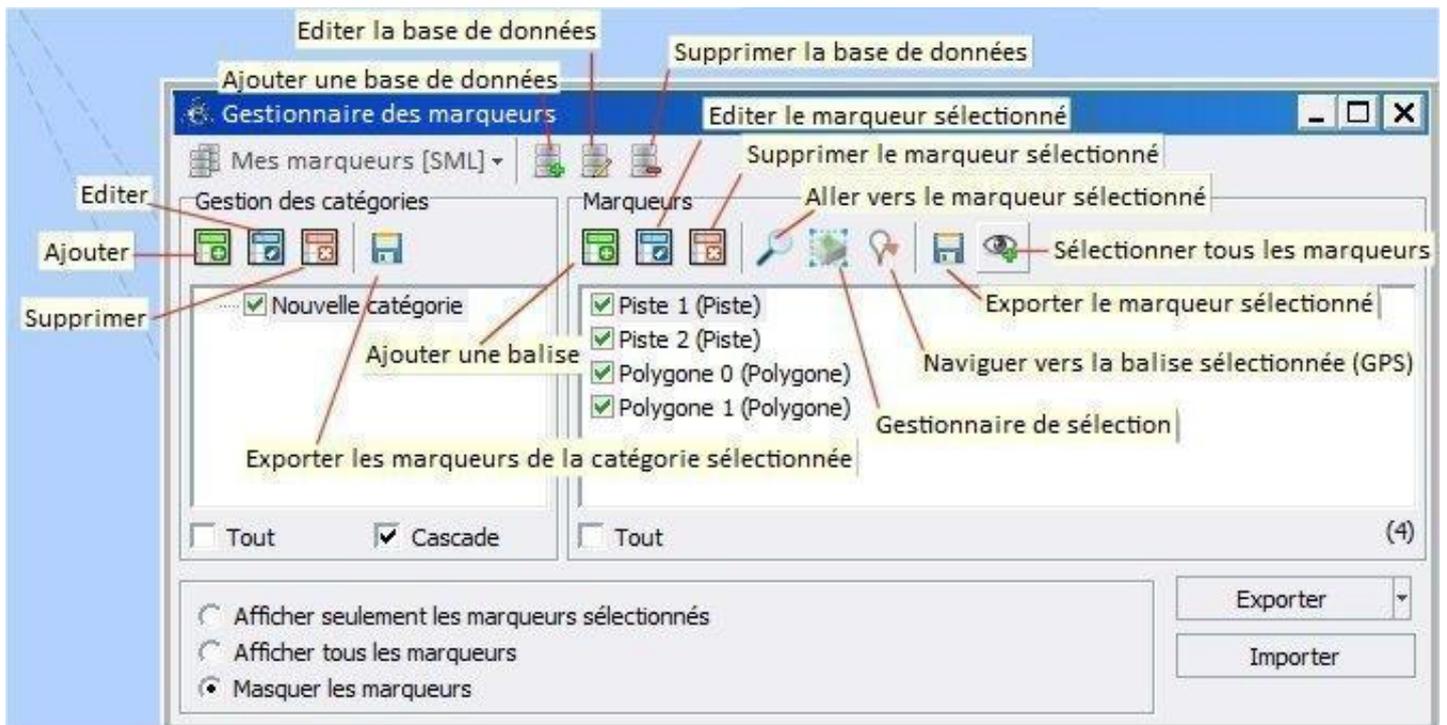
Dans cette fenêtre, indiquer :

- le nom de la catégorie, dans laquelle le polygone créé sera rangé. Il est possible de créer des sous-catégories en écrivant, dans le champ "Catégorie", les noms séparés par des "\", par exemple "2015\12" ;
- le nom du polygone ;
- la description du polygone. Si on ne met rien, il y aura le jour et l'heure ;
- la couleur du trait du polygone ;
- la largeur du trait du polygone ;
- la transparence (opacité en %) : plus la valeur est petite, plus le trait est opaque et plus la valeur est grande et plus le trait est transparent ;
- la couleur du remplissage du polygone ;
- la transparence (opacité en %) : plus la valeur est petite, plus le remplissage est opaque et plus la valeur est grande et plus le remplissage est transparent ;
- la visibilité du polygone sur la carte.

- le symbole  permet d'**Enregistrer ces paramètres comme paramètres par défaut.**

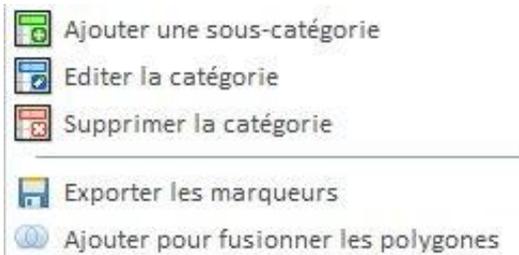


**Gestionnaire de marqueurs** : pour créer, modifier, supprimer les balises, modifier, supprimer les pistes et les polygones. Il permet aussi la gestion de bases de données des marqueurs.

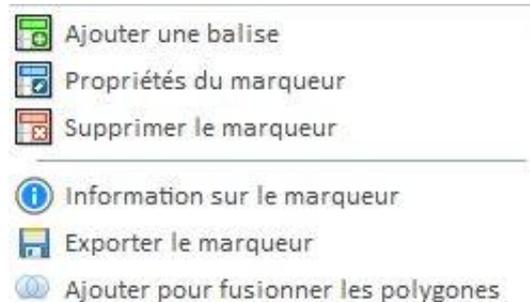


La **sélection** de marqueurs ou de catégories qui permet de naviguer, exporter, supprimer, éditer, ne se fait pas en cochant la case mais **en surlignant le nom concerné**.

Clic droit dans la fenêtre "Gestion des catégories" :



Clic droit dans la fenêtre "Marqueurs" :



**Afficher/Masquer les marqueurs** : fait ce qui est écrit.

Il est également possible d'utiliser les outils "**Ajouter une balise**", "**Ajouter une piste**", "**Ajouter un polygone**", "**Gestionnaire des marqueurs**", "**Afficher/Masquer tous les marqueurs**" placés dans "**Barre d'outils généraux**", "**Marqueurs**".



**Afficher le nom des balises** : fait ce qui est écrit.

**Positionnement d'une nouvelle balise** : la création de la balise est identique à "**Ajouter une balise**" mais celle-ci est d'abord positionnée, soit par rapport au centre de la carte, soit par rapport à un marqueur.

Positionnement d'une nouvelle balise

Distance, m  
1000

Azimut  
10

Point de départ de la balise :  
 Centre de l'écran  Marqueur

Polygone 1

Ajout de cette balise

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Marqueurs"](#)

[Retour à la barre des menus](#)

**Fusionner les polygones** : une fenêtre de dialogue s'ouvre à gauche. La fenêtre peut être détachée et étirée pour montrer toutes les fonctions.

Vérifier que les polygones soient visibles, sinon les afficher avec la fonction "**Afficher/Masquer tous les marqueurs**".

Pour effectuer des opérations logiques avec des polygones, ils doivent d'abord être ajoutés à la liste des polygones participants. Cela peut être fait de quatre manières :

- A l'écran, touche Ctrl enfoncée puis clic gauche sur le polygone.
- A l'écran, clic droit sur le polygone, sélectionner "**Ajouter pour fusionner les polygones**".

- Dans le "**Gestionnaire des marqueurs**", rubrique "**Marqueurs**", clic droit sur le polygone, sélectionner "**Ajouter pour fusionner les polygones**". Pour sélectionner plus de polygones, faire d'abord une sélection multiple avec Ctrl avant de faire le clic droit.

- Dans le "**Gestionnaire des marqueurs**", rubrique "**Gestion des catégories**", clic droit sur la catégorie (qui doit contenir des polygones), sélectionner "**Ajouter pour fusionner les polygones**". C'est plus rapide pour un grand nombre. Dans ce cas, seuls les polygones sélectionnés seront ajoutés.

Le **premier** des polygones dans la liste est automatiquement attribué à l'état de **sujet**.

Le **reste** des polygones dans la liste est attribué à l'état d'**attache**.

Entre parenthèses sont indiqués les polygones simples (Single), ou multipolygone (multi).



Le panneau "**Fusionner les polygones**" comporte plusieurs boutons ainsi qu'une liste déroulante :

- Les flèches bleues servent à changer l'ordre des polygones dans la liste.
- Le bouton avec un signe moins rouge sert à supprimer le polygone sélectionné dans la liste. Pour en supprimer plusieurs en même temps, les sélectionner avec ctrl maintenu et clic (comme dans Windows).
- Le bouton avec une grande croix rouge efface complètement la liste des polygones.
- La liste déroulante contient toutes les opérations logiques disponibles avec des polygones.
- Le bouton avec la coche verte sert pour confirmer les paramètres sélectionnés et appliquer l'opération logique. Après cela, le résultat de l'opération logique sélectionnée est visible.
- Le bouton avec le carré pointillé sert pour ouvrir le "**Gestionnaire de sélection**".
- Le bouton avec l'image d'une disquette enregistre le résultat dans la base de données des marqueurs.

Dans la boîte de message du résultat de l'opération logique, le nombre total de polygones créés et les "trous" sont indiqués.

[Retour à l'accueil](#)

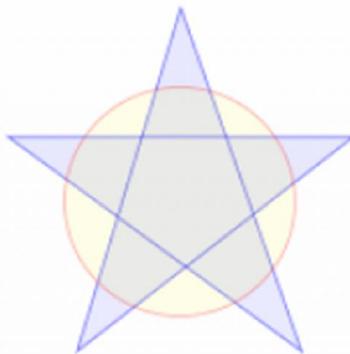
[Onglet "Marqueurs"](#)

[Retour à la barre des menus](#)

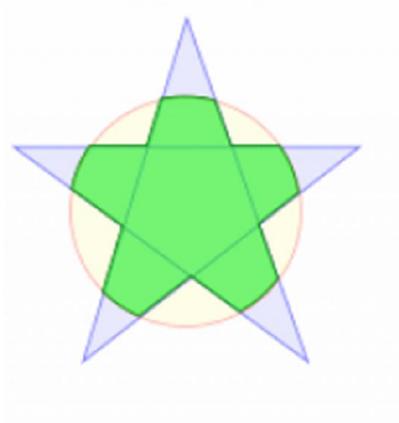
### Les opérations logiques avec des polygones

Les opérations possibles sont **ET (ou Intersection)**, **OU (ou Union)**, **PAS (ou Différence)**, **XOU (ou Exclusif)**.

- Pour comprendre graphiquement ces divers cas, il y a deux polygones, l'étoile et le cercle. Soit un **sujet** en bleu, premier polygone, par rapport auquel une **attache** en orange, deuxième polygone, participe à l'opération logique.



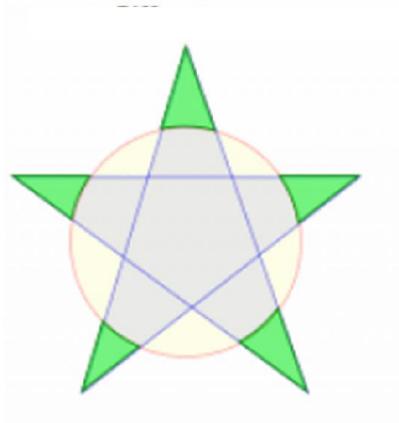
- Appliquer à ces polygones l'opération **ET**. La couleur verte montre le résultat de l'opération logique. Ainsi, le résultat comprendra la zone appartenant simultanément aux deux polygones.



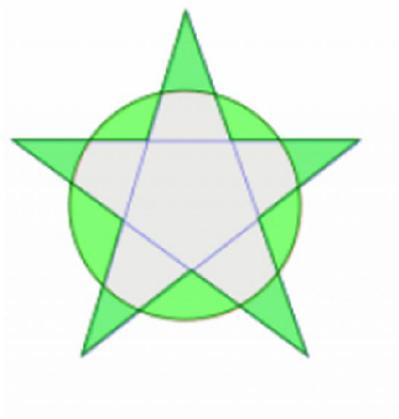
- Appliquer à ces polygones l'opération **OU**. Le résultat montre la zone appartenant aux deux polygones.



- Appliquer à ces polygones l'opération **PAS**. Le résultat montre une zone appartenant au premier polygone, mais qui ne fait pas partie du second.



- Appliquer à ces polygones l'opération **XOU**. Le résultat montre une zone appartenant à un seul des polygones chaque fois. Si les polygones ne se coupaient pas, le résultat serait le même que celui d'une opération **OU**.



- Outre ces opérations logiques, le programme peut créer un **Groupe**. Visuellement, il est identique à l'opération **OU**, mais il existe des différences :

- Si les polygones ne se croisent pas, les résultats de **OU** et de **Groupe** seront les mêmes.
- Si les polygones se chevauchent, le résultat de **OU** sera un nouveau polygone, et le résultat de **Groupe** sera que les polygones sont toujours présents mais conditionnellement unis dans un multipolygone. Les propriétés de tous les polygones appartiennent au multipolygone. Tous sont affichés simultanément sur l'écran.

- Il convient également de garder à l'esprit que pour l'ensemble des opérations logiques à l'exception du **Groupe**, il y a un certain "arrondi" du sommet de polygones. En outre, dans certains cas (surtout auto-intersection avec le polygone), il y a formation de ce qu'on appelle des "trous". Un polygone fermé, situé à l'intérieur de l'autre polygone fermé. *À ce jour, les trous ne sont pas traités par le programme, mais leur nombre est jugé et le rapport indique l'achèvement de l'opération logique.*

Dans le cas de **Groupe**, les sommets ne subissent aucune modification, de sorte que **Groupe** est une opération réalisée plus vite que **OU**. Par contre, des trous sont formés lors de l'opération **Groupe**.

- Les résultats des opérations logiques peuvent être utilisés pour des opérations avec la "**zone de sélection**", qui est de charger, copier, supprimer, exporter et ainsi de suite. En outre, les résultats peuvent être stockés dans la base de données des marqueurs pour une utilisation ultérieure.

- S'il y a plusieurs endroits qui ne sont pas en contact l'un avec l'autre, pour télécharger les dalles et faire d'autres opérations, sans les répéter par polygone, il faut combiner les polygones en multipolygone et travailler avec lui. Pour combiner plusieurs polygones en multipolygone il faut utiliser **Groupe**.

- Si des endroits couvrent une seule région mais en plusieurs zones voisines, cela aurait pour conséquence de dessiner manuellement plusieurs polygones pour avoir une bordure de région qui longe la frontière. Maintenant, prendre la zone frontalière, l'insérer dans la liste des polygones comme un **sujet**, et pour l'**attache** prendre la frontière de l'endroit et appliquer l'opération **ET** logique. Je n'ai pas compris l'intérêt de cette opération !

- Si une partie de la région doit être laissée intacte, et le reste de la région téléchargé à nouveau, prendre le polygone de toute la région en tant que **sujet**, et le polygone qui décrit la partie de la région comme **attache**, et appliquer l'opération **PAS** logique.

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "\*\*Marqueurs\*\*"](#)

[Retour à la barre des menus](#)

## Onglet "GPS"



[Se connecter au récepteur GPS](#)

[Afficher la piste du GPS](#)

[Suivre la position du GPS](#)

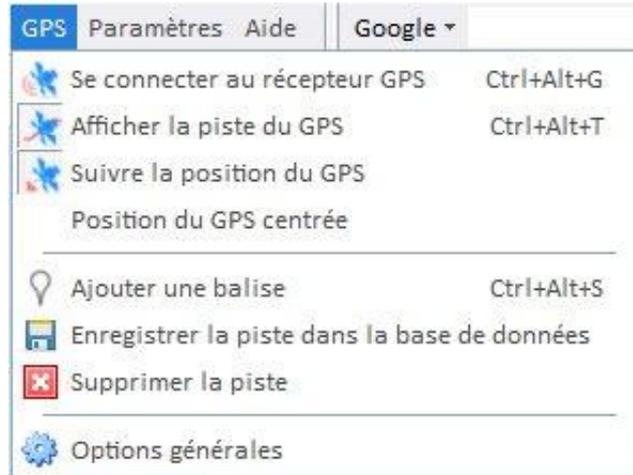
[Position du GPS centrée](#)

[Ajouter une balise](#)

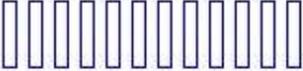
[Enregistrer la piste dans la base de données](#)

[Supprimer la piste](#)

[Options générales](#)



**Se connecter au récepteur GPS** : pour connecter le récepteur GPS au programme. Une fenêtre s'ouvre à droite.

Vitesse actuelle, km/h :	<b>0.0 km/h</b>
Vitesse moyenne, km/h :	<b>0.0 km/h</b>
Vitesse maximum, km/h :	<b>0.0 km/h</b>
Distance :	<b>0.00 m</b>
Distance, km :	<b>0.00 m</b>
Distance #2, km :	<b>0.00 m</b>
Distance jusqu'au marqueur :	~
Altitude	<b>0.00 m</b>
Batterie :	<b>A partir des résea...</b>
Azimut :	<b>0.00°</b>
HDOP:	<b>0.0</b>
VDOP:	<b>0.0</b>
Temps universel coordonné ...	
Heure locale :	
DGPS:	<b>N</b>
Information sur les unités	
Force du signal du satellite :	
Heure de coucher du soleil :	
Heure de lever du soleil :	

**Afficher la piste du GPS** : pour afficher la piste sur la carte.

**Suivre la position du GPS** : pour déplacer la carte derrière le pointeur.

Il est également possible d'utiliser les outils "**Se connecter au récepteur GPS**", "**Afficher la piste du GPS**", "**Suivre la position du GPS**" placés dans "**Barre d'outils généraux**", "**GPS**".



**Position du GPS centrée** : pour positionner le pointeur au centre de l'écran, c'est alors la carte qui se déplace.

**Ajouter une balise** : pour ouvrir la fenêtre consacrée à la création d'une balise.

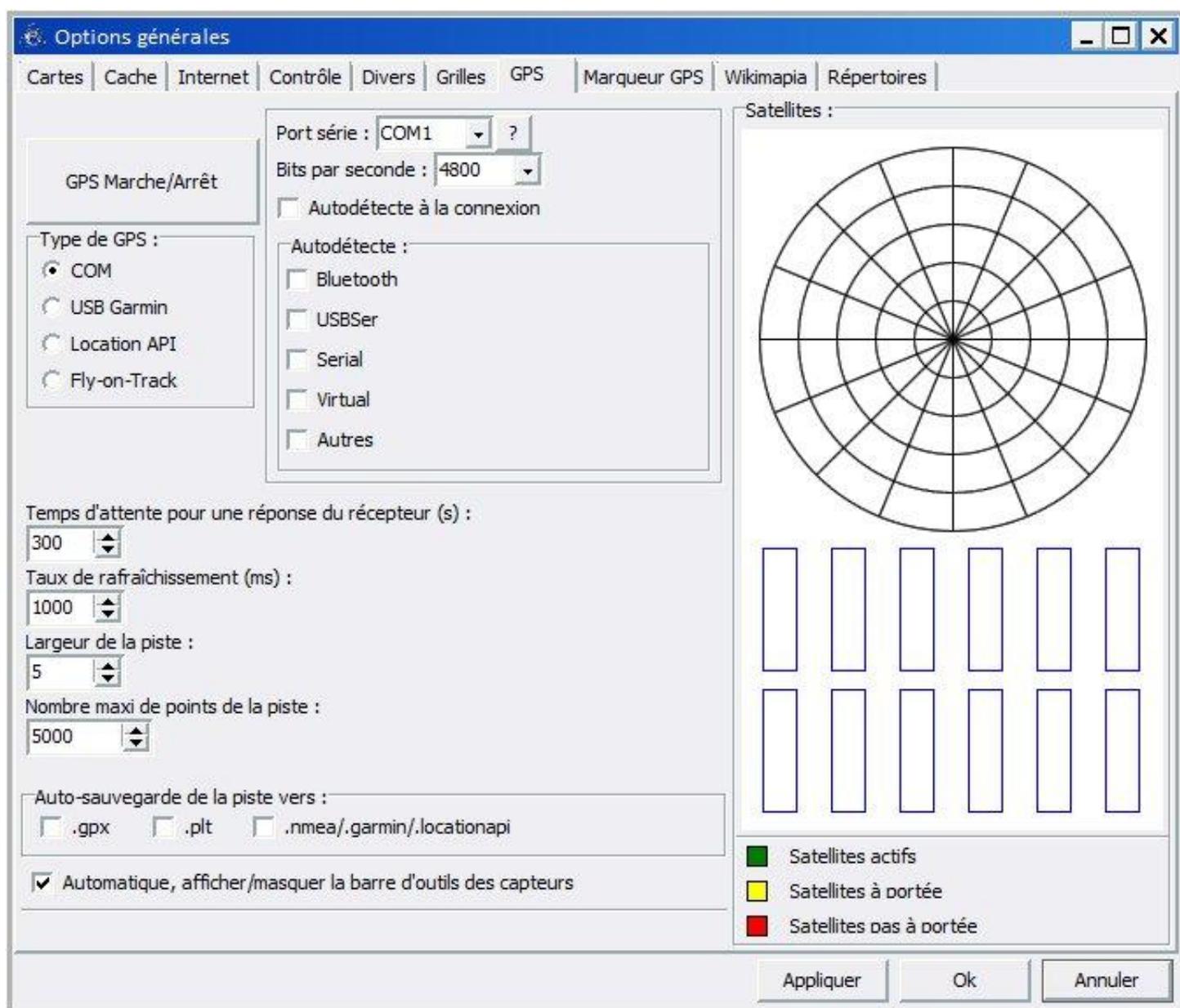
**Enregistrer la piste dans la base de données** : pour enregistrer la piste dans la base de données.  
En cas d'absence de données, il y a un message d'erreur :



**Supprimer la piste** : pour supprimer la piste actuelle.

[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "GPS"](#)

**Options générales** : ouvre d'abord la fenêtre suivante :  
- **GPS**



Une autre fenêtre pour le GPS, dans les "**Options générales**" :

- **Marqueur GPS** : pour modifier la taille du pointeur, la couleur de la flèche et régler les paramètres des anneaux.

Cartes	Cache	Internet	Contrôle	Divers	Grilles	GPS	Marqueur GPS
Taille du pointeur :							
25							
Couleur de flèche :							
Red							
Nombre d'anneaux :							
0							
Rayon de l'anneau (m) :							
1000							

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "GPS"](#)

[Retour à la barre des menus](#)

## Onglet "Paramètres"



### [Paramètres de la carte](#)

### [Paramètres de la couche](#)

- [Internet](#)
- [Cache et Autre](#)

### [Fichiers du zmp](#)

- [GetUrlScript.txt](#)
- [params.txt](#)
- [info.txt](#)

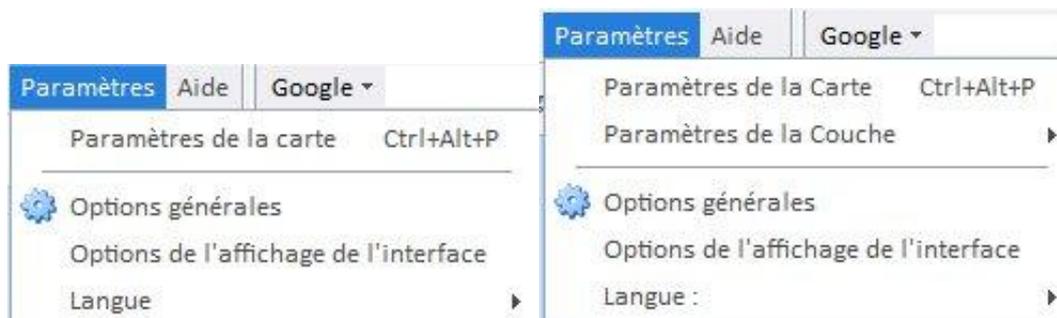
### [Options générales](#)

- [Cartes](#)
- [Cache](#)
- [Internet](#)
- [Contrôle](#)
- [Divers](#)
- [Grilles](#)
- [GPS](#)
- [Marqueur GPS](#)
- [Wikimapia](#)
- [Répertoires](#)

### [Options de l'affichage de l'interface](#)

- [Barre d'état](#)
- [Echelle](#)
- [Altitude](#)

### [Langue](#)



**Paramètres de la carte** : pour afficher et modifier certains des paramètres de la carte actuelle.

**Paramètres de la couche** : pour afficher et modifier certains des paramètres de la couche actuelle. Cette ligne n'existe que si une couche est affichée. Les fenêtres qui s'ouvrent sont les mêmes que celles de la carte :

#### - **Internet**

Dans cette fenêtre et la suivante, certains des paramètres spécifiés dans le fichier params.txt de cette carte peuvent être modifiés. Le fichier texte params.txt n'est pas affecté car les modifications sont enregistrées dans le fichier maps.ini. Cela permet de modifier rapidement les paramètres sans redémarrer le programme.

Champs modifiables :

La **base de l'URL** correspond à DefURLBase=.

La **Pause** correspond à Sleep=.

L'**état du téléchargement** correspond à UseDwn=.

Le **répertoire du cache** correspond à NameInCache=.

Le **type de cache** correspond au CacheType=.

Le **parent submenu** correspond à ParentSubMenu=.

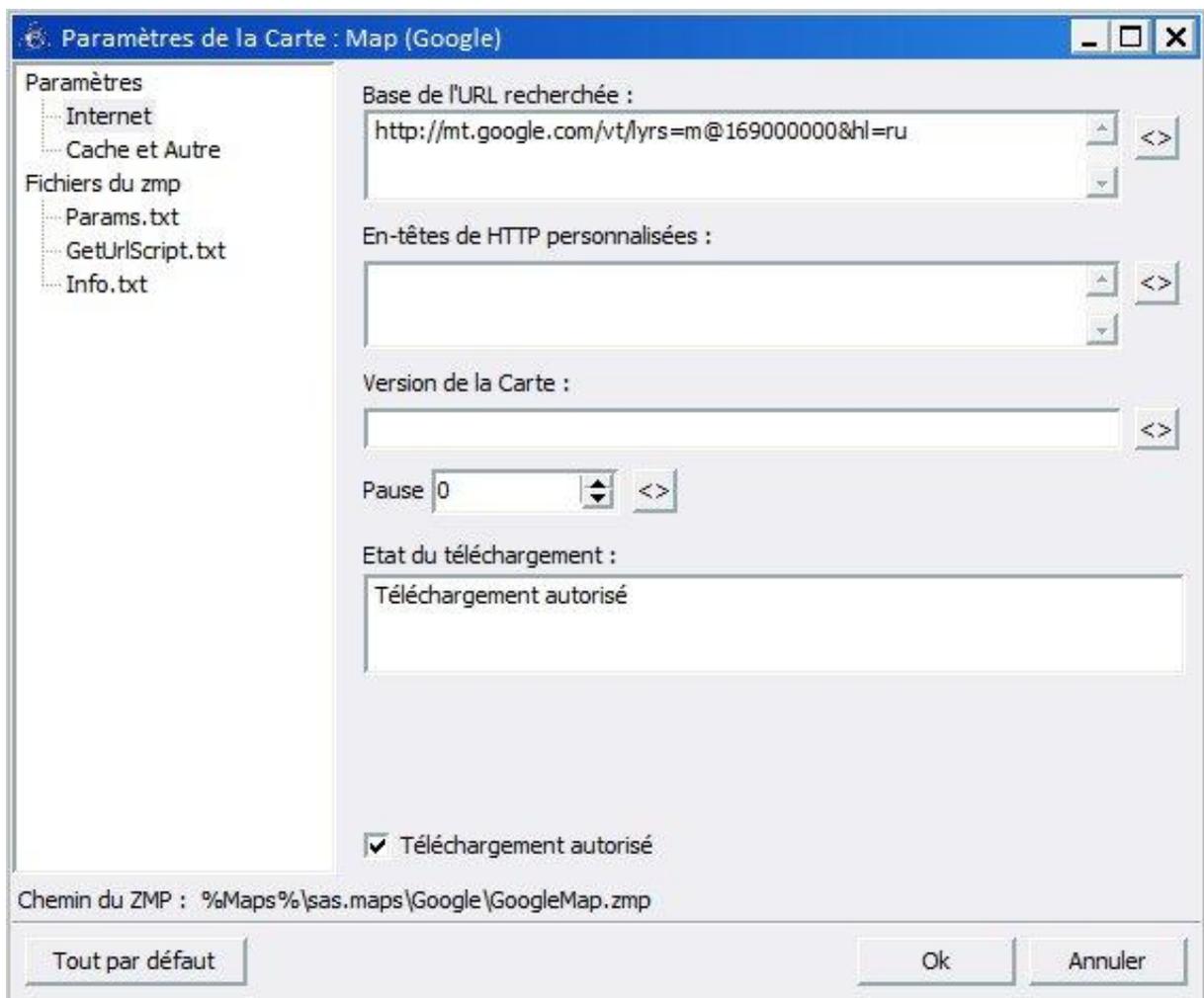
**Ajouter une ligne de séparation...** correspond à separator=.

Le **raccourci** correspond à DefHotKey=.

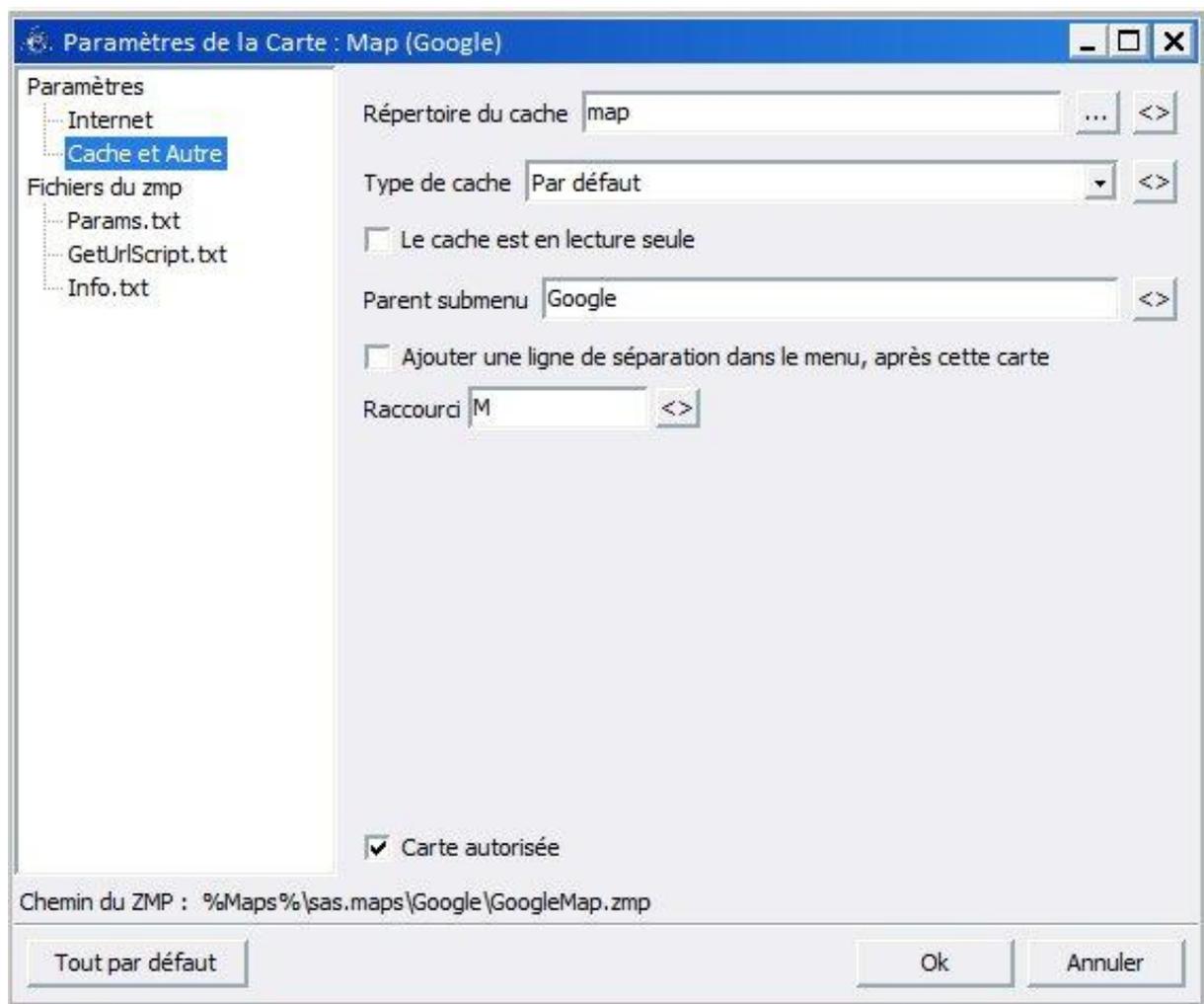
Le bouton **Tout par défaut** renvoie les valeurs à partir du fichier params.txt.

Le bouton **OK** enregistre les modifications.

Le bouton **Abandonner** annule les modifications.



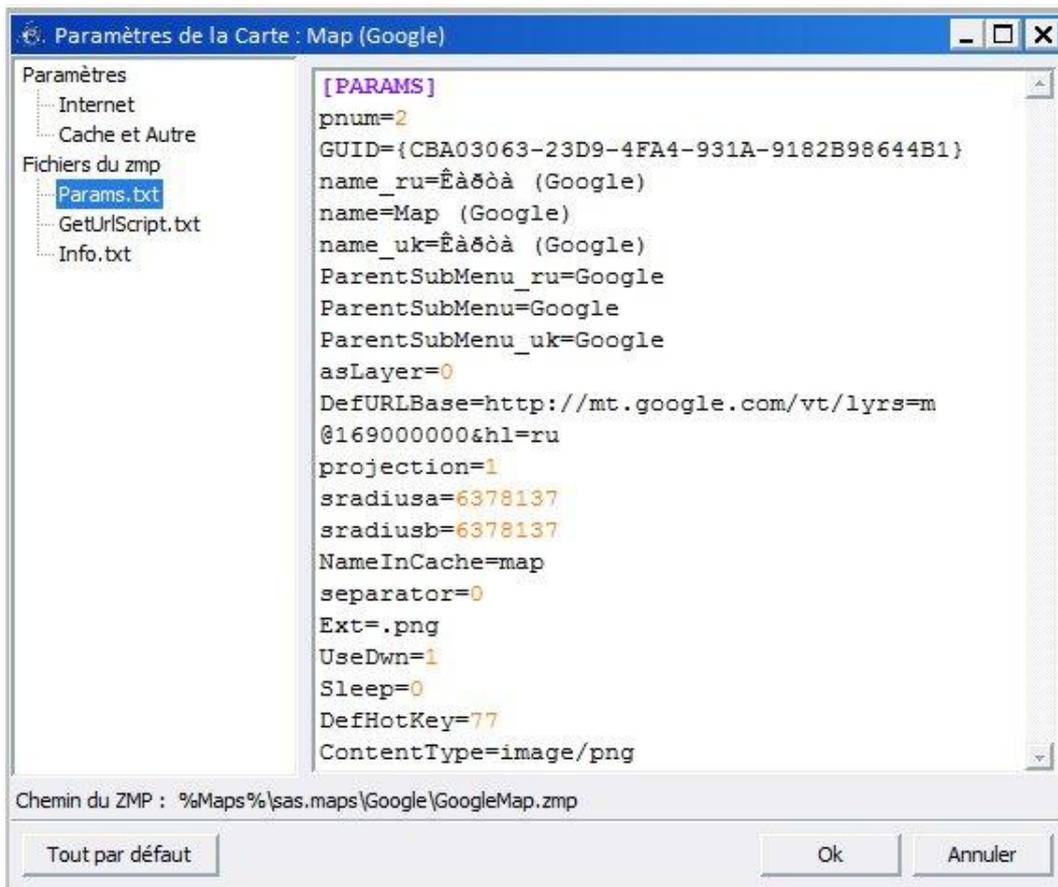
- Cache et Autre



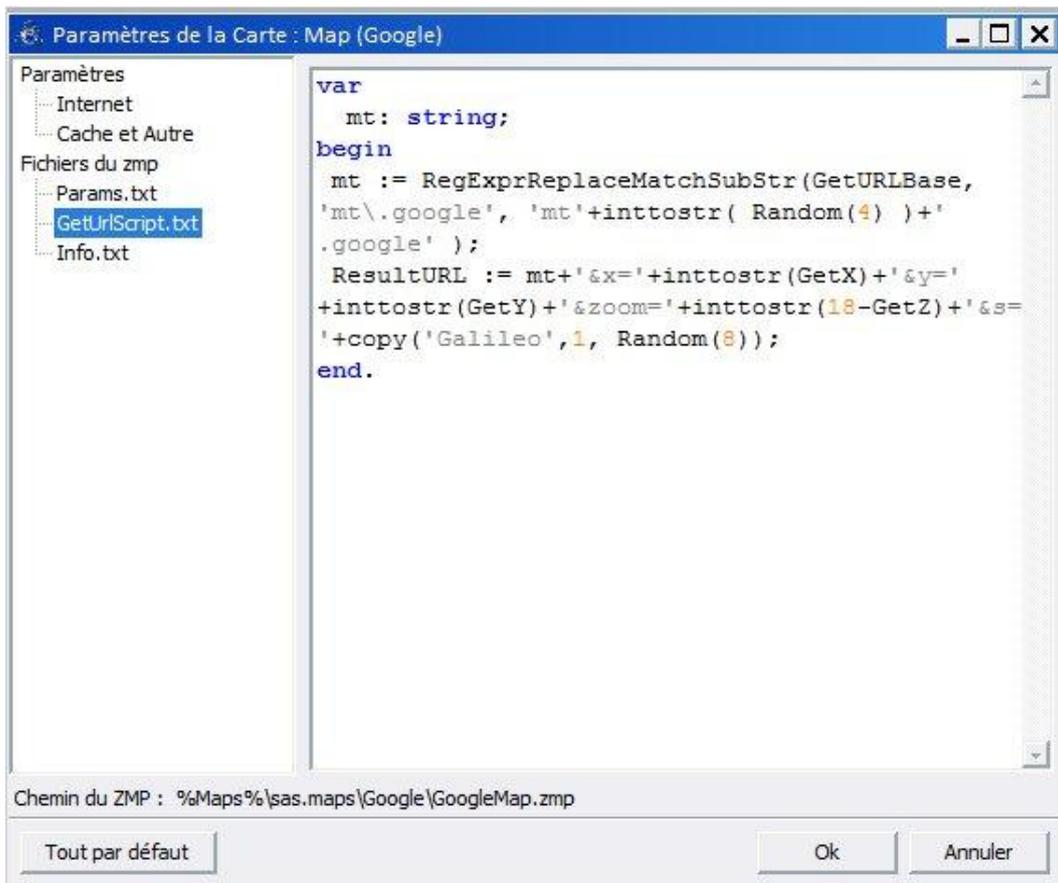
[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Paramètres"](#)

**Fichiers du zmp** : pour voir le contenu des fichiers du ZMP mais sans pouvoir faire de modifications (lecture seule).  
- [Params.txt](#) (description plus loin)



- [GetUrlScript.txt](#) (description plus loin)



- [Info.txt](#) (description plus loin)

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Paramètres"](#)

[Retour à la barre des menus](#)

## Options générales :

- [Cartes](#)
- [Cache](#)
- [Internet](#)
- [Contrôle](#)
- [Divers](#)
- [Grilles](#)
- [GPS](#)
- [Marqueur GPS](#)
- [Wikimapia](#)
- [Répertoires](#)

### - Cartes

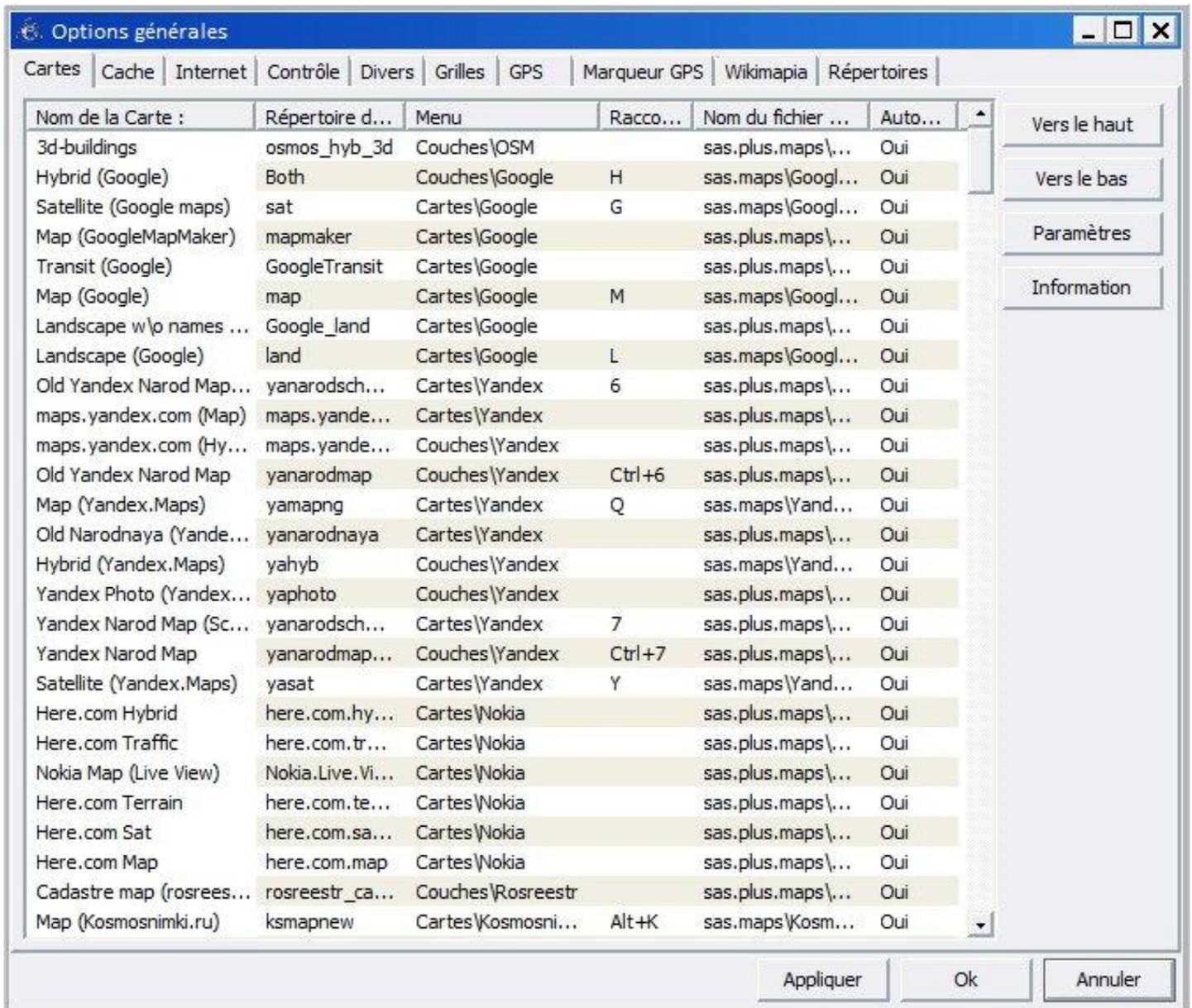
L'onglet **Cartes** ouvre par défaut et montre la liste complète des cartes disponibles.

En utilisant les boutons "**Vers le haut**" et "**Vers le bas**", déplacer la carte souhaitée à l'endroit désiré dans la liste.

Le bouton "**Information**" affiche une fenêtre avec le texte du fichier info.txt, s'il existe dans le dossier .zmp pour la carte sélectionnée. Si le fichier n'existe pas, le bouton "**Information**" n'est pas actif.

Un double clic sur une ligne ouvre la fenêtre "[Paramètres de la carte](#)".

La même fenêtre s'ouvre en cliquant sur le bouton "**Paramètres**".



### - Cache

Ceci spécifie le chemin vers les différents types de mémoire cache qui peuvent être utilisées dans le programme. Les paramètres par défaut conviennent dans la plupart des cas.

Il est possible de modifier l'emplacement de la mémoire cache, par type. Sélectionner la case avec les trois points.

La double flèche, à droite, redonne la valeur par défaut.

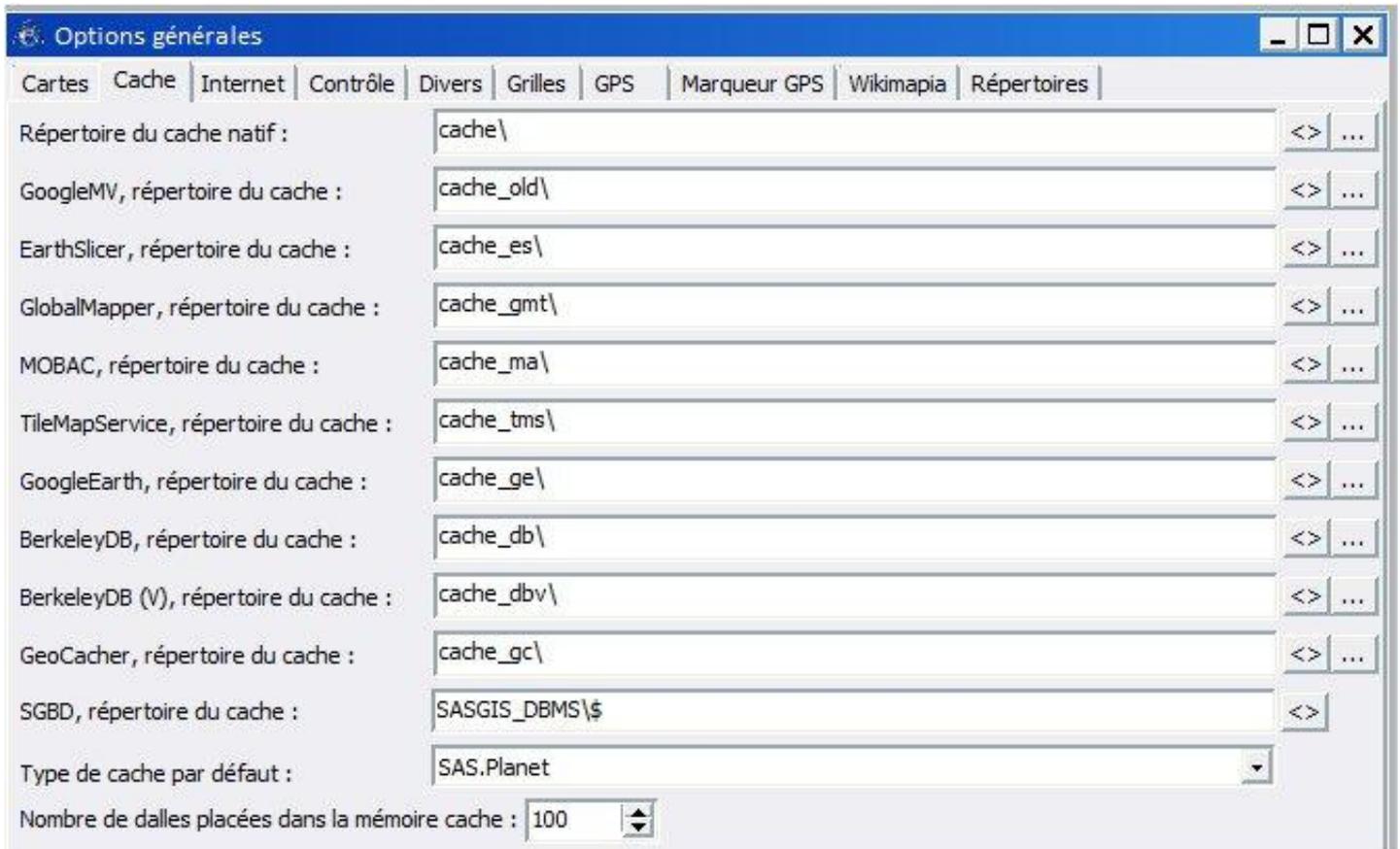
Le **Type de cache par défaut** peut être sélectionné dans la liste déroulante.

## Utilisation de la mémoire cache

Dans le cas où l'utilisateur souhaite visualiser uniquement des images de cartes ou des fragments, mais pas de les stocker sur le disque, il peut utiliser la mémoire en mode cache. Tout fonctionnera comme d'habitude, mais seulement jusqu'à la fin du programme. Les dalles seront téléchargées et stockées dans la RAM. Après la fermeture du programme, la mémoire sera libérée et les données seront perdues.

Pour activer le cache dans la RAM, aller dans **Onglet "Paramètres", Cache** et sélectionner, pour le type de cache par défaut "RAM". Ne pas oublier de revenir, ensuite, au type original de cache, de sorte que, plus tard, les dalles soient enregistrées sur le disque. Ne pas télécharger de grande surface en mode automatique lors d'un type de cache "RAM".

Le **nombre de dalles placées dans la mémoire cache** permet d'accélérer l'image de sortie à l'écran.



### Cache de dalles Versionné Berkeley

Il combine les avantages de stocker un nombre relativement faible de fichiers et la capacité de travailler avec des versions de photos.

Pour créer un nouveau cache versionné qui sera rempli par téléchargement, il suffit de spécifier les paramètres de ZMP CacheType=Version=61 et de nommer la version par défaut. Pour stocker, le cache versionné Berkeley le programme fournit un dossier cache\_dbv, donc, par défaut, un nouveau cache sera créé dans ce dossier. Cependant, il n'y a aucun problème pour mettre le cache et le dossier en cache principal, il suffit de spécifier le chemin approprié dans les paramètres du programme. Avant de télécharger les images, spécifier le nom de la version où seront placées les dalles. Cela peut être fait dans "Options Carte". Après avoir téléchargé les images version spécifiée, nous pourrions à l'avenir vérifier l'identité des dalles téléchargées avec celles déjà disponibles dans le cache, et si les deux ne correspondent pas enregistrer les dalles en double.

Si vous avez plusieurs versions des images mises en cache à choisir, laquelle des versions des dalles seront affichées sur l'écran. Pour ce faire, appeler le menu contextuel et sélectionnez la version de l'article. Si à cette place de l'écran il ya plusieurs versions des dalles, la liste sera visible dans le menu. En cochant la case sur la bonne version, nous ne verrons que les dalles de cette version. Pour voir les dalles de toutes les versions possibles de ce lieu, installer la case à option pour afficher la version précédente. Toutefois, il convient de noter que, dans ce cas, la carte sera construite pour remplir toutes les versions disponibles de la mémoire cache. En cliquant sur l'option de réinitialisation, aucune des versions ne sera "travaillée".

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Paramètres"](#)

#### - Internet

**Utiliser les paramètres système du proxy** : si la case est cochée, les paramètres de connexion (y compris le proxy) seront pris à partir du registre et correspondront aux paramètres d'Internet Explorer.

**Utiliser le proxy (IP: Port)** : si la case est cochée, les paramètres de proxy seront prises à partir de ce domaine. Pour le reste, fait ce qui est écrit.

**Réessayer le téléchargement si dalle non trouvée :**  
**Sans réponse, télécharger la prochaine dalle :**  
**Information stockée à propos des dalles non trouvées :**  
**Restaure le téléchargement à partir de la dernière dalle correctement chargée :**  
**Opérations du réseau hors limite du temps, ms :**  
**Attente lors du redémarrage, ms :**  
**User-Agent :**

Options générales

Cartes | Cache | Internet | Contrôle | Divers | Grilles | GPS | Marqueur GPS | Wikimapia | Répertoires

Paramètres de connexion :

Utiliser les paramètres proxy du système

Utiliser le proxy (IP:port)

Login du proxy :  Mot de passe du proxy :

Reprendre le téléchargement si dalle non trouvée

Sans réponse, télécharger la prochaine dalle

Information enregistrée à propos des dalles non trouvées

Restaurer le téléchargement à partir de la dernière dalle correctement chargée

Délai d'attente pour les opérations de réseau, ms :

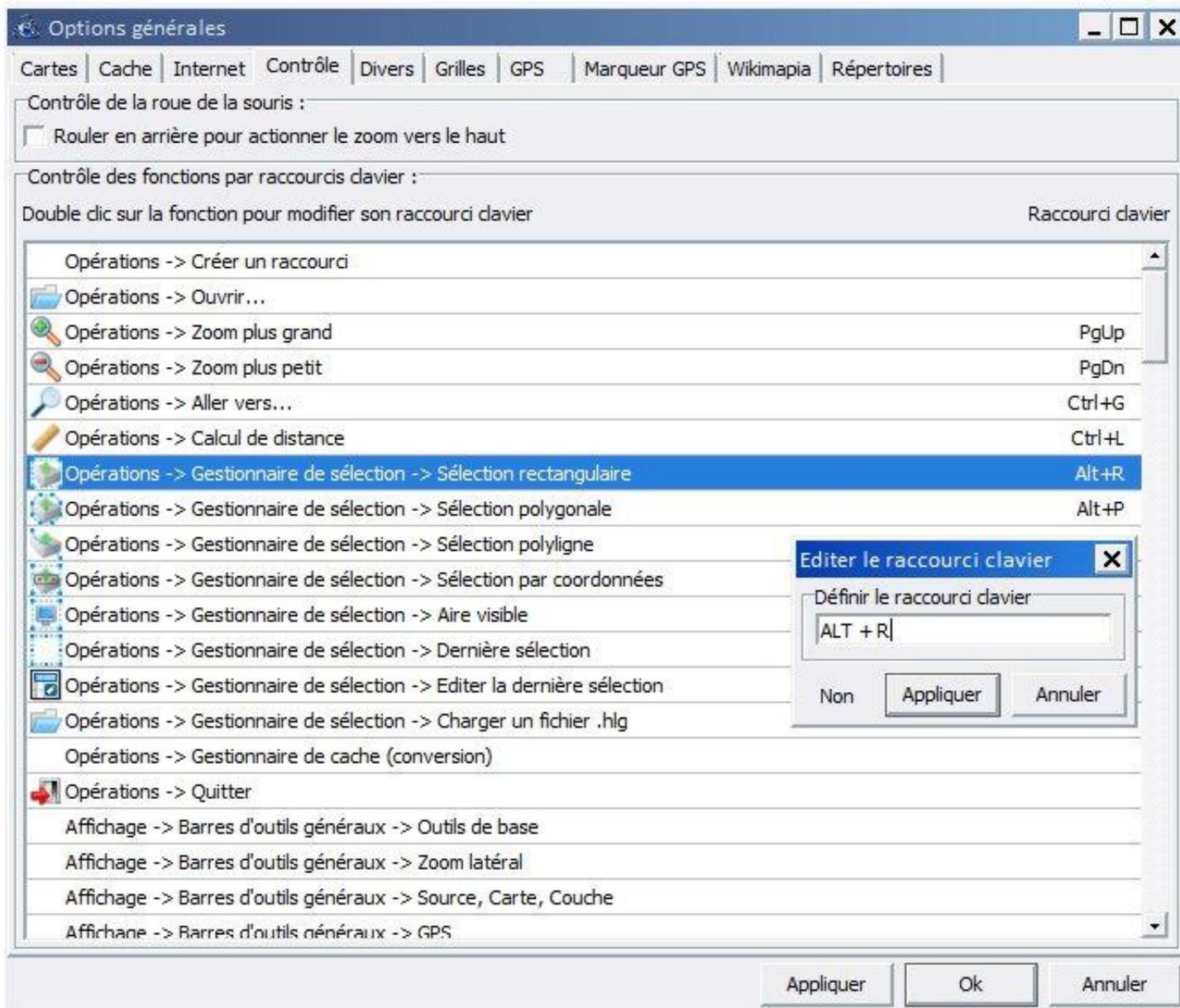
Attente lors du redémarrage, ms :

User-Agent:

**- Contrôle**

**Contrôle de la roue de la souris :** pour rouler en arrière pour avoir le zoom vers le haut.

**Contrôle des fonctions par raccourcis clavier :** un double-clic sur la ligne avec la fonction souhaitée affiche une fenêtre où on peut entrer une nouvelle combinaison.



[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Paramètres"](#)

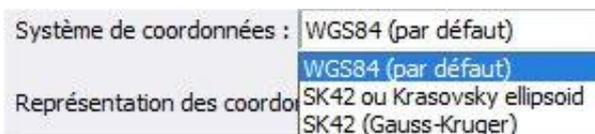
**- Divers**

**Langue** : choisir

**Représentation de la surface** : choisir

**Représentation de la distance** : choisir

**Système de coordonnées** : choisir



**WGS 84** (World Geodetic System 1984 : système géodésique mondial, révision de 1984) est le système géodésique mondial le plus courant, car il est utilisé par le système GPS.

Les précédentes réalisations étaient : WGS 72 (associé au système TRANSIT), WGS 64 et WGS 60.

Un système géodésique ne doit pas être confondu avec un type de projection cartographique : il définit une représentation du géoïde terrestre. La plupart des projections pour navigation (marine ou aérienne), appelées UTM (Transverse Universelle de Mercator) sont basées sur la référence WGS, version de 1984.

Valeurs des paramètres de l'ellipsoïde de révolution IAG GRS 80, associé au système WGS84 :

(Attention : L'ellipsoïde de référence WGS84, associé au système WGS84, diffère légèrement de l'ellipsoïde de révolution IAG GRS 80 pour la valeur de l'aplatissement. Cela implique de légères modifications des valeurs calculées. Par exemple, le demi petit axe b augmente de 0,1 mm.)

- demi grand axe (GRS80) a = 6 378 137,0 m
- demi grand axe (WGS84) a = 6 378 137,0 m
- aplatissement (GRS80) f = 1/298,257 222 101
- aplatissement (WGS84) f = 1/298,257 223 563

The **SK-42 reference system** also known as the Krasovsky ellipsoid, is a coordinate system established in the Soviet Union in 1942 as *système de coordonnées* (Russian: *Система 1942 Координаты*), and provides parameters which are linked to the geocentric Cartesian coordinate system PZ-90. It was used in geodetic calculations, notably in military mapping and determining state borders.

Krasovsky ellipsoid is characterized by the following values :

- Semi-major axis a 6378 245 m;
- Compression 1:298,3

Earth Position (orientation) of the ellipsoid body of the Earth in Krasovsky defined geodetic coordinates of the center of the ellipsoid round the Pulkovo Observatory:

Latitude B0 = 59°46'18,55",  
Length L0 = 30 °19'42,09",  
Height x0 is set equal to zero.

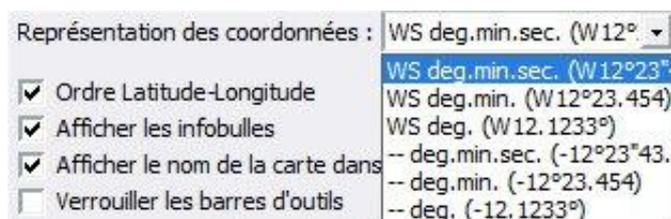
Krasovsky ellipsoid is also used in geodetic and cartographic work of all the countries of the former Soviet Union, Eastern Europe, China, India, North Korea, South Korea, Mongolia and other countries. In the former USSR, Russia and some other countries for large-scale maps using a similar projection of the Gauss-Kruger. In 1825, Carl Friedrich Gauss decided the general problem of the image of one surface to another with the similarity in the infinitely small parts. A. Kruger created formulas in 1912. This projection is conformal and preserves angles and directions.

- WGS-84
- PZ-90 (RU)
- PZ-90.02 (RU)
- SK-42 (RU)
- SK-95 (RU)

In each of these systems the coordinates can be represented in 3 projections :

- Geodetic (latitude, longitude, altitude)
- Gauss-Kruger (6-degrees zones)
- Geocentric (X, Y, Z)

**Représentation des coordonnées** : choisir



**Ordre Latitude-Longitude** : si la case n'est pas cochée, les coordonnées sont affichées dans l'ordre de la Longitude-Latitude.

**Afficher les infobulles** : si la case est cochée, l'info des infobulles est visible au survol par la souris.

**Afficher le nom de la carte dans la barre d'outils** : si la case est cochée, le nom de la carte sera écrit à côté de son icône.

**Verrouiller les barres d'outils** : si la case est cochée, les barres d'outils ne peuvent pas être déplacées.

**Minimiser vers la barre des tâches** : fait ce qui est écrit.

**Téléchargement de dalles hors écran** : réglable de -2 à 24. Permet d'augmenter ou de diminuer virtuellement la taille de l'écran d'affichage, en ne déplaçant pas la carte sur l'écran. Cette option affecte la quantité de dalles téléchargées en arrière-plan. Avec une valeur positive, la surface de la carte téléchargée est alors plus grande que celle de l'écran ce qui accélère l'affichage quand on se déplace. Option à privilégier si le débit internet est bon. Il est recommandé de ne pas mettre une grande valeur.

**Image après modification** : réglages ci-dessous. La double flèche, à droite, redonne les valeurs par défaut.

**Gamma** : pour contrôler la correction gamma de l'image.

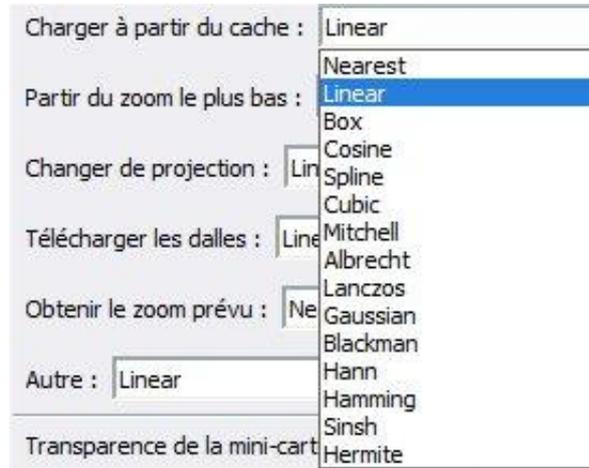
**Contraste** : pour contrôler le contraste de l'image. La valeur de cette entrée et les réglages précédents prendront effet après le redécoupage de l'écran (en déplaçant la carte).

Ces paramètres permettent aussi de modifier les dalles dans l'opération **Assemblage**.

**Mode nuit (couleurs inversées)** : inverse les couleurs de l'écran.

**Redimensionner l'algorithme (modifier image) pour** : permet de modifier l'apparence de la carte.

Nombreuses options à tester !



- **Charger à partir du cache** : choisir
- **Partir du zoom le plus bas** correspond à "**Création de grands zooms pour les cartes**" (dans "**Affichage**").
- **Changer de projection** : choisir
- **Télécharger les dalles** : choisir
- **Obtenir le zoom prévu** : choisir
- **Autre** (c'est quoi ?) : choisir

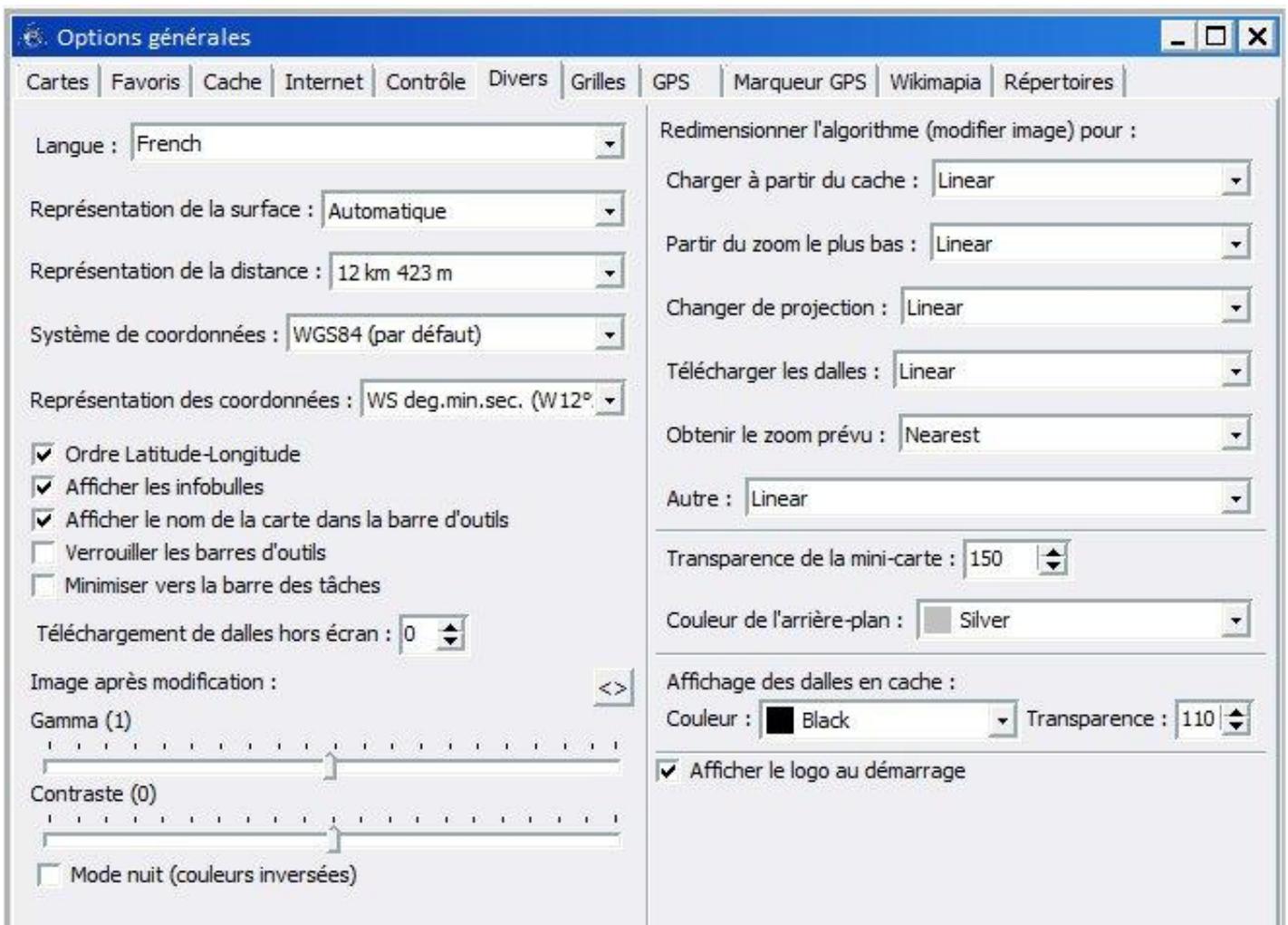
**Opacité de la mini-carte** : correspond à la vue d'ensemble de la carte, en bas, à droite de l'écran. Réglable de 0 à 255. Plus le nombre est petit, plus la carte est transparente.

**Couleur de l'arrière-plan** : pour sélectionner une couleur de fond (l'endroit où il n'y a pas de dalles).

**Affichage des dalles en cache** :

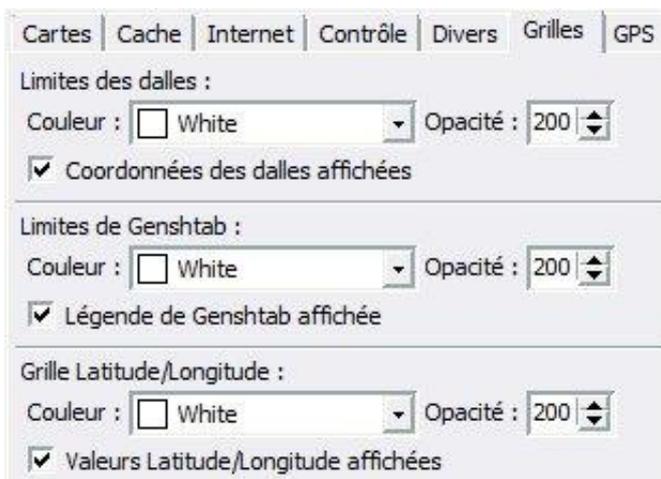
- **Couleur**
- **Opacité**

**Afficher le logo au démarrage.**



### - Grilles

L'utilisation des grilles est en liaison avec **Onglet "Affichage"** et [Limites des dalles](#), [Limites de Genshtab](#) et [Grille Latitude\Longitude](#).



### - GPS

### - Marqueur GPS

### - Wikimapia

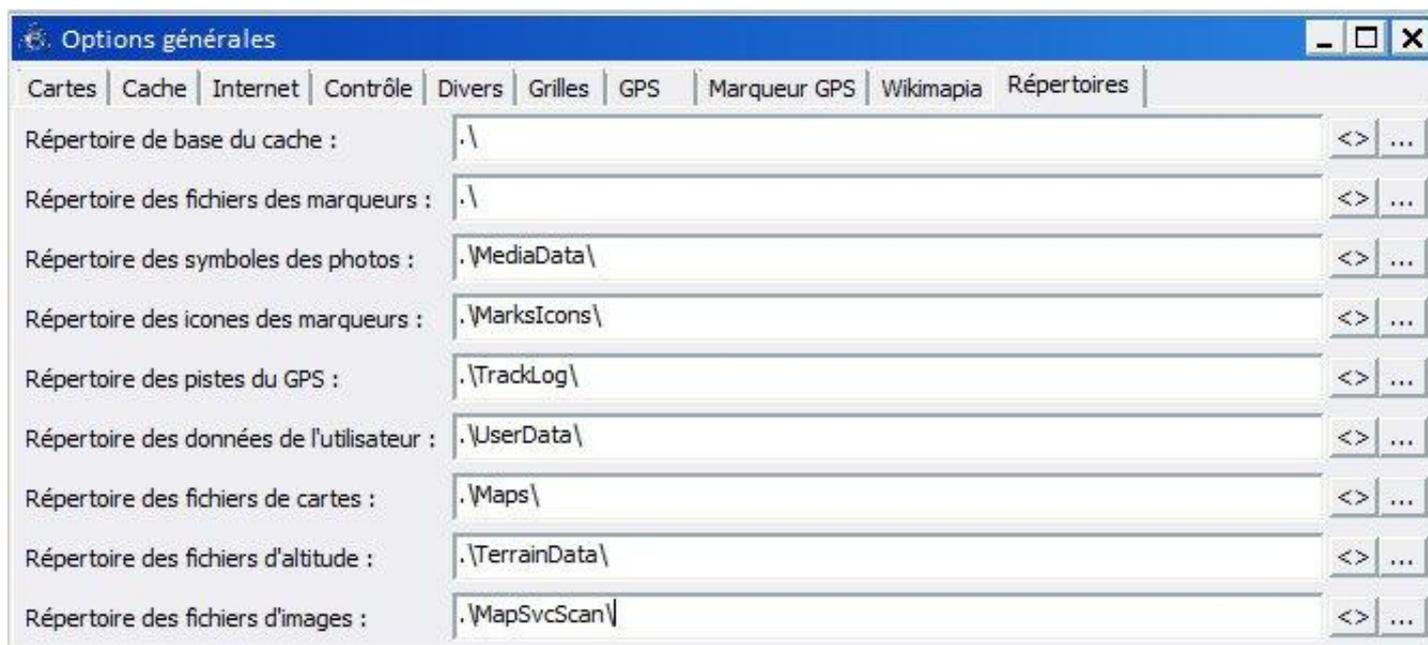
Permet de modifier les couleurs.



### - Répertoires

Ce sont les répertoires dans l'ordinateur pour localiser les fichiers du logiciel.

Il est possible de modifier l'emplacement des divers types de fichiers. Sélectionner la case avec les trois points. La double flèche, à droite, redonne la valeur par défaut.





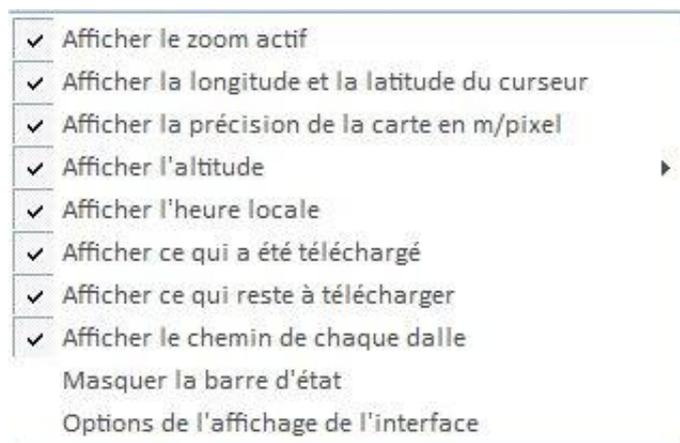
## Options de l'affichage de l'interface

### - Barre d'état

La barre d'état est placée en bas de l'écran. Les paramètres à afficher sont à choisir dans la liste. Il est également possible de modifier les propriétés de la barre d'état (couleur, police...).



Pour accéder rapidement à ce même menu, placer le pointeur sur la barre d'état (bas de l'écran) et cliquer sur le bouton droit de la souris.



### - Echelle

L'échelle (horizontale) s'affiche, en bas, à gauche. Il est possible de lui adjoindre une échelle verticale. Les propriétés de l'échelle (couleur, police...) sont facilement modifiables.



[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Paramètres"](#)

#### - Altitude

Le programme affiche, dans la barre d'état, l'altitude au-dessus de niveau de la mer, pour le point sous le pointeur. La valeur de l'altitude varie en synchronisme avec le mouvement du pointeur. Toutes les données sont stockées sur l'ordinateur ce qui permet de travailler sans accès à Internet.



Pour activer l'affichage de l'altitude, il faut désigner une source principale de données. En cochant l'option "... depuis n'importe quelle source disponible" le programme va tenter de récupérer des données à partir d'une autre source si la source principale ne contient pas de données.

Les données pour l'altitude peuvent être prises à partir de quatre sources :

- le cache de Google Earth ;
- le cache Geocacher ;
- les données SRTM3 (Shuttle Radar Topography Mission) ;

- et ASTER GDEM ((Global Digital Elevation Model ASTER).

Pour fonctionner correctement, il faut d'abord enregistrer les données requises dans les dossiers appropriés.

Pour SRTM3, la ressource pour télécharger les données :

[http://dds.cr.usgs.gov/srtm/version2\\_1/SRTM3/](http://dds.cr.usgs.gov/srtm/version2_1/SRTM3/)

[http://dds.cr.usgs.gov/srtm/version2\\_1/SRTM3/Eurasia/](http://dds.cr.usgs.gov/srtm/version2_1/SRTM3/Eurasia/)

Pour ce faire, déterminer d'abord l'emplacement et les limites en degrés (d'abord latitude puis longitude), par exemple, 35 à 36 degrés de latitude nord (N) et de 25 à 28 degrés de longitude est (E). Puis, à partir de la liste, sélectionner les fichiers N35E025.hgt.zip, N35E026.hgt.zip, N35E027.hgt.zip, N35E028.hgt.zip, N36E025.hgt.zip, N36E026.hgt.zip, N36E027.hgt.zip, N36E028. hgt.zip, et les télécharger.

Les fichiers téléchargés doivent être placés dans le dossier ... \SASPlanet\TerrainData\SRTM3.

Ensuite, il est recommandé de redémarrer SASPlanet.

Les fichiers ASTER GDEM ont également besoin d'être téléchargés. Instructions pour le téléchargement des données :

<http://www.gisblog.com/how-to-download-aster-v2-global-digital-elevation-model/>

Les fichiers téléchargés doivent être placés dans le dossier ... \SASPlanet\TerrainData\ASTGTM2.

Redémarrer SASPlanet est également recommandé.

## Langue

Pour sélectionner la langue du programme. Disponible en quatre langues : russe, anglais, français et ukrainien.



[Retour à l'accueil](#)

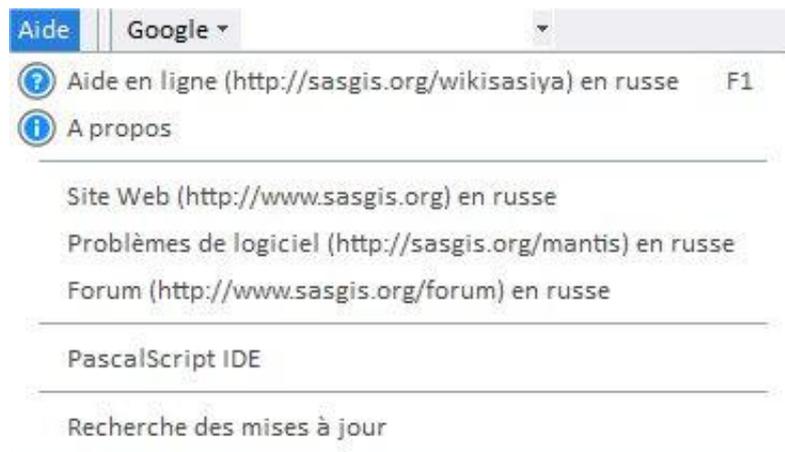
[Onglet "Paramètres"](#)

[Retour à la barre des menus](#)

## Onglet "Aide"



- [Aide en ligne \(en russe\)](#)
- [A propos](#)
- [Site Web \(en russe\)](#)
- [Problèmes de logiciel \(en russe\)](#)
- [Forum \(en russe\)](#)
- [PascalScript IDE](#)
- [Recherche des mises à jour](#)
- [Installation de la mise à jour](#)
- [Récupérer, de l'ancienne version](#)
- [Trois cas particuliers à étudier](#)



### - Aide en ligne (en russe)

<http://www.sasgis.org/wikisasiya/doku.php>

Cette aide peut être traduite :

<https://translate.google.com/translate?sl=auto&tl=fr&js=y&prev=t&hl=fr&ie=UTF-8&u=http%3A%2F%2Fwww.sasgis.org%2Fwikisasiya%2Fdoku.php&edit-text=&act=url>

Le Wiki n'est pas actualisé. J'y ai récupéré des informations qui se trouvent dans ce fichier.

Il y a des sujets ardues qui ne seront pas évoqués dans mon aide.

Les amateurs (déjà spécialisés) peuvent donc y trouver de l'info. Bon amusement avec la traduction qui est souvent à contre-sens !

### - A propos



### - Site Web (en russe)

<http://www.sasgis.org/>

Ce site peut être traduit :

<https://translate.google.com/translate?sl=ru&tl=fr&js=y&prev=t&hl=fr&ie=UTF-8&u=http%3A%2F%2Fwww.sasgis.org%2F&edit-text=&act=url>

### - Problèmes de logiciel (en russe)

<http://www.sasgis.org/mantis/>

Ce site est en partie en français.

Ce site peut être traduit :

[https://translate.google.com/translate?sl=ru&tl=fr&js=y&prev=t&hl=fr&ie=UTF-8&u=http%3A%2F%2Fwww.sasgis.org%2Fmantis%2Fmy\\_view\\_page.php&edit-text=&act=url](https://translate.google.com/translate?sl=ru&tl=fr&js=y&prev=t&hl=fr&ie=UTF-8&u=http%3A%2F%2Fwww.sasgis.org%2Fmantis%2Fmy_view_page.php&edit-text=&act=url)

### - Forum (en russe)

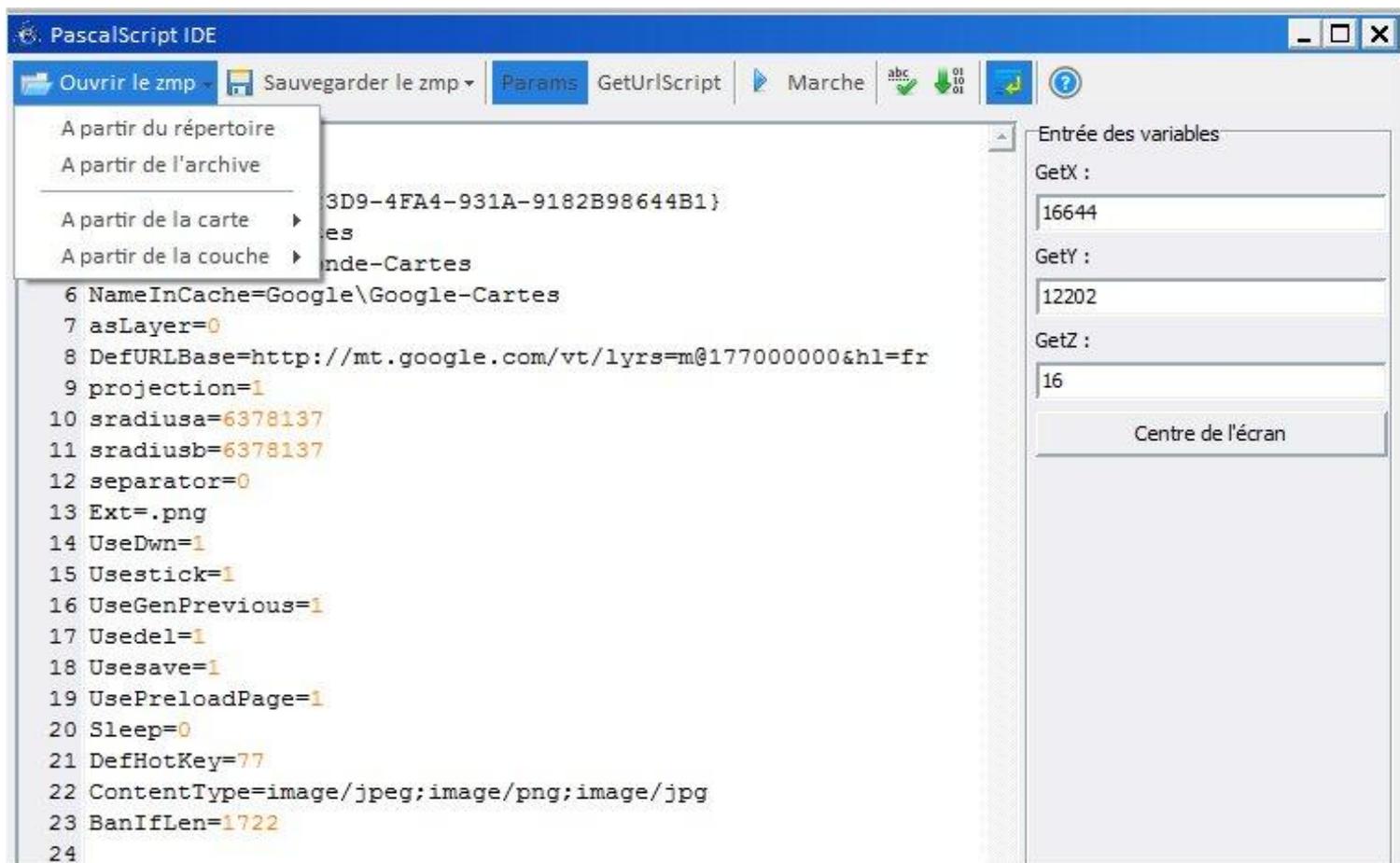
Le site est en russe mais une section est consacrée à ceux qui parlent d'autres langues (plutôt anglais).

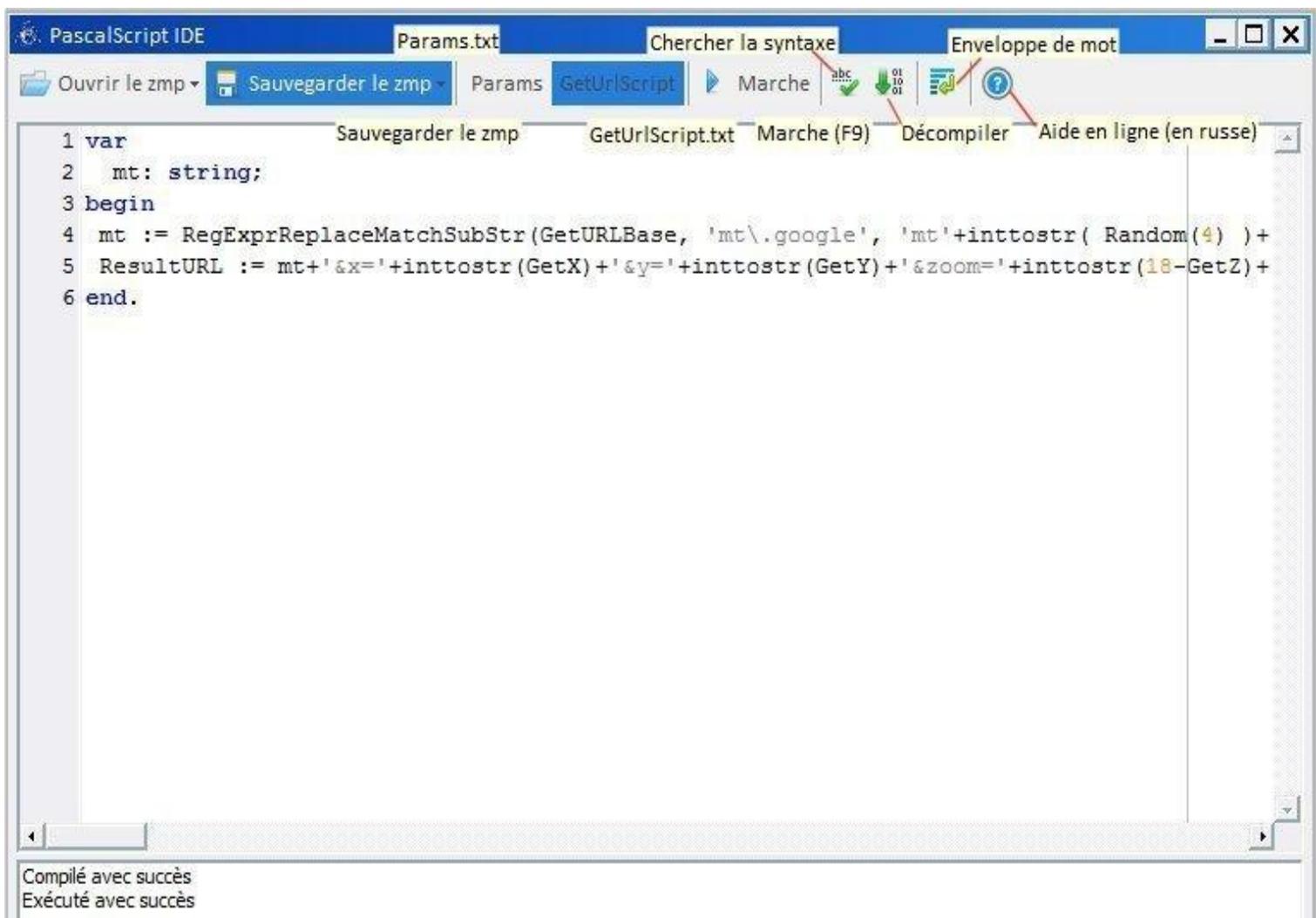
Pour participer, il faut s'inscrire.

Ce site peut être traduit :

<https://translate.google.com/translate?sl=ru&tl=fr&js=y&prev=t&hl=fr&ie=UTF-8&u=http%3A%2F%2Fwww.sasgis.org%2Fforum%2F&edit-text=&act=url>

### - PascalScript IDE





[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Aide"](#)

#### - Recherche des mises à jour

Le programme permet de vérifier la présence de nouvelles versions et de les télécharger.

Il est possible de faire ces opérations manuellement en consultant le site :

<http://www.sasgis.org/download/>

Последняя стабильная версия:

La dernière version stable:

v.151010 от 10 октября 2015 года

v.151010 le 10 Octobre 2015

Последняя тестовая версия (ночная сборка):

Dernière version de test (nightly build):

СКАЧАТЬ последнюю тестовую версию

Télécharger la dernière version de test

Наборы карт:

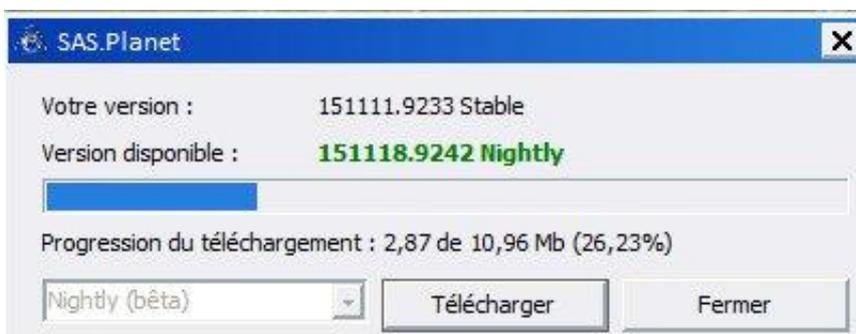
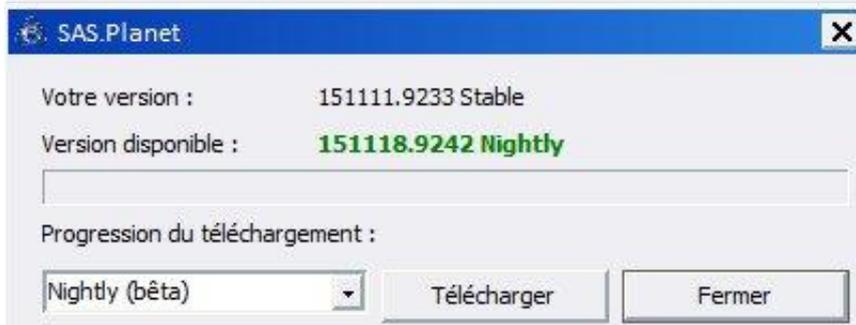
Jeux de cartes:

СКАЧАТЬ основной набор карт (карты, вошедшие в релиз)

TÉLÉCHARGER un ensemble de base de cartes (cartes incluses dans la version)

СКАЧАТЬ дополнительный набор карт (оно же "дополнительный репозиторий").

Télécharger un jeu supplémentaire de cartes (c'est également "un référentiel supplémentaire").



[Retour à l'accueil](#)  
[Onglet "Aide"](#)

#### - Installation de la mise à jour

Après avoir utilisé le programme pendant un certain temps, le cache des images et des cartes s'est rempli, des marqueurs ont été enregistrés, de nouveaux fichiers zmp ont été créés et le programme a été personnalisé. Afin de ne pas perdre les précieuses données, il est nécessaire de procéder à des règles simples lors de montée de version.

L'archive avec le paquet de distribution SAS.Planet contient tout ce qu'il faut pour commencer à partir de zéro. Mais pour la mise à jour, tout n'est pas nécessaire. Récupérer l'archive dans le répertoire Updates (chemin fourni dans le message affiché ci-dessus). Ce chemin peut être modifié en éditant le fichier SASPlanet.ini. Trouver l'entrée : [PATHtoUpdates]

PrimaryPath=.\Updates

Décompresser l'archive là où elle va être utile, sans souci de doublon car, comme son nom est unique, il n'y a pas de risque de confusion avec un ancien répertoire. Clic droit et extraire vers "nom de l'archive" ici "SAS.Planet.Nightly.151118.9242". Ne pas extraire en vrac !

#### - Récupérer, de l'ancienne version :

- le cache (ou les divers caches utilisés) ;

- les cartes (Maps) ;
- les MarksIcons (si personnalisées) ;
- le TerrainData (si fichiers d'altitude personnels) ;
- les Categorymarks.sml et Categorymarks.~sml ;
- le fichier LastSelection.hlg ;
- les marks.sml, marks.~sml et Marks.db3
- le SASPlanet.ini

Et les recopier dans le répertoire de la nouvelle version.

#### - Trois cas particuliers à étudier :

- Si les volumes de cartes en cache sont importants, leur copie risque d'être longue avec des risques d'erreur. Voir si un autre emplacement permettrait de s'affranchir de cette contrainte en modifiant le fichier SASPlanet.ini ou par réglage dans le logiciel. En choisissant un emplacement indépendant des versions, on supprime le problème de la copie.
- Pour les cartes, certains fichiers de la nouvelle version sont peut-être intéressants à récupérer. Il vaut mieux faire le tri manuellement (un peu long mais indispensable si on a une autre arborescence dans le menu).
- Le cas du fichier SASPlanet.ini est particulier. Il peut y avoir des modifications de logiciel qui entraînent des différences importantes dans ce fichier. Il vaut parfois mieux garder la nouvelle version et refaire les réglages pour la personnalisation du logiciel. Sinon, en éditant les deux versions et en les comparant, il est possible de faire des copier coller pour les modifications à conserver.

[Retour à l'accueil](#)

[Onglet "Aide"](#)

[Retour à la barre des menus](#)

#### - Vue d'ensemble de la carte

Cette rubrique correspond à la mini-carte, en bas, à droite de l'écran.

Si on n'y touche pas, elle affiche, en transparence, une portion de la carte principale, celle qui est à l'écran.

Le plus intéressant est le carré bleu qui permet, par action de la souris, de se déplacer rapidement dans la carte générale.

Ce carré bleu peut être dimensionné par action sur les boutons + (vert) et - (rouge).

Un petit carré permet des déplacements plus amples et inversement.

La mini-carte peut être dimensionnée par action sur son cadre gauche : quand la double flèche est visible, cliquer gauche et glisser. Utilité ?

De même, en cliquant à droite sur la mini-carte, il est possible de sélectionner une autre carte. Utilité ?

Je n'ai pas vu de changements (bug ?).

#### - Déplacer la carte

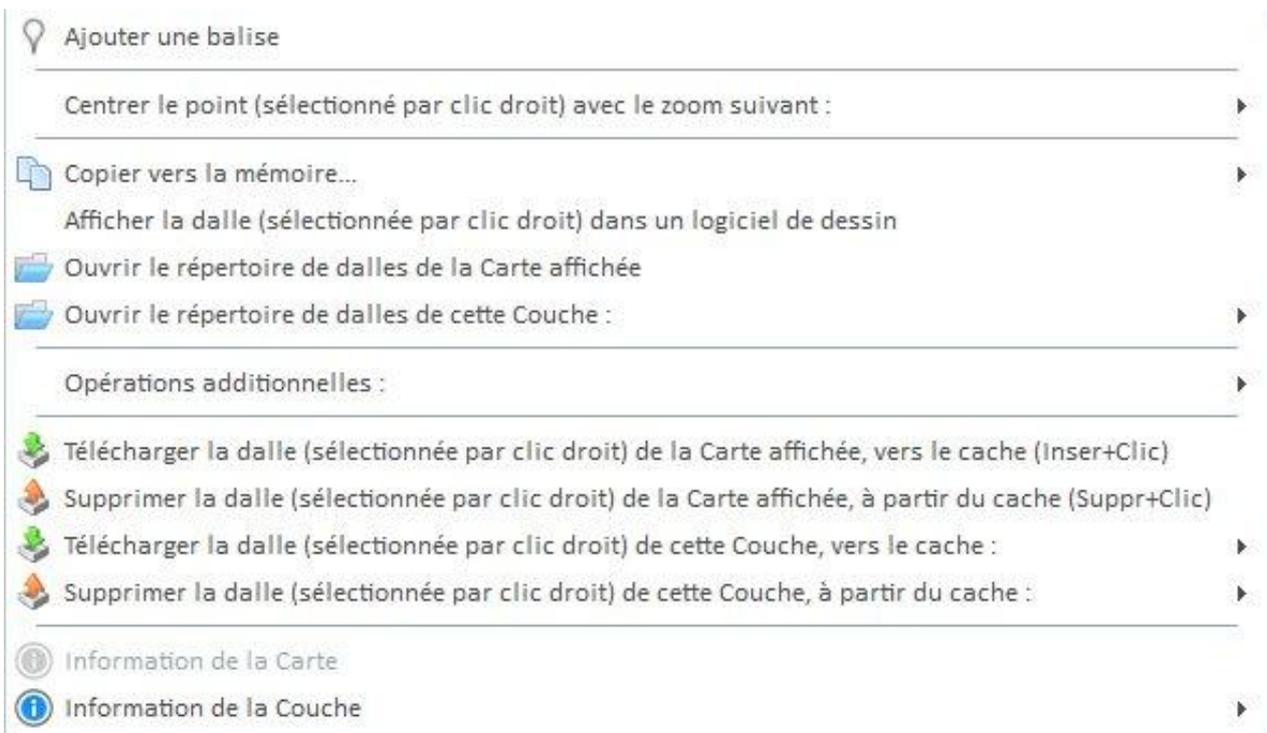
La carte peut être déplacée de deux façons :

- clic gauche, rester appuyé, glisser ;
- avec les quatre flèches de direction du clavier.

#### - Clic droit sur l'écran

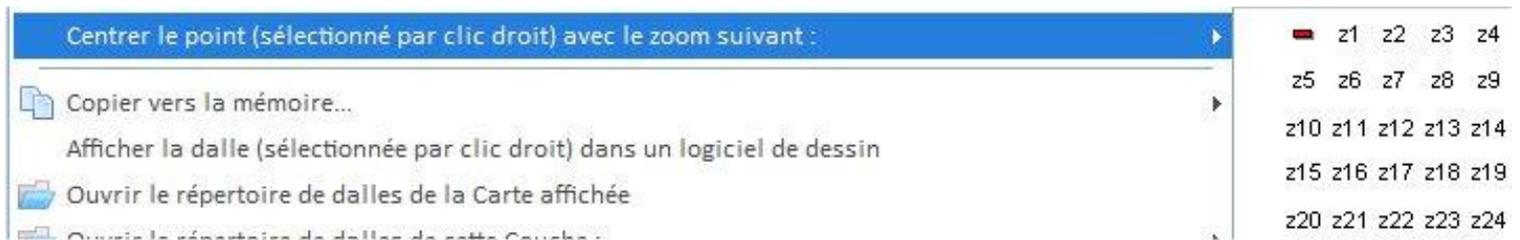
##### Clic sur une dalle

Accès à des fonctions faciles à comprendre.

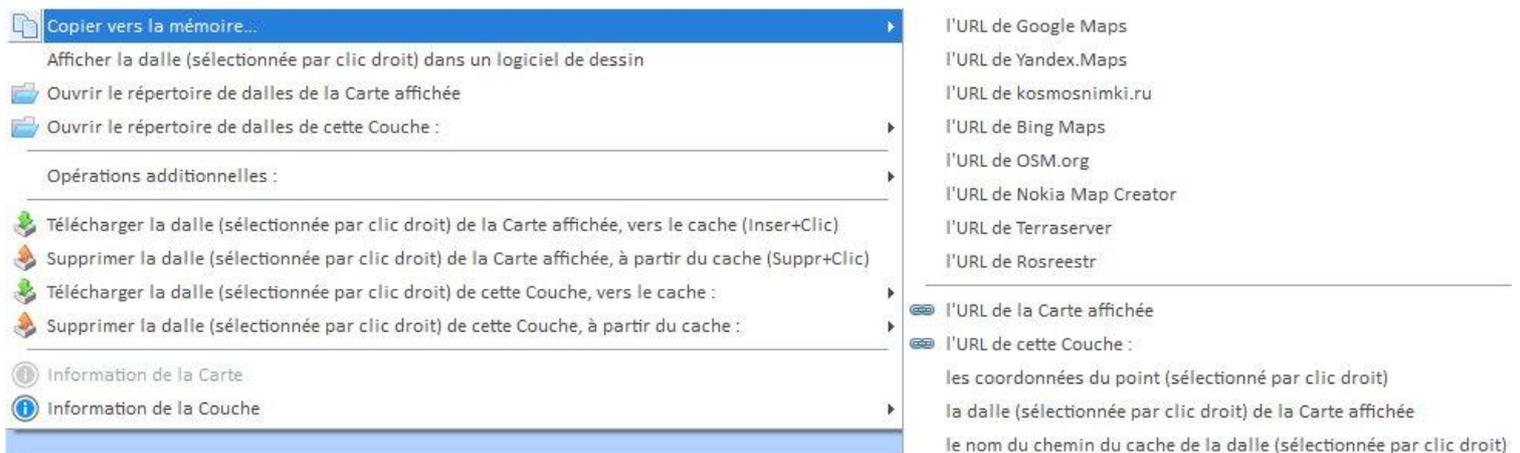


- **Ajouter une balise** : la balise se crée à l'endroit du clic droit. Une boîte de dialogue s'ouvre. Renseigner.

- **Centrer avec le zoom suivant** :

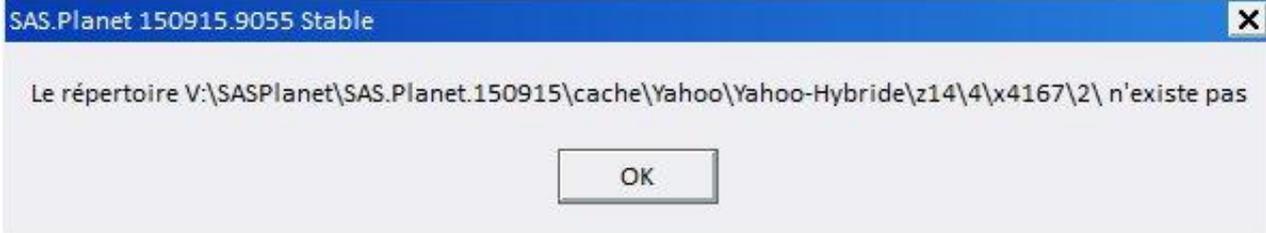


- **Copier vers la mémoire...**



- **Ouvrir le répertoire...**

Parfois, une surprise ! C'est normal, il cherche dans le cache de base où il n'y a rien d'enregistré puisque j'enregistre dans le cache de MOBAC.



**- Opérations additionnelles :**

Opérations additionnelles :	Altitude actuelle par GTOPO30 (~1 km de précision)
Télécharger la dalle (sélectionnée par clic droit) de la Carte affichée, vers le cache (Inser+Clic)	Altitude actuelle par SRTM3 (~90 m de précision)
Supprimer la dalle (sélectionnée par clic droit) de la Carte affichée, à partir du cache (Suppr+Clic)	Images disponibles (F6+Clic)
Télécharger la dalle (sélectionnée par clic droit) de cette Couche, vers le cache :	Ajouter un polygone par RosReestr (F8+Clic)
Supprimer la dalle (sélectionnée par clic droit) de cette Couche, à partir du cache :	Météorologie actuelle et prévisionnelle

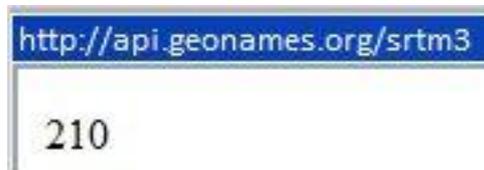
**Altitude actuelle par GTOPO30**

Une fenêtre s'ouvre dans <http://api.geonames.org/gtopo30> et donne l'altitude du point sous la souris. Je pense que la précision est meilleure que 1 km. Valeur réelle 200 m.



**Altitude actuelle par SRTM3**

Une fenêtre s'ouvre dans <http://api.geonames.org/srtm3> et donne l'altitude du point sous la souris. Je pense que la précision est meilleure que 90 m. Valeur réelle 200 m.



**Images disponibles**

On ne sait pas comment mettre en mémoire les images !

Services cartographiques DD+RC KS+Stockage

DataDoors

WorldView-1  QuickBird  IKONOS

WorldView-2  GeoEye

RosCosmos

Ressources-DK Nom de l'utilisateur

Canopus-B\_PSS

Meteor-M1 Mot de passe

Canopus-B\_MSS

Services cartographiques DD+RC KS+Stockage

Stockage

Utiliser le stockage pour les nouvelles images

Vieux après jours 1

Kosmosnimki

GE-1  EROS-B  SPOT 5 - 10 m Couleur

WV01  IK-2  SPOT 5 - 5 m NB

WV02  EROS-A1  SPOT 5 - 5 m Couleur

QB02  Pleiades  SPOT 5 - 2,5 m NB

SPOT 5 - 2,5 m Couleu

### Ajouter un polygone par RosReestr

La fenêtre qui s'ouvre est celle des Paramètres d'importation. On ne voit pas très bien d'ajout de polygone ou alors, il est en mémoire dans la catégorie.

Paramètres d'importation

Catégorie : Nouvelle catégorie

Ignorer les balises

Propriétés de la balise

Icone  Couleur du texte : Yellow Transparence % : 35 Taille de la police : 11

Couleur de l'ombre : Black Transparence % : 35 Taille de l'icone : 32

Ignorer les pistes

Propriétés de la piste

Couleur : Red Transparence % : 35 Largeur : 2

Ignorer les polygones

Propriétés du polygone

Trait : Couleur : Black Transparence % : 35 Largeur : 2

Remplissage : Couleur : White Transparence % : 80

Démarrer Annuler

### Météorologie actuelle et prévisionnelle

Une fenêtre s'ouvre sur le site ARL.

**ARL****Air Resources Laboratory**

Conducting research and development in the fields of air quality, atmospheric dispersion, climate, and boundary layer


[ARL Home](#) > [READY](#) > [Current & Forecast Meteorology](#) > READY Program Options Menu

## READY Program Options Menu

READY PRODUCTS FOR LOCATION: 49.11 2.63



DISPLAY PROGRAM <a href="#">What is UTC, GMT, Z time?</a>	METEOROLOGICAL DATA <a href="#">Model Data Status</a> <a href="#">Information on forecast datasets</a> <a href="#">Current NAM Fire Weather Domains</a>
AUTOGRAM	----Plot up to 6 meteorograms at a time----
METEORGRAM	<input type="text" value="GFS Model (1 degree, 240-384h, 12hrly, Global, pressure)"/> <input type="button" value="Go"/>
WINDGRAM	<input type="text" value="Choose A Forecast Dataset"/> <input type="button" value="Go"/>
WINDROSE	<input type="text" value="Choose A Forecast Dataset"/> <input type="button" value="Go"/>
SOUNDING	<input type="text" value="Choose A Forecast Dataset"/> <input type="button" value="Go"/>
STABILITY TIME-SERIES	<input type="text" value="Choose A Forecast Dataset"/> <input type="button" value="Go"/>
2D MAP (NCAR GRAPHICS)	<input type="text" value="Choose A Forecast Dataset"/> <input type="button" value="Go"/>
2D MAP (PSPLOT)	<input type="text" value="Choose A Forecast Dataset"/> <input type="button" value="Go"/>
DATASET HELP	<input type="text" value="Choose A Forecast Dataset"/> <input type="button" value="Go"/>
<a href="#">FORECAST MODEL ANIMATIONS</a>	

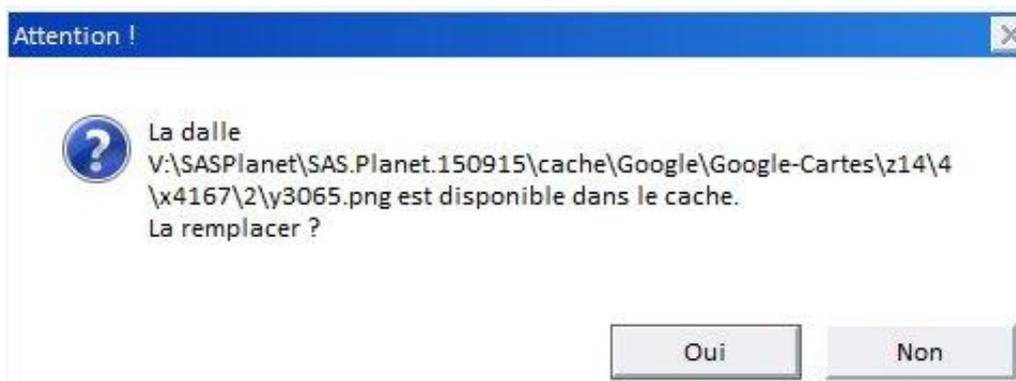
[Retour à l'accueil](#)
[Clic droit sur l'écran](#)

### - Télécharger...

Le programme permet de télécharger les dalles une à une. Cela peut se faire soit via le menu contextuel soit en utilisant les touches de raccourci. Appuyer sur Insérer + clic pour télécharger la dalle de la carte principale, là où le clic est réalisé.

Télécharger une dalle d'une couche n'est possible que via le menu contextuel. Les éléments de menu correspondants apparaissent lors de l'affichage sur l'écran d'au moins une couche.

Message obtenu avec le menu contextuel :

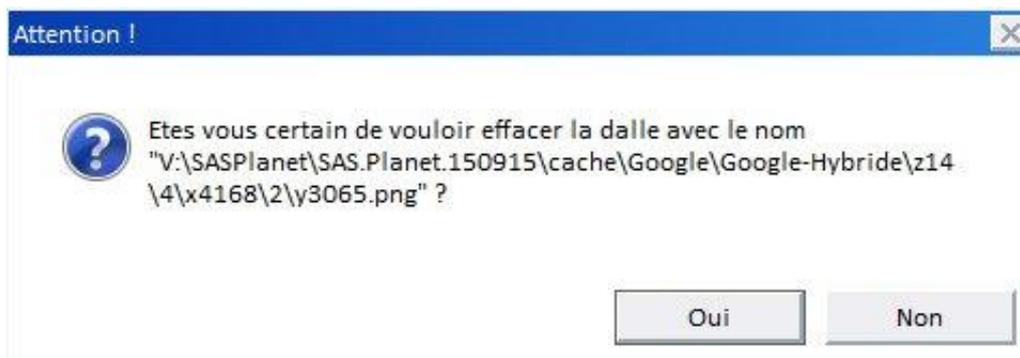


### - Supprimer...

Le programme permet de supprimer les dalles une à une. Cela peut se faire soit via le menu contextuel soit en utilisant les touches de raccourci. Appuyer sur Supprimer + clic pour supprimer la dalle de la carte principale, là où le clic est réalisé.

Supprimer une dalle d'une couche n'est possible que via le menu contextuel. Les éléments de menu correspondants apparaissent lors de l'affichage sur l'écran d'au moins une couche.

Message obtenu avec le menu contextuel :



### Clic sur un marqueur

Vérifier que les marqueurs soient visibles, sinon les afficher avec la fonction "[Afficher/Masquer les marqueurs](#)". Le clic droit sur le marqueur, là où il y a la main qui est présente, avec l'infobulle contenant le nom du marqueur et sa date de création.

Pour la balise, clic à la base de l'icône, là où il y a le point sur la carte ;

Pour la piste, clic sur le trait ;

Pour le polygone, clic sur le trait ou sur la surface.

Un menu contextuel s'affiche, le même que celui de la rubrique "**clic sur une dalle**", plus une zone spécifique, en haut, illustrée ci-dessous :



[Retour à l'accueil](#)

[Retour à la barre des menus](#)

## Créer une carte

### - Comprendre les ZMP

Les ZMP correspondent à un répertoire (dans le répertoire Maps) où sont placés divers fichiers qui permettent d'afficher les cartes ou les couches.

Les ZMP de départ sont fournis avec le logiciel. Il est possible de les modifier, il est aussi possible d'en créer d'autres.

Le texte qui suit **ZMP** permet de comprendre leur organisation.

### - Définir une zone avec le gestionnaire de sélection

Pour créer une carte, il faut posséder des dalles qui seront téléchargées. La sélection de la zone de la carte qui va permettre le téléchargement se fait par le [Gestionnaire de sélection](#).

Il est possible d'utiliser d'autres sources d'information, pour sélectionner une zone, comme les pistes, les polygones ou les polygones mais, dans un premier temps, préférer une zone de forme simple.

### - Créer la carte avec la fenêtre du gestionnaire de sélection

Il faut d'abord télécharger les dalles. Voir, à ce propos, la rubrique [Télécharger](#).

Quand les dalles sont dans le cache, créer la carte :

- soit avec [Assembler](#) pour **JPEG, PNG, BMP, ECW, JPEG2000, KMZ, RAW**.

- soit avec [Exporter](#) pour (entre autres) JNX, RMAPs, OruxMaps, MBTiles...

## ZMP

Le terme "ZMP" désigne un dossier dans lequel sont stockées les données nécessaires pour le programme correspondant à une carte particulière. Le mot "ZMP" est dérivé de deux mots : zip (Z) et carte (map d'où MP).

Il contient les fichiers suivants :

- **24.bmp** : icône de la carte, affiché sur la barre d'outils, en .bmp, 24 × 24 pix, couleur de fond RGB (255,0,255).

- **params.txt** : contient les paramètres de la carte, essentiellement les propriétés nécessaires au téléchargement des dalles selon les zooms et la localisation ;

- [GetURLScript.txt](#) : c'est un script qui est responsable de la formation de liens vers un site correspondant à une carte ;

et peut inclure des fichiers ou répertoires supplémentaires :

- [info.txt](#) : informations diverses à propos de la carte ;

- **fichiers graphiques** : par exemple, la légende de la carte ;

- **EmptyTiles** : c'est un répertoire contenant les échantillons de dalles, qui ne sont pas téléchargées à partir du serveur (par exemple, dalles entièrement transparentes). Dans certains cas, le serveur donne "Factice" dans un format différent du format des dalles classiques, par exemple, les dalles classiques sont en .jpg, et les "Factice" en .png. SAS.Planet réécrit toutes les dalles dans le format de référence.

## Détail des deux fichiers principaux du ZMP :

### -params.txt

#### Section [PARAMS]

**GUID** : un numéro unique d'identification de chaque carte. Les générateurs GUID peuvent être trouvés sur l'Internet, par exemple :

<http://www.guidgen.com/>

<https://www.guidgenerator.com/online-guid-generator.aspx>

**asLayer=** : si égal à 1, la carte est utilisée comme une couche déposée sur la carte principale. Toutes les cartes ne vont pas, il faut de la transparence.

Si asLayer n'est pas présent, la valeur par défaut = 0 ce qui correspond à une carte.

**pnum=** : c'est le numéro de série de la carte dans le menu. Pour mettre de l'ordre dans toutes les cartes, pas d'autre choix que de les prendre une par une. La première stratégie est, bien entendu, de modifier **ParentSubMenu**. Voir un peu plus bas. On peut aussi jongler avec pnum=

Il faut donner une valeur chiffrée de 01 à 999 (je n'ai pas essayé au delà). Les petites valeurs placent les cartes en haut et inversement. Attention, une seule carte avec une valeur précisée entraîne tout son groupe vers le haut ou le bas. Sinon, ne pas oublier de supprimer le fichier Maps.ini chaque fois qu'on fait des changements. Si on garde ce fichier, les derniers changements ne se voient pas.

**ParentSubMenu=** : affiche le nom du menu parent pour la carte, en anglais ou en français.

**ParentSubMenu\_ru=** : affiche le nom du menu parent pour la carte, en russe.

**ParentSubMenu\_uk=** : affiche le nom du menu parent pour la carte, en ukrainien.

Il est possible de spécifier les éléments de menu hiérarchiques en utilisant le symbole "\" (par exemple ParentSubMenu=Monde\Google).

On peut aller assez loin dans la découpe ex : ParentSubMenu=Espagne\Regions\Canaries

et on pourrait encore continuer.

**name=** : affiche le nom de la carte, en anglais et en français.

**name\_ru=** : affiche le nom de la carte, en russe.

**name\_uk=** : affiche le nom de la carte, en ukrainien.

**CacheType=** : précise le type de cache qui va stocker les dalles de la carte.

0 - par défaut ;

1 - GoogleMV ;

- 2 - SAS.Planet ;
- 3 - EarthSlicer ;
- 4 - GlobalMapper Tiles (GMT) ;
- 5 - Google Earth ;
- 6 - BerkeleyDB (base de données Berkeley) ;
- 7 - SGBD (RDBMS) ;
- 8 - Geocacher ;
- 9 - RAM (pas écrit sur le disque) ;
- 10 ? MOBAC

**NameInCache=** : affiche le nom du dossier dans la mémoire cache, où seront enregistrées les dalles de cette carte. il est possible de spécifier des éléments hiérarchiques en utilisant le symbole "\" (par exemple NameInCache=Google\Cartes)

et on pourrait encore continuer dans la découpe comme pour ParentSubMenu.

**DefURLBase=** : c'est la partie immuable du lien HTTP de cette carte, le reste est dans GetUrlScript.txt.

**projection=** : précise le plan de projection.

0 - par défaut ;

1 - projection Mercator sur un sphéroïde. Exemple Google Maps ;

2 - projection de Mercator sur l'ellipsoïde. Exemple Yandex ;

3 - projection latitude-longitude. Exemple Google Earth.

**sradiusa=** : c'est le rayon du grand demi-axe de l'ellipsoïde.

**sradiusb=** : c'est le rayon du petit demi-axe de l'ellipsoïde.

**sradiusa=** et **sradiusb=** vont avec un type de projection précis :

Premier cas

projection=1

sradiusa=6378137

sradiusb=6378137

Ces 3 lignes peuvent être remplacées maintenant par le code EPSG :

**EPSG=3785**

Deuxième cas

projection=2

sradiusa=6378137

sradiusb=6356752

Ces 3 lignes peuvent être remplacées maintenant par le code EPSG :

**EPSG=3395**

Troisième cas

projection=3

sradiusa=6378137

sradiusb=6356752

Ces 3 lignes peuvent être remplacées maintenant par le code EPSG :

**EPSG=4326**

Voir le cas particulier des projections à l'écran, un peu plus bas, dans Section **[ViewInfo]**.

**separator=** : place un séparateur sous la forme de ligne horizontale affichée dans le menu sous le nom de la carte (1, afficher, 0, ne pas afficher). La valeur par défaut est 0.

**UseDwn** : si égal à 1, autorise le téléchargement des dalles de cette carte. On ne voit pas dans quel cas la valeur 0 va être utilisée. Peut-être pour afficher seulement et ne rien télécharger (?).

**Sleep=** : c'est la valeur de la pause, en millisecondes, entre les téléchargements des dalles de cette carte. Cette valeur dépend des serveurs. Il faut faire des essais, en cas de problème, pour ralentir afin de garantir un téléchargement régulier.

**DefHotKey=** : c'est le raccourci clavier pour cette carte.

**Ext=** : c'est l'extension de la dalle (.jpg, .png, .bmp, .gif). Elle spécifie le format dans lequel les dalles de cette carte seront conservées si le **ContentType=** est différent.

**ContentType=** : c'est le type de données (les dalles) à télécharger. On peut utiliser plusieurs types, voir les exemples.

ContentType=image/jpeg;image/png;image/jpg

ContentType=\*

ContentType=image/png,image/jpeg,image/pjpeg,image/x-png

ContentType="image/png32"

**DefaultContentType=** : c'est le type qui sera utilisé s'il y a une négligence du type qui est retourné par le serveur.

DefaultContentType=image/jpeg;image/png;image/jpg

**IgnoreContentType=** : si égal à 1, pour ignorer le type renvoyé par le serveur.

**DetectContentType=** : si égal à 1, après le chargement de la dalle, son contenu est analysé et corrigé selon le ContentType.

**MimeTypeSubst=** : c'est le type de données téléchargées en substitution, par exemple :

MimeTypeSubst="image/png=image/jpeg"

MimeTypeSubst="image/png8bit=image/png"

MimeTypeSubst="image/pnga=image/png"

MimeTypeSubst="text/plain=image/png"

MimeTypeSubst="image/png=image/gif"

MimeTypeSubst="binary/octet-stream=image/png"

Rubriques à renseigner :

**Ustick=** :

**UseGenPrevious=** :

**Usedel=** :

**Usesave=** :

**UseAntiBan=** :

**BanIfLen=** :

**TILERLEFT=, TILERRIGHT=, TILERTOP=, TILERBOTTOM=** : ce sont les options pour la coupe à gauche, droite, haut et bas des dalles téléchargées. Si le rectangle résultant ne coïncide pas avec un carré de 256 x 256, il est étiré ou compressé à cette taille. Exemples :

TileRLeft=0

TileRTop=0

TileRRight=256

TileRBottom=256

TILERLEFT=0

TILERRIGHT=256

TILERTOP=0

TILERBOTTOM=180

**UsePreloadPage=** : si égal à 1, utiliser une page pré-charge (spécifier son adresse).

**PreloadPage=** : c'est l'adresse de la page de pré-charge.

**RequestHead=** : c'est l'HTTP personnalisé (headers), transmis au serveur. Les champs doivent être séparés avec le \ r \ n

RequestHead=Referer:http://map.geo.admin.ch

RequestHead=Referer: maps.kosmosnimki.ru \ r \ n Connexion: Keep-Alive.

**Version=** : c'est la version de la dalle qui correspond à une variable dans le GetUrlScript.txt.

**MaxConnectToServerCount=** : c'est le nombre maximal de threads. La valeur par défaut est définie dans la section [ZmpDefaultParams] de SASPlanet.ini.

**IsUseDownloaderInScript=** : si égal à 1, permet l'utilisation de script de téléchargements.

**UseMemCache=** : pour utiliser la mémoire cache (si CacheType=9 ou RAM-cache, la désactivation de cette option se traduira par une erreur), option activée par défaut.

**MemCacheCapacity=** : c'est le nombre de dalles mises en mémoire, dans la mémoire cache. Par défaut =100

**MemCacheTTL=** : c'est la durée de vie des dalles (en millisecondes), dans la mémoire cache. Par défaut = 60000 ms. (1 min.)

**MemCacheClearStrategy=** : c'est la stratégie de nettoyage des dalles dans la mémoire cache. Les valeurs valides :

0 - supprimer toutes les dalles dans la mémoire cache, à partir de la plus ancienne ;

1 - Retirer toutes les dalles dans la mémoire cache, à partir de la plus récente ;

2 - seulement enlever les dalles qui ont expiré.

Le mode par défaut est 1.

**RestartDownloadOnMemCacheTTL=** : pour retélécharger automatiquement les dalles dans la zone visible de l'écran lors du nettoyage la mémoire cache (ne fonctionne que si UseMemCache=1). La valeur par défaut est désactivé.

**Licence=©** : affiche le texte de la licence, dans le coin supérieur gauche de la carte.

Obligation de se conformer aux termes d'utilisation de certaines cartes.

**LayerZOrder=** : c'est l'ordre d'affichage des couches, la valeur par défaut est 0. Les couches avec une plus grande valeur seront affichées sur le dessus de la couche ayant une valeur inférieure.

**IsReadOnly=1** : pour utiliser le cache dans la "lecture seule"

**IteratorSubRectSize=** : c'est la taille verticale et horizontale, telle que mesurée dans la dalle norme (256x256 pixels) lors du téléchargement des dalles de dimensions de plus de 256x256 pixels.

**IteratorSubRectAlign=** : si 0 - tout est par défaut, effectue une exacte liaison à la taille.

Sinon 1 et 2 - on augmente encore la taille de la zone de visualisation pour être téléchargé.

Découpe des dalles :

**CutCountX=** (nombre de morceaux de X, en option)

**CutCountY=** (respectivement Y)

**CutSizeX=** (la taille d'un morceau de X, si non défini - est prise à partir des paramètres 256)

**CutSizeY=** (respectivement Y)

**CutTileX=** (la position de la dalle demandée dans la vue d'ensemble de X)

**CutTileY=** (respectivement Y)

**CutToSkip**= (0,0), (0, -1) une liste de dalles qui ont besoin de passer par rapport à CutTileX, CutTileY.

### Section **[ViewInfo]**

Pour afficher une projection cartographique spécifique à l'écran qui n'est pas celle du fichier params.txt dans la section **[PARAMS]**, il faut ajouter une section **[ViewInfo]** et y écrire **EPSG=** avec la valeur souhaitée.

Le code EPSG, spécifié dans la section **[PARAMS]**, peut donc différer du code EPSG de la section **[ViewInfo]**, ce qui permet de stocker les dalles inchangées, mais affichées dans la projection souhaitée.

[Retour à l'accueil](#)

[Créer une carte](#)

### - **GetUrlScript.txt**

Le fichier **GetUrlScript.txt** contient un script qui génère les adresses complètes des liens vers les fichiers de la carte. Les scripts sont écrits en Pascal.

**GetURLBase** pour obtenir l'URL de base (AnsiString) - partie immuable de l'adresse pour les dalles de la carte, correspond à la **DefURLBase** dans le params.txt

**RequestHead** (AnsiString) - titres qui seront transférés sur le serveur lorsque vous êtes invité (valeur initialisée de RequestHead du params.txt)

**Versio**n (AnsiString) - version de la dalle qui correspond à la **version** du params.txt

**Lang** (AnsiString) - la même langue que l'interface du programme. Accepte les valeurs 'uk','ru','fr'

**GetX, Gety, Getz** (Integer) - nom des dalles avec les valeurs respectivement horizontales (à gauche) et verticales (en haut), et l'échelle (de 1 à 24).

**GetLLon, GetRLon, GetTLat, GetBLat** (Double) - respectivement la longitude de la bordure gauche et de la bordure droite, la limite supérieure et la limite inférieure de la latitude de la dalle.

**GetLMetr, GetRMetr, GetTMetr, GetBMetr** (Double) - la même en mètres

**ResponseHead** (AnsiString) - les têtes de la demande précédente de réponse du serveur

**ScriptBuffer** (AnsiString) - le tampon, toute information transmise entre les scripts

**ResultURL** (AnsiString) - Ici, vous devez créer un lien vers la dalle

**PostData** (AnsiString) - si le script dans une variable de chaîne PostData met certaines données, il sera fait une requête POST au lieu de GET request

### - **info.txt**

C'est un fichier qui contient des informations de texte sur la carte.

Le code HTML de la syntaxe (en particulier les paragraphes) doit séparer tag <BR>.

Il est également possible d'afficher les fichiers d'image (par exemple, légendes), en utilisant les balises suivantes :

<img src = "Chemin complet du fichier image\" /> ou

<img src = "fichier image"> (si le fichier est en ZMP).

[Retour à l'accueil](#)

[Créer une carte](#)

## Télécharger les dalles

- Télécharger automatiquement, en même temps que la carte est affichée.

Plusieurs dalles, un seul zoom.

[Onglet "Source"](#)

- Télécharger une seule dalle, en même temps que la carte est affichée.

Une seule dalle à la fois, un seul zoom.

[Clic droit sur l'écran](#) rubrique "Télécharger"

- Télécharger les dalles d'une sélection

Plusieurs dalles, un seul ou plusieurs zooms.

[Gestionnaire de sélection](#)

## Supprimer les dalles

- Supprimer une grande quantité

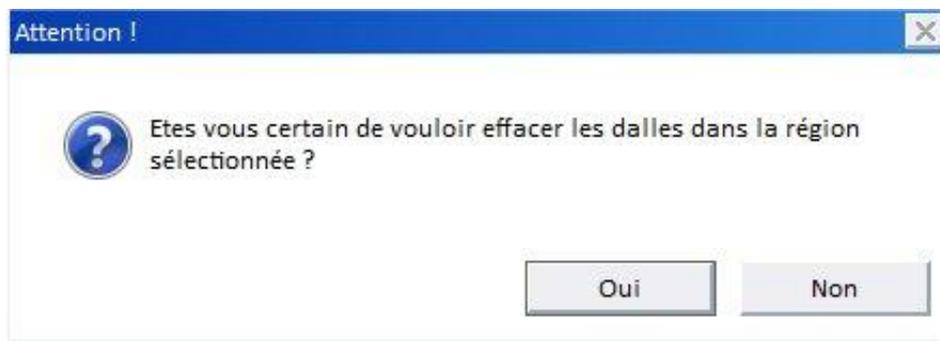
De façon classique, en utilisant un explorateur de fichiers, comme celui de Windows.

Aller, dans le cache qui correspond, choisir la carte et le ou les zooms et supprimer.

Si cela ne concerne que la zone de sélection, aller à [Supprimer](#) dans le gestionnaire de sélection.

Penser à "**Affichage**", "**Dernière sélection**" avant. Si la sélection ne correspond pas, la créer.

Une boîte de dialogue s'affiche, répondre "**Oui**" si la décision est de supprimer !



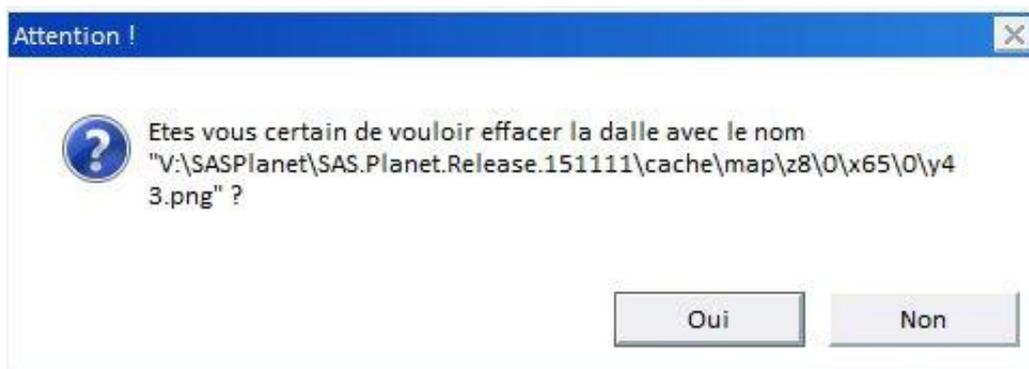
- Supprimer une seule dalle, en même temps que la carte est affichée.  
Une seule dalle à la fois, un seul zoom.

D'abord, appuyer sur la touche Suppr puis clic sur la dalle.  
Attention, il n'y a pas de message pour demander si on est d'accord ou pas !

Cette opération ne concerne que la carte affichée, pas la ou les couches présentes. Pour cela, voir la rubrique suivante :

[Clic droit sur l'écran](#) rubrique "Supprimer"

Une boîte de dialogue s'affiche, répondre "**Oui**" si la décision est de supprimer !



### Garder en mémoire une sélection :

- De façon automatique, le logiciel enregistre la dernière sélection.
- Sous forme de fichier .hlg, voir [Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#), voir en bas d'écran.
- Sous forme de polygone, voir [Fenêtre du Gestionnaire de sélection](#), voir en bas d'écran.
- Sous forme de polyligne, voir ci-dessous.
- Sous forme de piste : une piste, créée dans le logiciel ou téléchargée est aussi une polyligne. Pour l'utiliser comme sélection, cliquer (droite) sur le tracé de cette piste ou polyligne, là où il y a la main qui est présente, avec l'infobulle contenant le nom du marqueur et sa date de création, et ouvrir le menu contextuel. Choisir **Gestionnaire de sélection**. Une fenêtre s'ouvre. Renseigner le rayon.



- Sous forme de balise : aussi étonnant que cela puisse paraître, une balise est aussi une forme de mémoire de sélection de zone. Zone certes ponctuelle mais transformable en cercle. Est-ce vraiment utile sachant que les dalles ne pourront pas donner cette forme circulaire puisque les dalles sont presque toujours carrées (pour les cas habituels), parfois (rarement) rectangulaires, jamais de forme ronde ? En tous cas, c'est drôle.  
La procédure est exactement celle décrite ci-dessus. Penser à faire le clic droit à la base de la balise, là où il y a la main qui est présente, avec l'infobulle contenant le nom du marqueur et sa date de création pour obtenir le menu contextuel.



[Retour à l'accueil](#)

## Gérer les marqueurs

### - Créer un marqueur

#### Ajouter une balise :

A moins d'avoir de gros problèmes de vue, il est impossible de rater cette fonction, vu les nombreux choix :

Ouvrir dans [Onglet "Marqueurs"](#)

#### [Ajouter une balise](#)

A l'endroit du clic gauche sur l'écran.

#### [Positionnement d'une nouvelle balise](#)

Dans ce cas, c'est par rapport au centre de l'écran ou d'un autre marqueur.

#### [Gestionnaire de marqueurs](#)

- avec l'icône [Ajouter une balise](#), avec un clic gauche sur la barre des marqueurs.

- avec un clic droit dans la fenêtre des marqueurs, même icône.

Ouvrir dans [Onglet "GPS"](#)

[Ajouter une balise](#), à l'endroit du clic gauche sur l'écran.

[Clic droit sur l'écran](#), à l'endroit du clic droit sur l'écran, comme c'est indiqué.

Il est également possible d'utiliser l'outil "[Ajouter une balise](#)" placé dans "**Barre d'outils généraux**", "**Marqueurs**".

#### Ajouter une piste :

Ouvrir dans [Onglet "Marqueurs"](#)

#### [Ajouter une piste](#)

Il est également possible d'utiliser l'outil "[Ajouter une piste](#)" placé dans "**Barre d'outils généraux**", "**Marqueurs**".

#### Ajouter un polygone :

Ouvrir dans [Onglet "Marqueurs"](#)

#### [Ajouter un polygone](#)

Il est également possible d'utiliser l'outil "[Ajouter un polygone](#)" placé dans "**Barre d'outils généraux**", "**Marqueurs**".

[Retour à l'accueil](#)

### - Afficher/Masquer les marqueurs

Trois façons pour atteindre l'outil "**Afficher/Masquer les marqueurs**" :

- ouvrir l'[Onglet "Marqueurs"](#)

Dans ce cas, tous les marqueurs sont affichés ou masqués en même temps, sauf le cas particulier suivant.

- le clic droit sur le marqueur, avec l'outil "**Masquer le marqueur**".

Pour la balise, clic à la base de l'icône, là où il y a le point sur la carte ;

Pour la piste, clic sur le trait ;

Pour le polygone, clic sur le trait ou sur la surface.

Dans ce cas, seul le marqueur sélectionné est masqué, l'action n'est pas réversible avec cet outil. Il faut utiliser le suivant.

- dans le [Gestionnaire de marqueurs](#)

Avec les outils disposés en bas à gauche.

**"Afficher seulement les marqueurs sélectionnés"**. Concerne d'abord la sélection des catégories, pas des marqueurs. Cocher la case **"Tout"** des catégories ou bien cocher la case de la catégorie souhaitée.

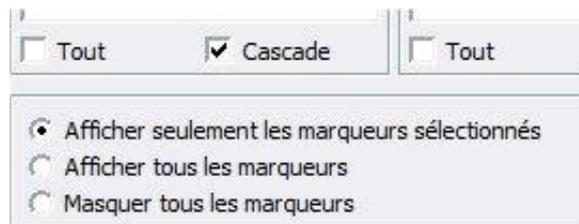
Cocher seulement la case **"Tout"** des marqueurs ne sert à rien dans ce cas.

Par contre, il faut cocher ceux que l'on veut voir.

L'action la plus simple, c'est de décocher toutes les cases des marqueurs (cliquer plusieurs fois sur la case **"Tout"** des marqueurs, si nécessaire), puis de cocher seulement les cases des marqueurs que l'on souhaite afficher.

**"Afficher tous les marqueurs"**. L'affichage de tous les marqueurs se fait que les cases soient activées ou non.

**"Masquer tous les marqueurs"**. Le masquage de tous les marqueurs se fait que les cases soient activées ou non.



- **Editer un marqueur**

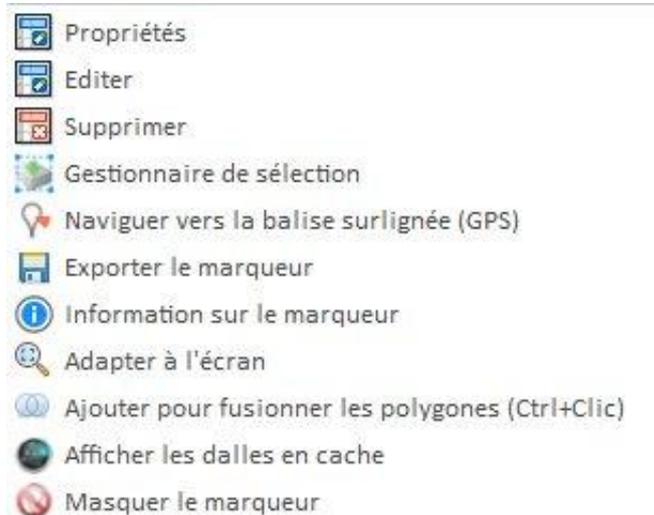
Vérifier que les marqueurs soient visibles, sinon les afficher avec la fonction ["Afficher/Masquer les marqueurs"](#). Ouvrir l'[Onglet "Marqueurs"](#)

L'édition permet de modifier le marqueur. Une seule façon pour atteindre l'outil **"Editer"** : le clic droit sur le marqueur, là où il y a la main qui est présente, avec l'infobulle contenant le nom du marqueur et sa date de création.

Pour la balise, clic à la base de l'icone, là où il y a le point sur la carte ;

Pour la piste, clic sur le trait ;

Pour le polygone, clic sur le trait ou sur la surface.



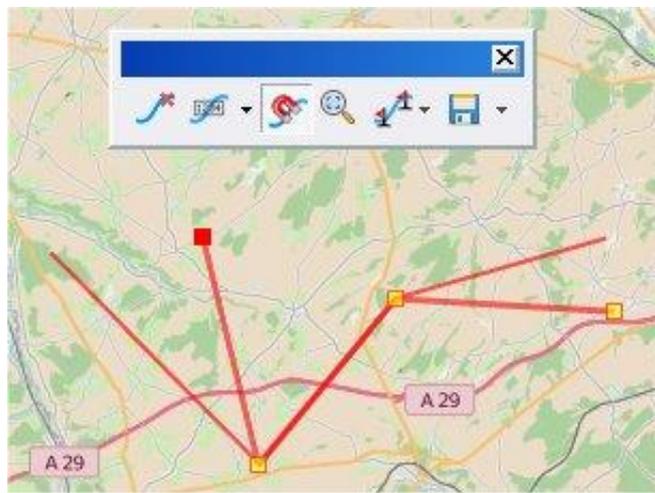
Pour la balise, cliquer ensuite sur la flèche rouge, à la base de la balise.

La fenêtre **"Propriétés du marqueur"** s'ouvre. Ne pas oublier de valider, sinon la flèche rouge persiste (annuler ne sert à rien).

Pour la piste ou le polygone, la petite fenêtre avec les fonctions du marqueur devient visible.

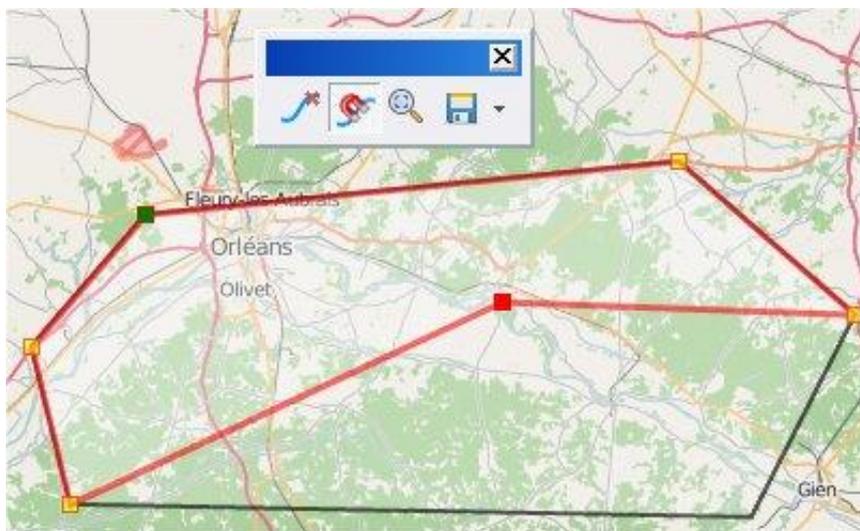
Les lignes de la piste restent rouges. Les points deviennent disponibles pour l'édition. On peut faire glisser un point du polygone dans la position souhaitée. A ce stade, la position précédente est affichée dans la couleur de départ mais sans le point. Avant d'enregistrer, il est possible d'agir sur tous les points et même d'en ajouter ou d'en supprimer.

Déplacer le(s) point(s) de la piste au bon endroit, cliquer sur l'icone avec une disquette. Les anciens traits de la piste (sans point) disparaissent, la fenêtre se ferme.



Les lignes du polygone deviennent rouges. Les points deviennent disponibles pour l'édition. On peut faire glisser un point du polygone dans la position souhaitée. À ce stade, la position précédente est affichée dans la couleur de départ (ici, noire).

Avant d'enregistrer, il est possible d'agir sur tous les points et même d'en ajouter ou d'en supprimer. Déplacer le(s) point(s) du polygone au bon endroit, cliquer sur l'icone avec une disquette. Les traits du polygone redeviennent noirs, la fenêtre se ferme.



[Retour à l'accueil](#)

### - Supprimer un marqueur

Vérifier que les marqueurs soient visibles, sinon les afficher avec la fonction "[Afficher/Masquer les marqueurs](#)".

Trois façons pour atteindre l'outil "**Supprimer**" :

- le clic droit sur le marqueur, là où il y a la main qui est présente, avec l'infobulle contenant le nom du marqueur et sa date de création.

- Pour la balise, clic à la base de l'icone, là où il y a le point sur la carte ;

- Pour la piste, clic sur le trait ;

- Pour le polygone, clic sur le trait ou sur la surface.

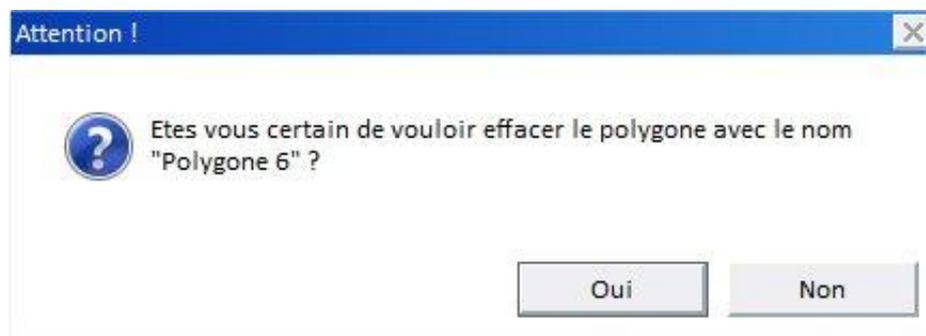
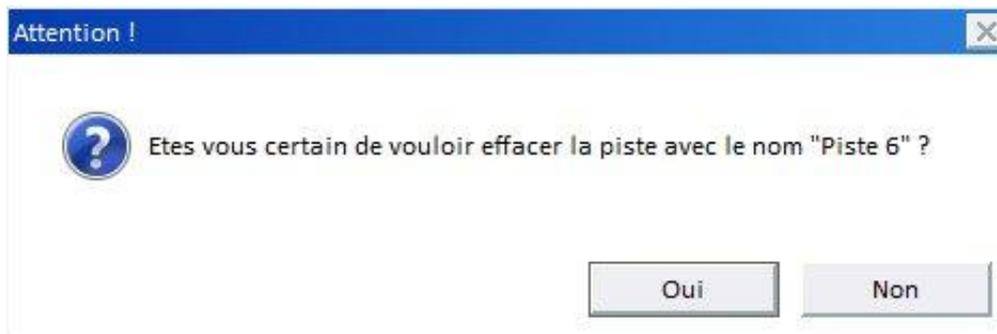
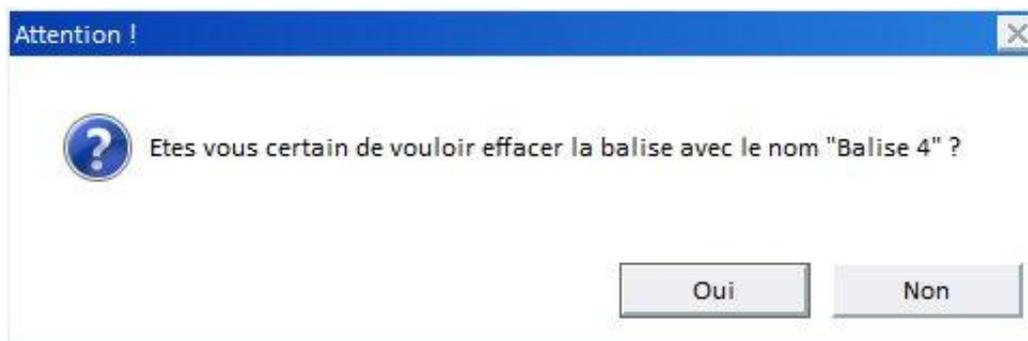
- dans le [Gestionnaire de marqueurs](#)

- Avec l'outil "**Supprimer le marqueur surligné**", faire un clic gauche sur l'outil rouge dans la barre des marqueurs.

- Avec un clic droit dans la fenêtre des marqueurs, même icone, "**Supprimer le marqueur**".

- Ne pas oublier de surligner le nom du marqueur. Cocher la case ne sert à rien dans ce cas.

- Une boîte de dialogue s'affiche, répondre "**Oui**" si la décision est de supprimer !



#### - Supprimer plusieurs marqueurs en même temps

Même technique que ci-dessus sauf qu'on va sélectionner plusieurs fichiers en même temps.

Il faut utiliser les outils de Windows pour sélectionner plusieurs fichiers en même temps :

Ctrl et clic sur le nom des fichiers en gardant la touche Ctrl enfoncée pour sélectionner des fichiers séparés.

Maj et clic sur le nom du premier fichier à supprimer, garder la touche Maj enfoncée, clic sur le nom du dernier fichier à supprimer pour sélectionner une liste continue.

Une boîte de dialogue s'affiche, répondre "**Oui**" si la décision est de supprimer !



On remarque bien que ce sont les noms qui sont surlignés et pas les cases.

#### - Supprimer tous les marqueurs (d'une catégorie) en même temps

Il suffit de supprimer la catégorie qui les contient.

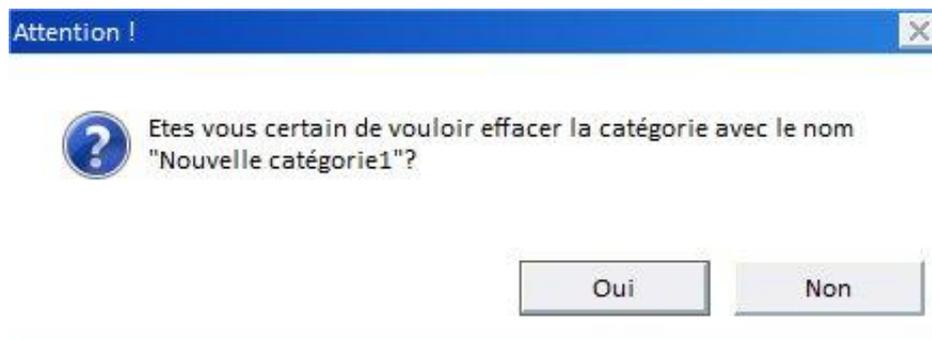
Pour supprimer une autre catégorie, il faut refaire l'opération, on ne peut pas sélectionner en même temps plusieurs catégories. Pour les supprimer toutes en même temps, voir la fonction suivante.

- dans le [Gestionnaire de marqueurs](#)

Avec l'outil "**Supprimer**", faire un clic gauche sur l'outil rouge dans la barre de la Gestion des catégories.

Avec un clic droit dans la fenêtre de la Gestion des catégories, même icône, "**Supprimer la catégorie**".

Ne pas oublier de surligner le nom de la catégorie. Cocher la case ne sert à rien dans ce cas. Une boîte de dialogue s'affiche, répondre "**Oui**" si la décision est de supprimer !



Parfois, il y a une ou plusieurs sous-catégories. Le logiciel met en garde contre le risque de les supprimer sans le savoir.

Une boîte de dialogue s'affiche, répondre "**Oui**" si la décision est de tout supprimer !



#### - Supprimer tous les marqueurs en même temps

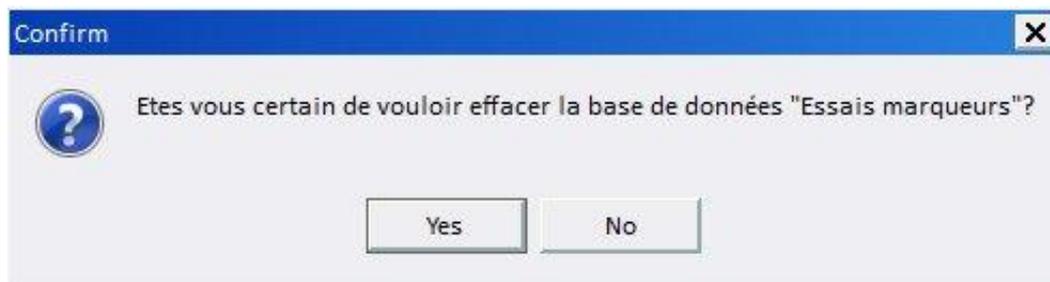
Il faut supprimer la base de données qui les contient.

- dans le [Gestionnaire de marqueurs](#)

Sélectionner la base de données à supprimer dans la fenêtre, en haut, à gauche.

Sur la même ligne, cliquer sur l'outil "**Supprimer la base de données**", celui avec le moins rouge.

Une boîte de dialogue s'affiche, répondre "**Yes**" si la décision est de tout supprimer !



[Retour à l'accueil](#)

#### - Contrôler et modifier les propriétés des marqueurs

Vérifier que les marqueurs soient visibles, sinon les afficher avec la fonction "[Afficher/Masquer les marqueurs](#)". L'outil "**Propriétés**" a déjà été utilisé lors de la création du marqueur.

Trois façons pour atteindre l'outil "**Propriétés**" :

- le clic droit sur le marqueur, là où il y a la main qui est présente, avec l'infobulle contenant le nom du marqueur et sa date de création.

Pour la balise, clic à la base de l'icône, là où il y a le point sur la carte ;

Pour la piste, clic sur le trait ;

Pour le polygone, clic sur le trait ou sur la surface.

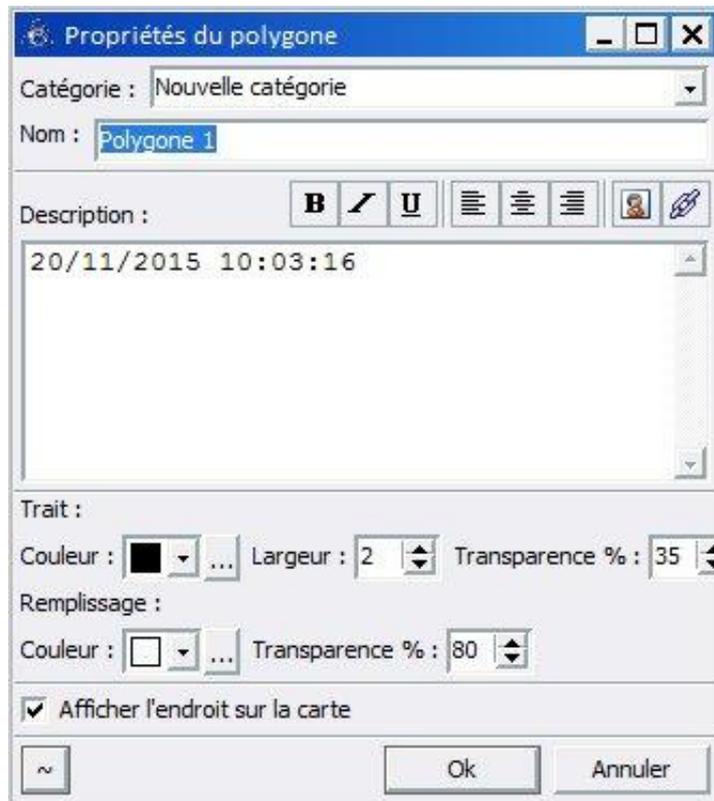
- dans le [Gestionnaire de marqueurs](#)

Avec l'outil "**Propriétés du marqueur surligné**", faire un clic gauche sur l'outil bleu dans la barre des marqueurs.

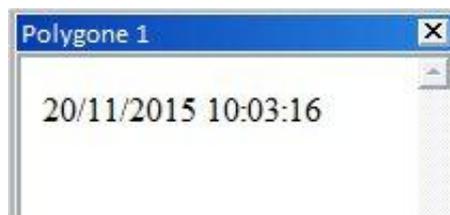
Avec un clic droit dans la fenêtre des marqueurs, même icône, "**Propriétés du marqueur**".

Ne pas oublier de surligner le nom. Cocher la case ne sert à rien dans ce cas.

La fenêtre "**Propriétés du marqueur**" s'ouvre.

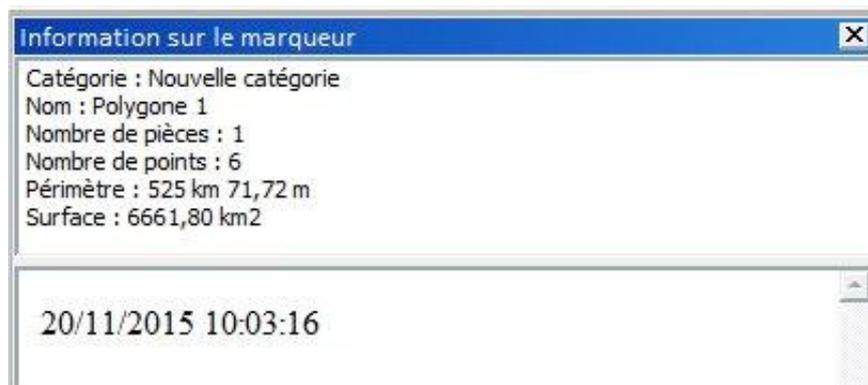


Avec un clic gauche sur le marqueur, on obtient une fenêtre avec le report de la fenêtre "**Description**", ci-dessus.



Après le clic droit, on peut demander "**Information sur le marqueur**".

On retrouve la fenêtre "**Description**", mais aussi une fenêtre qui détaille les caractéristiques du marqueur.



Dans la fenêtre "**Description**" on peut modifier le texte.

Dans la fenêtre "**Description**" on peut aussi ajouter une image, en utilisant l'avant-dernier bouton (avec une image).

Les images sont à placer dans le répertoire prévu **sas://MediaData/** mais il est possible de créer des sous-répertoires **sas://MediaData/divers**.

On peut aussi utiliser d'autres emplacements.

Pour écrire le chemin à la main :

```
<img src=""/>
```

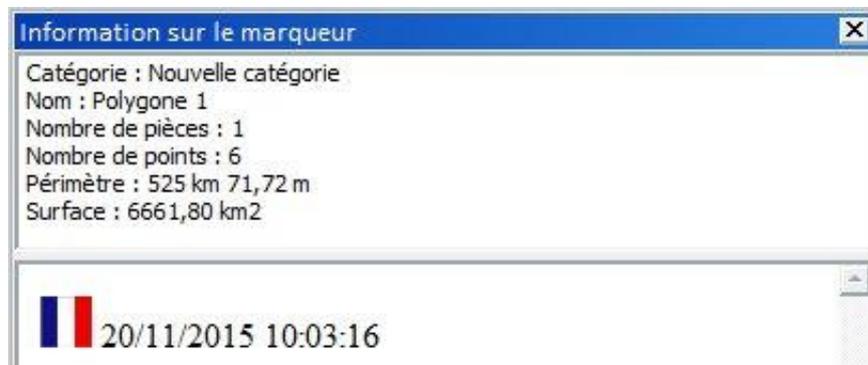
```

```

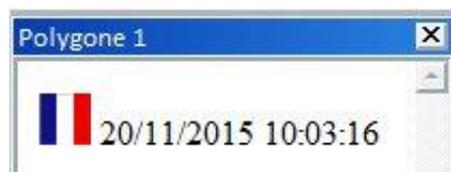
De préférence, localiser l'image dans un répertoire du logiciel sous peine de perdre le renseignement lors de sa MAJ, pour garder un chemin facile à retrouver.  
Il faut, bien entendu, recopier les marqueurs et les répertoires dans ce cas de figure.



Résultat après le clic droit, avec "**Information sur le marqueur**" :

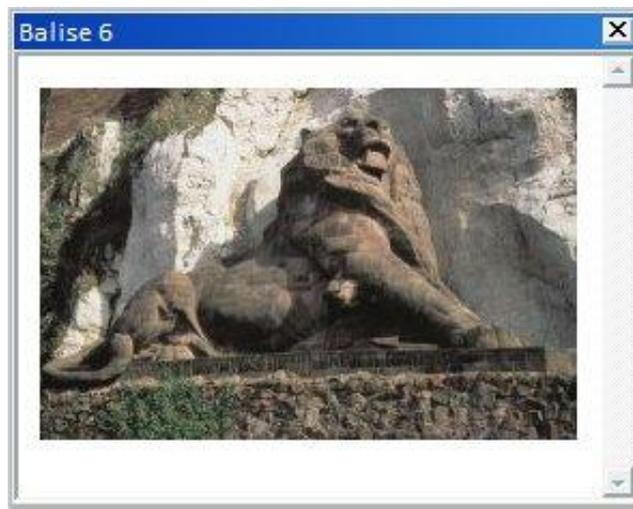


Résultat avec un clic gauche sur le marqueur, et le report de la fenêtre "**Description**" :



Il est possible d'illustrer le marqueur mais attention à la taille de l'image !  
Ici, seulement 15 kO.





Dans la fenêtre "**Description**" on peut aussi ajouter un lien, en utilisant le dernier bouton (avec un lien).

On peut l'écrire à la main :

```
<a href=""></a>
```

```
<a href="http://ttmaps.free.fr/forums/"></a>
```

Rien ne s'affiche !

[Retour à l'accueil](#)

## - Exporter des marqueurs

Le programme permet l'exportation des marqueurs dans les formats suivants :

- **KMZ** (format compressé Google) ;
- **KML** (format non compressé Google) ;
- **GPX** (GPS Exchange Format) ;
- **SML** (XML, format de base de données du programme SASPlanet) ;
- **DB3** (SQLite3, format de base de données du programme SASPlanet).

Les formats **KMZ**, **KML** et **GPX** permettent d'échanger avec d'autres programmes, par exemple, Google Earth. Ces formats ne supportent pas toutes les propriétés des balises, tels que les icônes. A l'importation des fichiers KMZ, KML et GPX, les balises seront attachées à l'icône par défaut.

Aller dans le [Gestionnaire de marqueurs](#)

Il faut d'abord surligner **un marqueur**.

Cliquer sur la disquette, en haut, à droite, "**Exporter le marqueur surligné**".

Ou appuyer sur le bouton "**Exporter**", dans le coin inférieur droit de la fenêtre.

La fenêtre d'exportation sera affichée sur "**Enregistrer sous**", choisir le chemin pour enregistrer le fichier exporté, son nom et le format de la base de données.

Il est possible d'exporter le fichier vers une base de données existante ou vers une nouvelle à créer.

Lorsque de l'exportation vers une base de données existante, les fichiers sont toujours ajoutés à l'existant dans cette base. Ceci permet le déplacement de marqueurs d'une base à l'autre. Il suffit d'effacer ces marqueurs de la première base pour ne les conserver qu'en un seul exemplaire.

Il y a deux façons d'exporter : tous les marqueurs et seulement ce qui est surligné.

**Pour plusieurs marqueurs**, même technique que ci-dessus sauf qu'on va sélectionner plusieurs fichiers en même temps.

Il faut utiliser les outils de Windows pour sélectionner plusieurs fichiers en même temps :

Ctrl et clic sur le nom des fichiers en gardant la touche Ctrl enfoncée pour sélectionner des fichiers séparés.

Maj et clic sur le nom du premier fichier à supprimer, garder la touche Maj enfoncée, clic sur le nom du dernier fichier à exporter pour sélectionner une liste continue.

### **Exporter plusieurs marqueurs par migration d'une base de données**

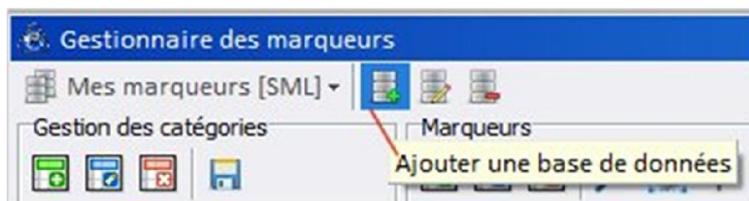
Dans le coin supérieur gauche de la fenêtre, on accède aux bases de données. Par défaut, il y a deux bases :

**Mes marqueurs [SML]** et **Mes marqueurs [SQLite3]**.

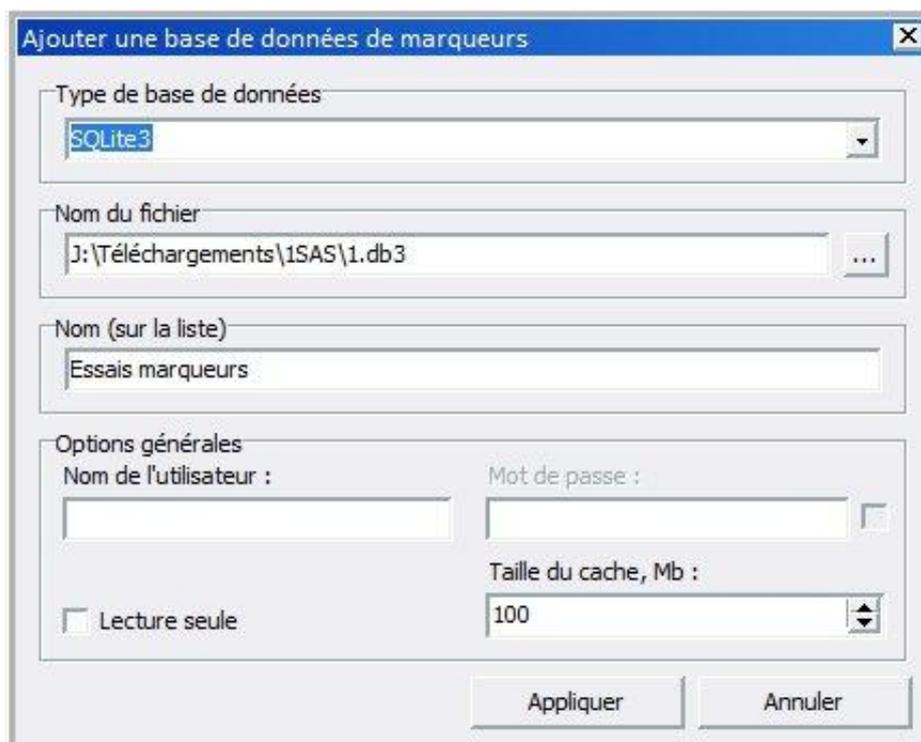
Pour changer le format sml pour SQLite3 (la DB3), il faut exporter l'intégralité de la base de marqueurs dans le format spécifié.

Si le dossier de destination est le dossier racine du programme et le nom du fichier **Marks.db3**, le programme va automatiquement enregistrer la nouvelle base de données, et elle peut être alors choisie dans la liste déroulante sous le nom **Mes marqueurs [SQLite3]**.

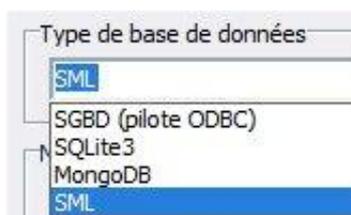
Si le dossier de destination et / ou le nom de fichier de la nouvelle base de données sont différents de ce qui précède, la nouvelle base de données devra être reliée au programme manuellement.  
Pour connecter la base de données, appuyer sur le bouton "**Ajouter une base de données**".



Une fenêtre apparaît "**Ajouter une base de données de marqueurs**"



Dans cette fenêtre, spécifier  
- le type de base de données (SQLite3 par défaut),



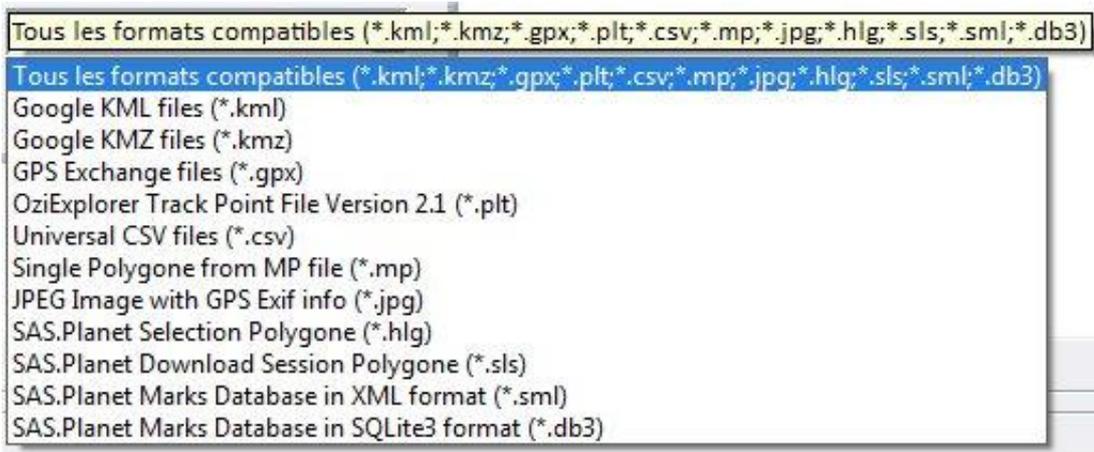
- le chemin du fichier de la base de données,  
- le nom de la base de données dans la liste (il est souhaitable que le nom soit différent de la valeur par défaut).  
D'autres options sont facultatives.  
Puis cliquer sur "**Appliquer**". La base de données est connectée, et son nom apparaît dans la liste déroulante des bases de données.



## - Importer des marqueurs

Le programme permet l'importation des marqueurs dans les formats suivants :

- **KML** (format non compressé Google) ;
- **KMZ** (format compressé Google) ;
- **GPX** (GPS Exchange Format, piste) ;
- **PLT** (Fichier de balise d'OziExplorer) ;
- **CSV** (Fichier Universel CSV) ;
- **MP** (Simple Polygone de fichier MP) ;
- **JPG** (JPEG avec géoréférencement) ;
- **HLG** (Sélection de polygone de SASPlanet) ;
- **SLS** (Session de téléchargement de SASPlanet) ;
- **SML** (XML, format de base de données du programme SASPlanet) ;
- **DB3** (SQLite3, format de base de données du programme SASPlanet).

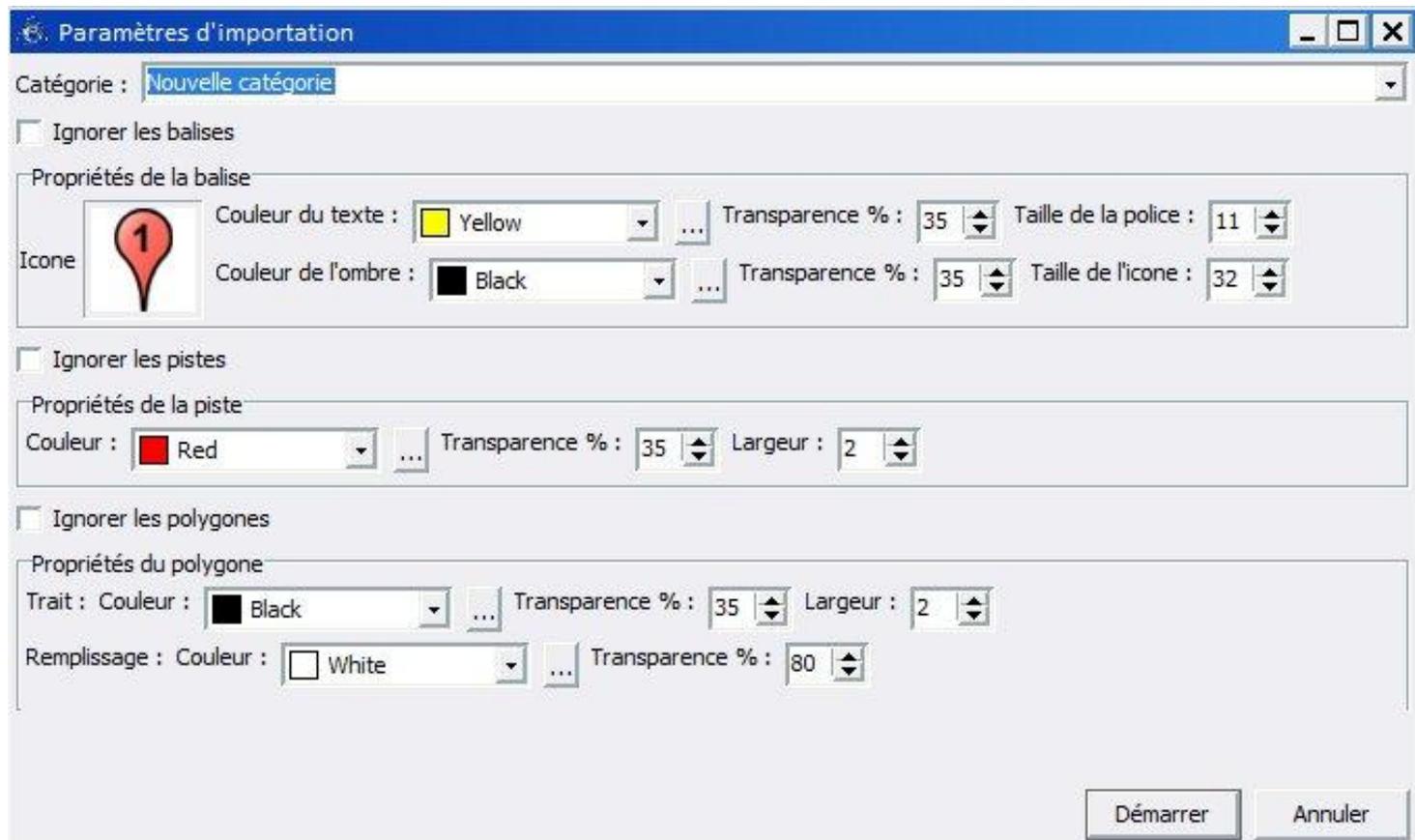


Aller dans le [Gestionnaire de marqueurs](#)

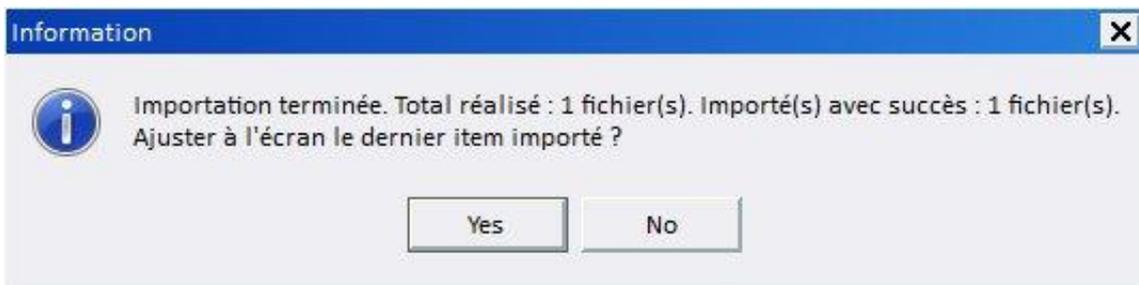
Choisir, en haut, à gauche, la base de données qui va intégrer le marqueur importé.

Cliquer, en bas, à droite, sur "**Importer**".

Une fenêtre de dialogue s'ouvre :



Faire "**Démarrer**" et une fenêtre s'affiche :



[Retour à l'accueil](#)

### - Le fichier SASPlanet.ini

Les paramètres du programme sont stockés dans le fichier SASPlanet.ini.

La plupart des paramètres peuvent être modifiés via le menu des paramètres du programme (marqués par des astérisques), mais certains paramètres peuvent être modifiés manuellement.

Avant de modifier le fichier SASPlanet.ini, fermer le programme.

```
[PATHtoCACHE] *vers les différents types de cache
GMVC=cache_old *Cache GoogleMV
SASC=cache *cache natif SAS
ESC=cache_es *Cache EarthSlicer
GMTiles=cache_gmt *Cache Global Mapper
MOBACTiles=cache_ma *Cache MOBAC
TMSTiles=cache_tms *Cache Tile Map Service
GECache=cache_ge *Cache Google Earth
GCCache=cache_gc *Cache GeoCacher
BDBCACHE=cache_db *Cache Berkeley DB
BDBVerCache=cache_dbv\ *Cache versionné Berkeley DB
DBMSCache=SASGIS_DBMS\$ *Cache de base des données
PrimaryPath=. \ *Le chemin de base vers les différents types de cache
```

```
[View] les paramètres de l'affichage
DefCache=2 *afficher le cache par défaut
ShowIconInTray=0 *réduire en icône
Lang=fr *langue
ThreadPriority=4 priorité de cette tâche
ResamplingType={39AE1D08-B463-4CFB-A040-EB1CCB0A8F35} *algorithme d'étirement d'image
UICachePerZmp=100 *le nombre de dalles en mémoire cache (pour chaque carte)
BackgroundColor=12632256 *la couleur de la fenêtre de fond
ShowMapNameOnPanel=1 *afficher le nom de la carte sur la barre d'outils
DisableZoomingByMouseScroll=0 désactiver le zoom avec la molette de la souris
MouseScrollInvert=1 *inverser la molette de la souris
ShowHintOnMarks=1 *afficher la description du marqueur
ShowHintOnlyInMapMoveMode=0 ?
MagnetDraw=0 ?
MagnetDrawSize=10 ?
```

```
[PATHtoMAPS] chemin vers le dossier des Cartes
PrimaryPath=. \Maps
```

```
[PATHtoMapSvcScan] chemin vers le dossier MapSvcScan
PrimaryPath=. \MapSvcScan
```

```
[PATHtoTRACKS] chemin vers le dossier avec les pistes
PrimaryPath=. \TrackLog
```

```
[PATHtoMARKS] chemin vers le dossier des marqueurs
PrimaryPath=.
```

```
[PathToMarksIcons] chemin vers le dossier avec des icônes
PrimaryPath=. \MarksIcons
```

```
[PATHtoMediaData] chemin des données des médias
PrimaryPath=. \MediaData
```

```
[PATHtoTerrainData] chemin d'accès au données du relief (altitude)
PrimaryPath=. \TerrainData
```

[LastSelection] paramètres de la dernière sélection  
FileName=.\LastSelection.hlg Fichier dans lequel est enregistrée la sélection  
LineColorHex=\$D2000000 couleur de la ligne  
LineWidth=2 largeur de la ligne  
FillColorHex=\$00000000 couleur du remplissage  
Visible=1 affiché

[GpsData] Données des chemins de fichiers GPS  
InfoFileName=.\GpsInfo.ini  
TrackFileName=.\LastPoints.dat

[Internet\_Proxy] paramètres de proxy  
UseIEProxySettings=0 \*prendre les paramètres de connexion à partir du registre  
UseProxy=0 \*Utiliser un proxy  
Host=82.137.160.174:3128 \*IP et port  
UseAuth=0 \*autorisation d'utilisation  
Login= \*nom d'utilisateur  
Password= \*Mot de passe

[Internet] les paramètres de connexion à Internet  
UserAgentString=Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 7.; Windows NT 5.1; .NET CLR 2.0.50727) UserAgent chaîne  
TimeOut=10000 \*Délai d'attente pour les opérations de réseau  
DownloadTryCount=2 \*essayer de re-charger la dalle en son absence  
SleepOnResetConnection=30000 ?  
GoNextTile=0 \*pour passer à la prochaine dalle, si le serveur ne répond pas  
SessionLastSuccess=1 \*session enregistrée pour commencer le téléchargement après la dernière dalle téléchargée avec succès  
SaveTNE=0 \*pour stocker des informations au sujet de l'absence de dalles sur le serveur  
ThreadPriority=2 priorité de la tâche

[InternalBrowser] paramètres du navigateur interne  
Left=176 position de la fenêtre gauche  
Top=232 position de la fenêtre haut  
Width=960 Largeur de la fenêtre  
Height=715 Hauteur

Algorithmes pour modifier l'image dans diverses opérations

[Maps\_Load] \*lors du chargement depuis la mémoire cache  
ResamplingType={39AE1D08-B463-4CFB-A040-EB1CCB0A8F35}

[Maps\_GetPrev] \*pour créer une couche de petite échelle  
ResamplingType={39AE1D08-B463-4CFB-A040-EB1CCB0A8F35}

[Maps\_Reproject] \*pour changer la projection de la carte  
ResamplingType={39AE1D08-B463-4CFB-A040-EB1CCB0A8F35}

[Maps\_Download] \*lors du téléchargement  
ResamplingType={39AE1D08-B463-4CFB-A040-EB1CCB0A8F35}

[CoordFormats] format des coordonnées  
FirstLat=1 \*à afficher dans l'ordre de "latitude-longitude"  
DegrisShowFormat=0 \*Format des coordonnées  
CoordSysType=0

[ValueFormats] les valeurs de paramètres de format  
DistFormat=0 \*distances de format d'affichage  
AreaShowFormat=0 \*format d'affichage carré

[View\_TilesDrafts] paramètres de l'algorithme d'étirement d'image  
ResamplingType={1CCCFBD8-3DB5-4387-A86B-3690D6E21914} \*en modifiant l'échelle

[GPS\_Module] paramètres du module GPS  
COM=1 \*Port  
BaudRate=4800 \*Vitesse  
timeout=300 \*en attendant une réponse du récepteur (s)  
update=1000 \*période de mise à jour (ms)  
NMEAlog=0 \*enregistrer automatiquement la piste → .nmea/.garmin  
USBGarmin=0 \*récepteur USB Garmin  
AutodetectCOMOnConnect=0 \*Recherche automatique à la connexion

AutodetectCOMFlags=0 auto-détection des drapeaux

[GPS] paramètres GPS

Enabled=0 \*permis

LogWrite=0 \*enregistrer automatiquement la piste → .gpx (.plt)?

NoDataTimeOut=5000 le délai d'attente lorsque aucune donnée

[Terrain] Paramètres du relief (altitude)

ShowInStatusBar=1 pour l'afficher dans la barre d'état

TrySecondaryProviders=1 essayer le fournisseur secondaire

PrimaryProvider={04539368-8BFA-4B45-9D64-F30E91CEFC7F} fournisseur primaire

[ZmpDefaultParams] paramètres par défaut du ZMP

MaxConnectToServerCount=4 nombre maximal de connexions au serveur

UseMemCache=1 pour utiliser le cache en mémoire

MemCacheCapacity=100 la capacité de la mémoire cache

MemCacheTTL=60000 ?

MemCacheClearStrategy=1 stratégie d'effacement de la mémoire cache

[StartupLogo] Paramètres du logo au démarrage

ShowLogo=1 affichage

[COLOR\_LEVELS] options d'affichage de la couleur

InvertColor=0 \*inverser la couleur (mode nuit)

Gamma=50 \*gamma

Contrast=0 \*Contraste

[MapSvcScan] options ?

UseStorage=1 utilisation du stockage ?

ShowOnlyNew=0 uniquement afficher les nouvelles images

MakeOnlyNew=1 seulement faire des nouveaux ?

OldAfterDays=1 est vieux, après jours ?

DataDoorsState=8 Etat de DataDoors ?

KosmosnimkiState=0 Etat de Kosmosnimki ?

RosCosmosState=0 Etat de RosCosmos ?

RosCosmosUserName= nom d'utilisateur RosCosmos ?

RosCosmosPassword= mot de passe RosCosmos ?

[MarkNewPoint\_Name] Paramètres du nom de la nouvelle balise

FormatString= balise %0:d nom de la nouvelle balise

Counter=138 numéro de la nouvelle balise

[MarkNewPoint] paramètres de la nouvelle balise

IconName= nom de l'icône

CategoryName= Nom de la catégorie

TextColorHex=\$A6FFFF00 couleur du texte

ShadowColorHex=\$A6000000 couleur de l'ombre

FontSize=11 taille de la police

IconSize=32 taille de l'icône

[MarkNewLine\_Name] Paramètres du nom de la nouvelle piste

FormatString= Piste %0:d nom de la nouvelle piste

Counter=20 numéro de la nouvelle piste

[MarkNewLine] paramètres de la nouvelle piste

CategoryName= Nom de la catégorie

LineColorHex=\$A6FF0000 couleur du trait

LineWidth=2 Largeur du trait

[MarkNewPoly\_Name] Paramètres du nom du nouveau polygone

FormatString= Polygone %0:d nom du nouveau polygone

Counter=99 numéro du nouveau polygone

[MarkNewPoly] paramètres du nouveau polygone

CategoryName= Nom de la catégorie

LineColorHex=\$A6000000 couleur du trait

FillColorHex=\$33FFFFFF couleur de remplissage

LineWidth=2 Largeur du trait

[MarkNewCategory] paramètres du nom de la catégorie

DefaultName= nouveau nom de catégorie par défaut  
AfterScale=3 zoom minimum, qui affiche le marqueur  
BeforeScale=23 zoom maximum, qui affiche le marqueur

[MarksGUI]  
IsAddTypeToCaption=1  
IsAddTimeToDescription=1

[HOTKEY] \*Réglages des raccourcis clavier  
tbitmCreateShortcut=0  
...  
tbitmShowDebugInfo=0

[MainForm] paramètres de la fenêtre principale du programme  
FullScreen=0 Plein écran  
Maximized=1 Agrandie  
Left=300 position de la fenêtre gauche  
Top=206 position de la fenêtre haut  
Width=904 Largeur de la fenêtre  
Height=715 Hauteur de la fenêtre

[Position] paramètres de la dernière carte affichée  
Zoom=8 zoom sélectionné en dernier  
X=40.8083392573064 dernières coordonnées x du centre de l'écran  
Y=54.2524915828628 dernières coordonnées y du centre de l'écran

[PANEL] Options barre d'outils  
lock\_toolbars=1 \*Verrouiller les barres d'outils

[NavToPoint] options de navigation vers un point  
Active=0 navigation active  
ID=?  
X=0 coordonnées x du point  
Y=0 coordonnées y du point

[MainFormGPSEvents] interaction des paramètres pointeur GPS sur la carte  
MoveMapByGPS=1 \*déplacer automatiquement la carte autour du pointeur  
GPSPosInCenter=0 \*La position actuelle est toujours au centre  
MinGPSMoveDelta=10 minimum de position du GPS, pour lequel la carte sera déplacée  
SensorsAutoShow=1 afficher automatiquement le panneau des capteurs lorsque le GPS est utilisé  
ProcessGpsIfFormActive=1 si 0, la carte est déplacée, suit le GPS toujours. Si 1, la carte est déplacée, suit le GPS, seulement si la fenêtre de carte est active, et si la petite fenêtre active ne bouge pas.

[GeoCoder] Options de géocodeur  
GeoCoderGUID={012C3CBF-9EDF-44F1-B728-346C9585A95C} GUID géocodeur

[Maps] options d'affichage de la carte  
Map={8238C84A-D37E-45E1-A735-FBCFBCD4168C} GUID dernière carte choisie  
Layer0={E45E5615-C318-4961-9247-E3139BAC1D80} GUID dernière couche choisie

[MainLayer] paramètres pour afficher des cartes et des couches  
UsePrevZoomAtMap=0 \*prendre des cartes de petite échelle  
UsePrevZoomAtLayer=0 \*prendre des couches de petite échelle  
ThreadPriority=3 priorité de cette tâche

[TileGrid] options d'affichage de délimitation des dalles  
Visible=1 \*affichage  
ShowText=1 \*pour afficher les coordonnées de la dalle (X, Y)  
GridColorHex=\$C8000000 \*Couleur  
UseRelativeZoom=1 \*utiliser un zoom relatif (1, 2, etc.)  
Zoom=0 \*zoom

[GenShtabGrid] options d'affichage des cartes de l'état-major général  
Visible=0 \*affichage  
ShowText=1 \*montrer les noms des feuilles  
GridColorHex=\$C8FFFFFF \*Couleur  
Scale=0 \*échelle

[DegreeGrid] options d'affichage des grilles en degrés  
Visible=0 \*affichage

ShowText=1 \* montrer les noms  
GridColorHex=\$C8FFFFFF \*Couleur  
Scale=0 \*Échelle

[Grids] options d'affichage de la grille  
ThreadPriority=3 priorité de cette tâche

[StatusBar] paramètres de la barre d'état  
Visible=1 affichage  
Height=17 Hauteur  
MinRedrawTime=50 minimum redécoupage de temps  
BackgroundColorHex=\$50000000 couleur de fond  
TextColorHex=\$FFFFFFF couleur du texte  
FontName=Arial police  
FontSize=10 taille de la police  
ZoomInfo=1 montre la valeur du zoom  
LonLatInfo=1 affiche les coordonnées  
MetrPerPixInfo=1 montre l'ampleur en m/pixel  
TimeZoneTimeInfo=1 affichage du fuseau horaire  
DownloadInfo=1 pour afficher des informations sur le téléchargement  
HttpQueueInfo=1 affichage de tous les téléchargements  
TilePathInfo=1 affiche le chemin de la dalle

[GPSMarker\_MarkerMoved] paramètres de déplacement du pointeur GPS  
Size=25 taille  
FillColorHex=\$96FF0000 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$C8000000 couleur de la bordure

[GPSMarker\_MarkerStoped] Options du pointeur GPS arrêté  
Size=10 taille  
FillColorHex=\$C8FF0000 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$C8000000 couleur de la bordure

[GPSMarker\_Rings] paramètres des anneaux autour du pointeur GPS  
Count=0 \*nombre de cercles  
StepDistance=1000 \*rayon du cercle (m)

[GPSMarker] Options du pointeur GPS  
MinSpeed=1 minimum de vitesse à laquelle le pointeur GPS est déplacé

[GPSTrack] options d'affichage de la piste  
ThreadPriority=3 priorité de cette tâche  
Visible=1 \*affichage  
LineWidth=5 \*largeur de trait  
LastPointsCount=5000 \*Nombre maximum de points affichés

[NavToPointMarker\_ArrowMarker] les options du curseur de navigation qui va vers un marqueur  
Size=25 taille  
FillColorHex=\$96FF0000 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$C8000000 couleur de la bordure

[NavToPointMarker\_ReachedPointMarker] options de navigation flèche du pointeur  
Size=20 taille  
FillColorHex=\$C8FF0000 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$C8000000 couleur de la bordure

[NavToPointMarker] les options du curseur de navigation vers le marqueur  
CrossDistInPixels=100 ?

[MarksShow] paramètres d'affichage des balises  
IsUseMarks=1 balises utilisées  
IgnoreCategoriesVisible=0 pour cacher la catégorie  
IgnoreMarksVisible=0 pour cacher la balise visible  
ShowPointCaption=1 montre la signature de points  
UseSolidCaptionBackground=0 pour utiliser un fond opaque pour les signatures  
UseSimpleDrawOrder=0 en utilisant une procédure simple pour le dessin  
OverSizeRect.Left=256 ?  
OverSizeRect.Top=128 ?  
OverSizeRect.Right=64 ?  
OverSizeRect.Bottom=128 ?

ThreadPriority=2 priorité de la tâche

[WikiLayer] options d'affichage de la couche Wikimapia  
MainColorHex=\$FFFFFF \*couleur principale  
PointColorHex=\$AAFFFFFF points de couleur ?  
ShadowColorHex=\$FF000000 \*couleur de l'ombre  
ThreadPriority=1 priorité de la tâche

[MiniMap] options d'affichage minicarte  
UsePrevZoomAtMap=1 Zoom à utiliser pour les cartes  
UsePrevZoomAtLayer=1 Zoom à utiliser pour les couches  
ThreadPriority=2 priorité de la tâche  
Width=178 \*Largeur  
ZoomDelta=3 \* différence de zoom entre la mini-carte et la carte principale  
Alpha=150 \* transparence de la minicarte  
Visible=1 \*affichage

[MiniMap\_Maps] paramètres de la carte de la minicarte  
Map={8238C84A-D37E-45E1-A735-FBCFBCD4168C} GUID utilisé pour la carte

[CenterScale] paramètres de l'anneau d'azimut  
Visible=0 \*affichage

[ScaleLine] paramètres de l'échelle  
Visible=1 \*affichage  
Extended=0 montre également l'échelle verticale  
Width=256 longueur de l'échelle en pixels  
ColorHex=\$FFFFFF couleur  
OutLineColorHex=\$AA000000 couleur de la bordure  
FontName=Arial police  
FontSize=8 la taille de la police  
NumbersFormat=0 paramètre de longueur d'échelle  
Si NumbersFormat=0 échelle de longueur variable  
Si NumbersFormat=1 nombres entiers en pixels  
Si NumbersFormat=2 nombres avec deux caractères après la virgule en pixels

[MergePolygonsResult] paramètres du résultat de la fusion des polygones  
LineColorHex=\$D2FF0000 couleur du trait  
LineWidth=2 épaisseur de la ligne  
FillColorHex=\$96007F00 couleur de remplissage

[CalLine] paramètres de la ligne pour calculer les distances  
LineColorHex=\$96FF0000 couleur  
LineWidth=3 Largeur  
VisibleCaptions=1 pour afficher les légendes  
ShowAzimuth=1 montrer l'azimut  
ShowLastPointCaptionOnly=0 afficher la légende pour le dernier point  
FontSize=7 taille de la police  
LastPointFontSize=9 taille de la police pour le dernier point  
TextColorHex=\$FF000000 couleur du texte  
TextBGColorHex=\$6EFFFFFF couleur de fond

[CalLine\_FirstPoint] paramètres du premier point de la ligne de calcul de distances  
Size=6 taille  
FillColorHex=\$FF007F00 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[CalLine\_ActivePoint] paramètres du point actif de la ligne de calcul de distances  
Size=6 taille  
FillColorHex=\$FFF00000 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[CalLine\_NormalPoint] paramètres des points restants de la ligne de calcul de distances  
Size=6 taille  
FillColorHex=\$96FFFFFF couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[SelectionRect] paramètres du rectangle sélectionné  
FillColorHex=\$14FFFFFF couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$960000FF couleur de la bordure

FontSize=11 taille de police

[SelectionPolygon] paramètres du polygone sélectionné

LineColorHex=\$B40000FF couleur de la ligne

LineWidth=3 largeur de la ligne

FillColorHex=\$28FFFFFF couleur du remplissage

[SelectionPolygon\_FirstPoint] paramètres du premier point du polygone sélectionné

Size=8 taille

FillColorHex=\$FF007F00 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[SelectionPolygon\_ActivePoint] paramètres du point actif du polygone sélectionné

Size=8 taille

FillColorHex=\$FFFF0000 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[SelectionPolygon\_NormalPoint] paramètres des points restants du polygone sélectionné

Size=8 taille

FillColorHex=\$96FFFF00 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[SelectionPolyline] ] paramètres de la ligne de la polyligne sélectionnée

LineColorHex=\$B40000FF couleur de la ligne

LineWidth=3 largeur de la ligne

[SelectionPolyline\_Shadow] paramètres d'ombrage de la polyligne sélectionnée

LineColorHex=\$96FF0000 couleur

LineWidth=1 largeur

PolygoneRadius=100 \*rayon en mètres

FillColorHex=\$96000000 couleur de remplissage

[SelectionPolyline\_FirstPoint] paramètres du premier point de la polyligne sélectionnée

Size=8 taille

FillColorHex=\$FF007F00 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[SelectionPolyline\_ActivePoint] paramètres du point actif de la polyligne sélectionnée

Size=8 taille

FillColorHex=\$FFFF0000 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[SelectionPolyline\_NormalPoint] paramètres des points restants de la polyligne sélectionnée

Size=8 taille

FillColorHex=\$96FFFF00 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[EditMarkPolygon] paramètres lors de l'édition d'un polygone

LineColorHex=\$96FF0000 ligne de couleur

LineWidth=3 Largeur

FillColorHex=\$32FFFFFF couleur de remplissage

[EditMarkPolygon\_FirstPoint] paramètres du premier point du polygone lors de l'édition

Size=8 taille

FillColorHex=\$FF007F00 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[EditMarkPolygon\_ActivePoint] paramètres du point actif du polygone lors de l'édition

Size=8 taille

FillColorHex=\$FFFF0000 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[EditMarkPolygon\_NormalPoint] paramètres des points restants du polygone lors de l'édition

Size=8 taille

FillColorHex=\$96FFFF00 couleur de remplissage

BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[EditMarkPolyLine] Options de modification des polygones lors de l'édition

LineColorHex=\$96FF0000 couleur de la ligne

LineWidth=3 Largeur de la ligne

VisibleCaptions=0 légende visible  
ShowAzimuth=1 montrer l'azimut  
ShowLastPointCaptionOnly=0 pour montrer la légende de ce dernier point  
FontSize=7 taille de police  
LastPointFontSize=9 taille de la police pour le dernier point  
TextColorHex=\$FF000000 couleur du texte  
TextBGColorHex=\$6EFFFFFF couleur de fond

[EditMarkPolyLine\_FirstPoint] paramètres du premier point d'une polyligne lors de l'édition  
Size=8 taille  
FillColorHex=\$FF007F00 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[EditMarkPolyLine\_ActivePoint] paramètres des éléments actifs de la polyligne lors de l'édition  
Size=8 taille  
FillColorHex=\$FFFF0000 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[EditMarkPolyLine\_NormalPoint] paramètres des autres points de la polyligne lors de l'édition  
Size=8 taille  
FillColorHex=\$96FFFF00 couleur de remplissage  
BorderColorHex=\$96FF0000 couleur de la bordure

[FillingLayer] Options carte remplissage  
Map={00000000-0000-0000-0000-000000000000} son GUID  
ThreadPriority=1 priorité de la tâche  
Visible=0 \*affichage  
RelativeZoom=0 \*zoom relatif  
Zoom=7 \*zoom  
ShowTNE=1 \*affichage des dalles inexistantes  
NoTileColorHex=\$6E000000 couleur des dalles manquantes  
TNEColorHex=\$6EFF0000 couleur dalles inexistantes  
FillingMapMode=1 \*dalles pour montrer : manquant, dégradé existant, et ainsi de suite

[GotoMarker] Aller vers le repère  
ShowTickCount=20000 ?

[FullMapMouseCursor] affichage de lignes horizontales et verticales (au niveau du curseur) sur la totalité de l'écran  
LineColorHex=\$FFFFFFFF ligne de couleur  
Enabled=0 permis  
ShowAlways=0 toujours afficher

[ViewDownload] options d'affichage de téléchargement des dalles  
ThreadPriority=1 priorité de la tâche  
TileSource=1 \* source des dalles  
TileMaxAgeInInternet=00:01:00 l'âge maximum des dalles sur le site  
TilesOut=0 \* nombre de dalles téléchargeables hors de l'écran  
QueueRequestCount=32 taille de la file d'attente de téléchargement

[KeyMoving] Options actions clavier  
FirstKeyPressDelta=30 changement immédiat en appuyant sur (pixels)  
MinPixelPerSecond=20 la vitesse minimale (pixels / s)  
MaxPixelPerSecond=1024 vitesse maximale (pixels / s)  
SpeedChangeTime=3 fois la vitesse maximale  
StopTime=0 temps d'arrêt après que le bouton est relâché

[Zooming] paramètres de zoom  
ZoomingAtMousePos=1 \*pour déplacer le curseur  
AnimateZoom=1 \*animation lors du redimensionnement  
AnimateZoomTime=320 temps d'animation lors du redimensionnement

[MouseMove] paramètres pour déplacer la carte avec la souris  
AnimateMove=1 \*mouvement inertiel  
AnimateMoveTime=600 animation en temps  
AnimateMaxStartSpeed=4000 animation vitesse maximale  
AnimateMinStartSpeed=100 animation vitesse minimale

[MarksExplorer] paramètres de contrôle de la fenêtre des balises  
Left=126 Coordonnées de la fenêtre gauche

Top=228 Coordonnées de la fenêtre haut  
Width=960 Largeur de la fenêtre  
Height=715 Hauteur de la fenêtre  
CategoriesWidth=0  
ExpandedCategories=  
SelectedCategory=

[ViewProjection] Projection de la vue  
EPSG=0

Règlages GPS

[PANEL\_TBMainToolBar]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBDock  
LastDock=TBDock  
DockRow=1  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
FloatRightX=0

[PANEL\_SrcToolbar]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBDock  
LastDock=TBDock  
DockRow=2  
DockPos=239  
FloatLeft=196  
FloatTop=72  
FloatRightX=0

[PANEL\_TBMarksToolbar]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBDock  
LastDock=TBDock  
DockRow=2  
DockPos=510  
FloatLeft=825  
FloatTop=68  
FloatRightX=0

[PANEL\_GPSToolbar]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBDock  
LastDock=TBDock  
DockRow=2  
DockPos=681  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
FloatRightX=0

[PANEL\_TBExit]  
Rev=2000  
Visible=0  
DockedTo=TBDock  
LastDock=TBDock  
DockRow=1  
DockPos=807  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
FloatRightX=0

[PANEL\_TBXMainMenu]  
Rev=2000  
Visible=1

DockedTo=TBDock  
LastDock=TBDock  
DockRow=0  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
FloatRightX=0

[PANEL\_TBXToolBarSearch]

Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBDock  
LastDock=TBDock  
DockRow=0  
DockPos=504  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
FloatRightX=0

[PANEL\_FillDates]

Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBDock  
LastDock=TBDock  
DockRow=0  
DockPos=720  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
FloatRightX=0

[PANEL\_ZoomToolBar]

Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBDockLeft  
LastDock=TBDockLeft  
DockRow=3  
DockPos=0  
FloatLeft=2  
FloatTop=83  
FloatRightX=0

[PANEL\_TBSearchWindow]

Rev=2000  
Visible=0  
DockedTo=TBDockLeft  
LastDock=TBDockLeft  
DockRow=2  
DockPos=0  
FloatLeft=657  
FloatTop=78  
DPDockedWidth=170  
DPDockedHeight=128  
DPFloatingWidth=170  
DPFloatingHeight=931  
DPSplitWidth=0  
DPSplitHeight=0

[PANEL\_TBEditPath]

Rev=2000  
Visible=0  
DockedTo=+  
LastDock=TBDockLeft  
DockRow=0  
DockPos=240  
FloatLeft=1032  
FloatTop=641  
FloatRightX=0

[PANEL\_tbMergePolygons]

Rev=2000

Visible=0  
DockedTo=TBDockLeft  
LastDock=TBDockLeft  
DockRow=1  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
DPDockedWidth=170  
DPDockedHeight=128  
DPFloatingWidth=128  
DPFloatingHeight=128  
DPSplitWidth=0  
DPSplitHeight=0

[PANEL\_TBXSensorsBar]  
Rev=2000  
Visible=0  
DockedTo=TBDockRight  
LastDock=TBDockRight  
DockRow=0  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=160  
ClientHeight=561

Sensors  
[PANEL\_Sensor\_9C8ABE63\_50B0\_4784\_83E9\_8B43245514B3]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=0  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_89D0A61B\_831B\_4FA7\_B672\_371DB65A1920]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=1  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_99DD78E5\_D14A\_4AA3\_A47C\_0D477D2B0CE1]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=2  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_A38E3D2F\_C22A\_4805\_AAFB\_FC65C1869EF3]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=3  
DockPos=0

FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_27CEEABE\_7BFB\_4D56\_8920\_167AB133B686]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=4  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_0686326A\_261D\_40E2\_A036\_F846EC5778E7]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=5  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_5B360A05\_F62A\_4FAD\_A129\_8FC0A7C4CA69]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=6  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_F45D4FAF\_F0FC\_402D\_A5AB\_4349215B77F5]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=7  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_E763D7A8\_EF72\_452A\_9A97\_5BFBF1C7EE4D]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=8  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_8E6C8F38\_A5AD\_4D2E\_9EC0\_71866FE9FDCF]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=

DockRow=9  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_98BAEF18\_A8E6\_4BCD\_A005\_5D61E50BC622]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=10  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_32D784F0\_5DF0\_419E\_9A9A\_3E2BCF73A724]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=11  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_F2D88B5C\_1A5B\_44C3\_9877\_D54B0C79DE21]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=12  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_CCE40E26\_2F1D\_42D0\_BB65\_55106C9C5E36]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=13  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_D59E70E7\_E064\_4D7E\_BECD\_E268924CEF15]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=14  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_1525B03B\_F499\_428E\_8919\_9858F9DD0F9B]  
Rev=2000  
Visible=1

DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=15  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_0B620DF1\_26D9\_485F\_A83C\_4191D1C7619B]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=16  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=64

[PANEL\_Sensor\_2E034C90\_1369\_448A\_8070\_AA881B1D2523]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=17  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[PANEL\_Sensor\_DA61B759\_A9B0\_477B\_8D66\_DC455E918D4B]  
Rev=2000  
Visible=1  
DockedTo=TBXDock1  
LastDock=  
DockRow=18  
DockPos=0  
FloatLeft=0  
FloatTop=0  
ClientWidth=140  
ClientHeight=34

[MarkSystemConfig]  
Count=2  
ActiveIndex=1  
Item1\_Database={F5A9FB07-FF9B-4B4A-98D3-AB8C5F24F36B}  
Item1\_DisplayName=Mes marqueurs  
Item1\_FileName=marks.sml  
Item1\_IsReadOnly=0  
Item1\_Impl={E687ABD9-5F0C-4AF2-8E0C-EF09A4506A36}  
Item2\_Database={776BC34B-7A4B-4237-BE9A-D905228FDA1A}  
Item2\_DisplayName=Mes marqueurs  
Item2\_FileName=Marks.db3  
Item2\_IsReadOnly=0  
Item2\_Impl={4922B216-1197-4BB0-93E1-CC2CC1B68787}  
Item2\_UserName=  
Item2\_Password=  
Item2\_CacheSizeMb=100

[History] Historique géocodeur  
Capacity=10 le nombre d'enregistrements de l'historique  
Item0= recherche récente  
Item1= autre recherche  
Item2= ...  
...  
Item9= ...

[GPSTrack\_SpeedGrid] paramètres d'affichage de la vitesse sur les pistes  
Speed\_0=10 0 < <vitesse < 10 kilomètres par heure  
MinColor\_0Hex=\$40000000 couleur de la piste 0  
MaxColor\_0Hex=\$C0000000 couleur de la piste 10  
Speed\_1=60 10 < <vitesse < 60 kilomètres par heure  
MinColor\_1Hex=\$C0007F00 couleur de la piste 10  
MaxColor\_1Hex=\$C0FFFF00 couleur de la piste 60  
Speed\_2=100 60 < <vitesse < 100 kilomètres par heure  
MinColor\_2Hex=\$C0FFFF00 couleur de la piste 60  
MaxColor\_2Hex=\$C0FF0000 couleur de la piste 100  
Speed\_3=140 100 < <vitesse < 140 kilomètres par heure  
MinColor\_3Hex=\$C000FF00 couleur de la piste 100  
MaxColor\_3Hex=\$C0007F7F couleur de la piste 140

Etablir des priorités avec ThreadPriority  
Valeurs de priorité de 0 à 4 :

0 : le processus est effectué uniquement lorsque le système n'est pas occupé et ne travaille plus au moment des processus de données ;  
1 : deux points en dessous de la normale ;  
2 : un point en dessous de la normale ;  
3 : normale. Cette priorité sert pour la plupart des tâches ;  
4 : un point au-dessus de la normale.

[Retour à l'accueil](#)